

۱۳۹۶/۰۹/۰۱

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات



روابط عمومی

فُرُت

اعتراض شدید به رد طرح دریافت عوارض از بازی های خارجی



روزنامه شروع

۱ اعتراض خود را اعلام می کنم



۲ برگزاری دو جشنواره فروش بازی های رایانه ای



۳ جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود



۴ تشویق بازیسازها با جشنواره بازی های رایانه ای



۵ بی عدالتی در حق بازی سازان داخلی



۶ بلاکلینی ۳ ساله طرح دریافت عوارض از بازی های خارجی



۷ طرح ویژه حمایت از عرضه بازی های دیجیتال



۸ احیای بازار بازی سازی رایانه های شخصی



۹ سیاست های حاکمیتی باید به نفع بازی سازان ایرانی تغییر کند



روزنامه های قدس، وطن امروز، هفت صبح

۱۰ برگزاری جشنواره فرش ویژه بازی های برتر ایرانی



۱۱ اختصاصی گیمنا | پوشش زنده نشست خبری هفتمنی جشنواره بازی های رایانه ای تهران (به روزرسانی می شود)



۱۲ بسترهای لازم برای فروش بازی های رایانه ای فراهم می شود



۱۳ بلاکلینی طرح اخذ عوارض از بازی های خارجی / به این ظلم معتبرضیم!



۱۴ بلاکلینی طرح اخذ عوارض از بازی های خارجی / اعتراض به یک بی عدالتی



۱۵ طرح ویژه حمایت از عرضه بازی های دیجیتال / اجرای فاز اول در توروز ۹۷



۱۶ بلاکلینی طرح اخذ عوارض از بازی های خارجی / اعتراض به یک بی عدالتی



۱۵	طرح ویژه حمایت از عرضه بازی های دیجیتال/ اجرای فاز اول در توروز ۹۷	
۱۶	انتخاب بازی فرهنگی براساس ۶۰ مصوبه فرهنگی - اخلاقی/ عوارض بازی های خارجی در انتظار توجه جدی	
۱۷	جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود	
۱۸	جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود	
۱۹	جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود	
۲۰	جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود	
۲۱	جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود	
۲۲	هفتینین جشنواره بازی های رایانه ای از فردا با ارسال آثار کلید می خورد	
۲۳	جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود	
۲۴	سیاست های حاکمیتی باید به نفع بازی سازان ایرانی تغییر کند	
۲۵	جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود	
۲۶	جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود	
۲۷	نشست خبری جشنواره بازی های رایانه ای تهران برگزار شد	
۲۸	جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود	
۲۹	جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود	
۳۰	جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود	
۳۱	برای نخستین بار؛ جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود	
۳۲	هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران	
	جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود	

۳۳

جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود



۳۴

فراخوان هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران فردا منتشر می شود



۳۵

طرح ویژه حمایت از عرضه بازی های دیجیتال - اجرای فاز اول در نوروز ۹۷



۳۶

جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود



۳۷

فراخوان هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران فردا منتشر می شود



۳۸

جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود



۳۹

کراش نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران



۴۰

نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران



۴۱

جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود



۴۲

سیاست های حاکمیتی باید به نفع بازی سازان ایرانی تغییر کند



۴۴

برگزاری دو جشنواره فروش بازی های رایانه ای



۴۵

خبر



۴۵

جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود



۴۶

برگزاری جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور/تلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC)



۴۷

دریافت نکردن عوارض از بازی های خارجی، ظلم به بازی سازان داخلی است



۴۸

جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود



۴۹

کراش نشست خبری هفتمین دوره جشنواره بازی های رایانه ای تهران



۵۰

آغاز دریافت آثار در هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران



۵۰

جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود



۵۱

نشست خبری جشنواره بازی های رایانه ای تهران برگزار شد



۵۲

اعتراض شدید به رد طرح دریافت عوارض از بازی های خارجی



۵۳

دریافت نکردن عوارض از بازی های خارجی، ظلم به بازی سازان داخلی است



۵۴

فراخوان هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران از فردا یکم آذر



۵۴

آغاز دریافت آثار در هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران



۵۵

فراخوان هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران فردا منتشر می شود



۵۵

آغاز فراخوان و دریافت آثار در هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران



۵۶

آغاز دریافت آثار در هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران



۵۶

آغاز دریافت آثار در هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران



۵۷

برگزاری اولین کنفرانس تحقیقات بازی های دیجیتال در دانشگاه علم و صنعت



۵۷

اولین کنفرانس تحقیقات بازی های دیجیتال با حضور وزیر ارشاد گشایش می یابد



۵۸

آغاز دریافت آثار در هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران



تعداد محتوا : ۷۷



خبرگزاری

پایگاه خبری

روزنامه

۲۱

۳۳

۲۲



مدیر عامل پیشاد ملی بازی های رایانه ای اعلام کرد

اعتراض شدید به رد طرح دریافت عوارض از بازی های خارجی

کریمی قدوسی: بدون خواندن طرح آن را در سازمان پوئی نمودند. از واردات نخود عوارض می گیرید اما اینجا به بازی سازان ایرانی خلم می کنند

پدرست مطالم شده است

مدیر عامل سیاه ملی بازی های رایانه ای با این ابتک دریافت عوارض از بازی های رایانه ای ۱۲ تا ۲۰ میلیارد تoman پول به صفت بازی های کشور تقریبی کند گفت موضوع موضع اصلی در بحث دریافت عوارض این است که باید بازی های خارجی را شرکتی کمالاً بگشتن بازی ایرانی در کشور خرض شود.

وی افزود ما هنری از واردات نخود به کشور عوارض می گیریم اما چنانچه یک محصول دستی اسلامی عوارض بازی های رایانه ای را ایرانی تلقی می کنند. اگرین سهه واردات بازی های رایانه ای از ساخت بازی دخلخواه بیشتر است و این موضوع بسیار غافلگیر است

کریمی قدوسی گفت بد سایدگی از اکثر بازی سازان

کشور که پس از دریافت عوارض از بازی های خارجی هستند

اعتراف خود را به عملکردی شدن موضوع اندیش عارض اندام

می کنند اگر بازی ایرانی با وجود برخودها و مشکلات باشند

وی مذکون در بازی های خارجی خود را در اینجا نمایند

بازی های پراحتی وزد اینون شد و فردا کسب می کنند

مدیر عامل شدند می بازی های رایانه ای گفت اکثر این

ویز فرشک و اشاد اسلامی همچنان بگیر موضوع

گنجاندن دریافت نخود از بازی های خارجی در بودجه

سال ۱۳۹۷ منتهی و اگر این اتفاق بپذیرد باید این

بعضی های از این مبلغ را برای این

کریمی قدوسی در پیش خود گفت

با این اتفاق از مارکت های دیجیتال غرضه نداشت

کامپیوتور خواسته اند با خود منع قاچاق، گیری رایانه ای

و غلط گفت اگر از در همه اتفاقات روز سایت های فروش

از بازی های دیگر بازی های در مرکز خود را دریافت نخود

وی با این اینکه برای سایر بازی های بازی های

شرط عدم خرید بازی های گیری برای دریافت خود و از

در رایانه ای سایر اتفاقات خود را نسبت به زیاد فروخته اند

کشور قانونی برای مطالبه با خرده بازی های خود و ندارد

و اگر بازی خوده نشسته محتوای پیغام رسانی شده باشد

نمی باشند این اتفاق از بازی های رایانه ای بازی های

کویستیست نعمت بازی های رایانه ای را به خود نمایند از

ویز اسلاط و فتوی اعلانات می خواهند کناری به جال

این خوده گند و برای بخورد با خرده بازی های این شکل

غفارت گذاشی کند

وی در پایان گفت انسال در رویداد IOC

خوبی سیاه بیشتر شدند و غایب می کنند چنانچه این

ویز عوایان شده این در حالی است که بین این طبق مذهبی

برای این کار تدوین و ایجاد و نجود دریافت عوارض هم

متوجه شدند این موضع خود را به این می داشت این

بازی های پرداخت



اعتراض شدید به رد طرح دریافت عوارض از بازی های خارجی

کریمی قدوسی: بدون خواندن طرح آن را در سازمان پوئی نمودند. از واردات نخود عوارض می گیرید اما اینجا به بازی سازان ایرانی خلم می کنند

کریمی قدوسی گفت بد سایدگی از اکثر بازی های

کشور که پس از دریافت عوارض از بازی های خارجی

بازی های پراحتی وزد اینون شد و فردا کسب می کنند

مدیر عامل شدند می بازی های خارجی هستند

ویز فرشک و اشاد اسلامی همچنان بگیر موضوع

گنجاندن دریافت نخود از بازی های خارجی در بودجه

سال ۱۳۹۷ منتهی و اگر این اتفاق بپذیرد باید این

بعضی های از این مبلغ را برای این

کریمی قدوسی در پیش خود گفت

با این اتفاق از مارکت های دیجیتال غرضه نداشت

کامپیوتور خواسته اند با خود منع قاچاق، گیری رایانه ای

و غلط گفت اگر از در همه اتفاقات روز سایت های فروش

از بازی های دیگر بازی های در مرکز خود را دریافت نخود

وی با این اینکه برای سایر بازی های بازی های

شرط عدم خرید بازی های گیری برای دریافت خود و از

در رایانه ای سایر اتفاقات خود را نسبت به زیاد فروخته اند

کشور قانونی برای مطالبه با خرده بازی های خود و ندارد

و اگر بازی خوده نشسته محتوای پیغام رسانی شده باشد

نمی باشند این اتفاق از بازی های رایانه ای بازی های

کویستیست نعمت بازی های رایانه ای را به خود نمایند از

ویز اسلاط و فتوی اعلانات می خواهند کناری به جال

این خوده گند و برای بخورد با خرده بازی های این شکل

غفارت گذاشی کند

وی در پایان گفت انسال در رویداد IOC

خوبی سیاه بیشتر شدند و غایب می کنند چنانچه این

ویز عوایان شده این در حالی است که بین این طبق مذهبی

برای این کار تدوین و ایجاد و نجود دریافت عوارض هم

متوجه شدند این موضع خود را به این می داشت این

بازی های پرداخت

وی با این اینکه پیش می نماید این است که مبلغ قابل

تجویز در طبق محدوده به سه تویزی فروش بازی های

ایرانی افزوده شود. گفت خواهد برای این بین این مبلغ می بازی های

ویز هایی می باشد که در سال های اخیر

تهران نیز در این نشست خبری گفت در سال های اخیر

اعتراض خود را اعلام می کنم



میر: مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: فقط می توانم بگویم متأسفم برای افراد و جریان هایی که درباره اجرایی شدن طرح اخذ عوارض بازی های خارجی هنوز هم مقاومت می کنند. در حالی که ما فکر می کردیم کارمان در این زمینه به نتیجه نزدیک شده است، به صورت ناگهانی در جلسه ای در سازمان مدیریت و برنامه ریزی از طرف معاون امور این طرح متوجه شدند این موضع خود را به این می داشت این

● **نلاش برای توسعه بازی های PC**
محمد حسن میرزاگی: دهم جشنواره بازی های رایانه ای

تهران نیز در این نشست خبری گفت در سال های اخیر

کریمی قدوسی خبر داد

برگزاری دو جشنواره فروش بازی‌های رایانه‌ای

گفته و سرعت برآمدی‌ای همین‌جا کردند. همین طور که این پیک فرست برای بزرگ شدن جامعه بازی‌ساز ماهی جمعت حدود ۳ هزار نفره است، بازی‌سازی‌یوسن ادچار بحربان گردید.

وی تصریح کرد در دوره هفتم جشنواره‌ی ملی فوتبال بازی‌هایی، ای‌سی‌سی، راهنمایی و مشکل اصلی در این زمینه نبود و همین منابع است. به همین دلیل در این دوره ماجهات از رو شگذی‌های خصوصی بازی‌هایی بی‌رسی، تلاش‌های کنیم مشکل پخش ساخت افزایی این بازی‌ها تحدی نداشت. همچنان‌مانند کمپین بزرگی ای‌سی‌سی جدید فوتبال بازی‌هایی، بی‌رسی می‌باشد و متأسفانه سه بازی‌هایی، ای‌سی‌سی داشت. چراکه سقف پیشرفت تکنیکی بازی‌هایی موبایل محدود است و متأسفانه پیشرفت تکنیکی بازی‌سازان مادر بازی‌هایی، بی‌رسی تا زده مانند دلیل اصلی آن هموتوزع ناپایان است.

دیگر جشنواره بازی‌هایی، ای‌سی‌سی تهران گفت از این لهداد جشنواره فروش ویژه‌ای را در نظر گرفته‌اند که باز اول آن در آستانه نوروز ۹۷ برگزار می‌شود و بازیان جشنواره قایقرانی‌ورزشی فروش ویژه بازی‌هایی، بی‌رسی را در فروشگاه‌هایی سراسر کشور خواهیم داشت سال‌گذار ماهیانه‌ای صورت است که همه‌های فروشگاه‌های همراهه‌دان این طرح می‌توانند بازی‌هایی، هزار توپانی، اعراضه کنند که مخاطب‌همی توانند بازی‌هایی، هزار توپانی، بی‌رسی گام‌ها خیریه کنند و همین توافق در قدر فرقه‌گشتنی این طرح حضور داشته باشد.

وی افزود: «خدمات مالی است که در صورت اجرای صحیح این طرح در اندیمه‌ای قابل توجهی به بسیار همل می‌زنند که در زمینه بازی‌های جدی شرکتی پیشرفت داشته‌اند. در زمینه ساخت بازی‌جندی با مخاطب معرفی می‌نمایند. همچنان‌مانند کار



اینکه تماشی بازی سرگرم کننده عرضه کنید و مخاطب به آن اطمینان گردد، عرضه بازی‌گرانی خوش صورت غیرمستقیم آموزشی را دریافت کند. سیار دشوار است. همین‌حال بازی‌هایی، هزار توپانی کرد: اینکه بتوانیم در کتاب سرگرم کنندگی، کاز اموزش غیرمستقیم‌یک‌جایی را بازی‌هایی، هزار توپانی در میان این دشواری همچوینی کرد. اینکه بازی‌هایی، هزار توپانی در این دشواری این طبقه از بازی‌هایی، هزار توپانی را بازی‌هایی، هزار توپانی در خصوص اخراجی شدن طرح اخذ هماری همان میزان حمایت‌بازاری‌ایجاد کردند. در این ترتیب همه بازی‌سازان برای عرضه محصولات مأمور بازی‌گرانی و تلاش پیشتری داشته باشند و همچنان‌می‌گردند. همچنان‌مانند کار

مجدیده مسکل برخورد و اجرای طرح متفق شد.

● طرح ویژه حمایت از عرصه بازی‌های دیجیتال

مخدود حاجی میرزاگی هم در این نشست با اعلام این خبر که هم‌مانند بازی‌گرانی همین جشنواره بازی‌هایی، راهنمایی بزرگ ای‌سی‌سی تولید آن هم گفت: در زمینه بازی‌هایی، جدی بازی‌هایی، جدی داشته باشند. گفت: این‌جا یک سه‌گانه سازمان و کارگران بی‌گاهه‌ها و شرکت‌های سفارش‌دهنده هستند که ملا برای فرآوری یک پخش ساخت افزایی از کارگران یک بازی‌سازی مدد این دست بازی‌هایی، جدی

از این طبقه از بازی‌هایی، جدی و ازوم توجه به تولید آن است که بازی‌هایی، راهنمایی در این دسته مخاطبین نیز باشند. در این ترتیب همه بازی‌هایی، جدی بازی‌هایی، جدی داشته باشند. گفت: این‌جا یک سه‌گانه سازمان و کارگران بی‌گاهه‌ها و شرکت‌های سفارش‌دهنده هستند که ملا برای فرآوری یک پخش ساخت افزایی از کارگران یک بازی‌هایی، جدی کارگران داخی دارد و شاید ما هم اخراج دلیلی از این‌جا داشته باشند. گفت: این‌جا یک سه‌گانه سازمان و کارگران بی‌گاهه‌ها و شرکت‌های سفارش‌دهنده هستند که ملا برای فرآوری یک پخش ساخت افزایی از کارگران یک بازی‌هایی، جدی

را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می‌کنیم. مدیر عامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای درباره این نگرانی که حجم بالای ترافیک موردنیاز برای دانلود بازی‌های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی‌ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید تعریف‌گذاری اینترنت به صورت غیرحجمی، این مشکل کاملاً برطرف می‌شود.

محمد حاجی‌میرزاپی، مدیر جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال‌های اخیر فروش بازی‌های موبایلی ایرانی از بازی‌های کامپیوتري پیشی گرفته‌اند و در بعضی موبایل شاهد رونق خوبی هستیم.

وی افزود: کاهش فروش بازی‌های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلاتی روبرو شود. براساس نظر بازی‌سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، پخش بازی‌های PC با مشکلات زیادی روبرو است و باید به سمت عرضه این بازی‌ها از طریق فروشگاه‌های دیجیتال باشیم.

دبیر جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی‌های کامپیوتري ایرانی چشم‌گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی‌های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده‌ایم تا بازی‌های PC نیز به اندازه بازی‌های موبایلی دیده شوند.

حاجی‌میرزاپی با بیان این که بازی‌سازان به جای آن که به دنبال حمایت‌های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بعدی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی‌های برتر ایرانی، فروشگاه‌های عرضه دیجیتال بازی‌های کامپیوتري و موبایلی، بیلت‌های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بیلت‌ها، در طول مدت جشنواره (۱۹ اسفند تا ۲۰ فروردین) هم می‌توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی‌های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بیلت‌های خریداری شده، از مارکت‌های دیجیتال بازی بخرند.

جشنواره فروش ویژه بازی‌های برتر ایرانی برگزار می‌شود

امسال برای نخستین بار همراه با جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران، جشنواره فروش بازی‌های برتر ایرانی برگزار می‌شود. نشست خبری هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران دیروز ۳۰ آبان ماه با حضور حسن کریمی فدوی - مدیر عامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای - و محمد حاجی‌میرزاپی - مدیر جشنواره - برگزار شد. مدیر عامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای با بیان این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی‌های ایرانی در میان مصرف‌کنندگان است گفت: امسال به طور جدی‌تری به موضوع مصرف بازی‌های رایانه‌ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راستا برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برناهای میرزی شده است که نخستین دوره آن پلافلاین پس از اختتامیه جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران به مدت یک ماه برگزار می‌شود.

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع نامزدهای جشنواره که داوران آنها را منتخب می‌کنند، حضور خواهند داشت و در فروشگاه‌های دیجیتال منتخب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشند، بنیاد تا یک سقف مشخصی از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می‌دهد.

کریمی فدوی با بیان این که این جشنواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین‌المللی مانند مالزی برپا می‌شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی‌های موبایلی و کامپیوتري، به فروشگاه‌های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه‌های تازه شکل گرفته‌ای مانند هیولا و آریو از آن منتفع می‌شوند.

وی ادامه داد: مطالعات مانشان می‌دهد که در طی سال‌های آینده خرید سی‌دی بازی به طور مرتباً کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم

تشریف بازیسازها با جشنواره بازی‌های رایانه‌ای



مدیر عامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در نشست خبری هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران اعلام کرد امسال برای نخستین بار همراه با جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران، جشنواره فروش بازی‌های برت ایرانی برگزار می‌شود. امسال به طور جدی‌تری به موضوع مصرف بازی‌های رایانه‌ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راه برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه‌ریزی شده است که نخستین دوره آن بالفاصله پس از اختتامیه جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران به مدت یک ماه برگزار می‌شود. وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برترا برادر واقع نامزدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می‌کنند، حضور خواهند داشت و در فروشگاه‌های دیجیتال منتخب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشند، بنیاد تا یک سقف مشخصی از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می‌دهد. کریمی قدوسی بایان اینکه این جشنواره فروش بال الهام از تجربیات موفق بین‌المللی مانند مالزی بریامی شود، گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی‌های موبایلی و کامپیوترا، به فروشگاه‌های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه‌های تازه شکل گرفتهای مانند هیولا و آریواز آن منتفع می‌شوند. وی ادامه داد: مطالعات مانشان می‌دهد که در سال‌های آینده خرید سی‌دی بازی به طور مرتباً کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ماهم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می‌کنیم.

اعتوانی مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عدم اخذ عوارض از خارجی ها

بی عدالتی در حق بازی سازان داخلی



آزاد و جریان هایی که در خصوص اجرایی تبدیل طرح اخذ عوارض بازی های
ظاهر چنین هستند هم ملأوت من گشته در حالی که مذاکر می گردید کارمان
در آین ریشه به نسبت فزودیک شده است، به صورت تاکتیکی در جلسه ای در
سازمان مدیریت برآوردهای ارزی و در شتاب تعلیم و تدریس کار معتقد به مشکل

برخورد و اهرمی طرح منطق شد

وی سایه حبس و مراحت نشسته «نویسک» کرد نشایه های که بر قرار آمد

تصویب این طرح نکته داد اسلام ابراهیم فرمادند
 حتی اوان نخود عوارض واردات می گیریم، چگونه یک محصول در جهان

ظاهری هایی عوارض وارداتی شود و با سوابع کاملاً بر این محدود

ایرانی لذتی خواهد داشت و این بنا من کند، در این شرایط جزءی از ایرانی

پایه ای برای تولید و توزیع شده است؟ شوخی من اکنون ای بازی های ارزی را

نیز شرطی ترجیح می دهم بازی های بدون عوارض واردات کنند و مبالغه ای

نموده ای این ریشه را کنند

کویی مذکوری در میان این اتفاقات این طرح از اجرایی تبدیل

عوارض ملأوت نشسته گشت همراهان گفتن های حدایت از بازی های دیجیتال

بازی سازان پاسخ که ماهیت راهنمایی در طبع می کنند، تبدیل ملأوت

طبقای این طرح برای چیست و چه منطق جلوی آن را گیرد

مردم هم کنک بازی رایانه ای است

کویی مذکوری هایی که برای رایانه ای و این اتفاقات مجازی و شبکه ای این

بی هم از هم میگذرد، این اتفاقات که از این طبقای این اتفاقات

چیزی ای هایی که بازی های فروشگاهی دیجیتال می باشند

گفت مختلف قوه را این اتفاقات که تعلیم و در عالم ماضی این اتفاقات

متوقف شده است

مذکور ملأوت بازی های رایانه ای که از این طبقای عوارض کاملاً

غایل ای است و بدین سبب ملأوت در حال طبقای این اتفاقات

عوارض هم و عده واره شد که زیرا به سریع پرسن عرضه رایانی

برای تکمیل های رایانه ای بر جای عرضه کنند

برای تکمیل عوارض می گیرند بازی های ندا

مذکور ملأوت می باشند بازی های رایانه ای در این نشست خبری، وقتی از سوی

طیور نگاری با سوال درباره سریع تعلیم اخذ عوارض واردات بازی های

بازی های رایانه ای تکمیل این

مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای ضمن انتشار به بالاترین سه
مساکن طرح اخذ عوارض واردات از بازی های خارجی عدم اجزای بن طرح

را این مدعای در حق بازی سازان ایرانی توصیف کرد

حسن کریمی قدوسی مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای

نشسته های این بنیاد برگزار نموده ای از این اتفاقات نوافع خاص

و این مدعای های این نشسته های است بدین معنی این افراد گشوده که بنیاد ملأوت در

محبتهای خود با اشارة به برگزاری همین نشسته دوره چشمگیر بازی های

رایانه ای تهران فاکت کرد نلاش طرح اسال طوفانی از میان غلبه به بخت

مشهور از خواهی بازی های دیجیتال توجه داشته باشند، هرچند از این مدعای

گذشتند از این پرونده که به جای این مدعای خواهی بازی های دیجیتال

فرآمود اوران بسته خواهی بازی های که برگزینی این اتفاقات باشند اما در این دوره

ترکیب پیش رو و پیش خود را این سه طبقه خواهیم داشت

وی در ادامه گفت در همین پاسخ این اتفاقات بجهت این اتفاقات و دیگر این

فروش بازی های رایانه ای را اداره کنند برگزاری روزنامه سالانه بازی های

رایانه ای تهران تعریف و بازی های این هم اعلام کرده اند

چشمگیرهای از هر ریال فروش، میان مدداران مدداران مدداران

توانند که تابع این ترتیب های بازی های این روزنامه عرضه مخصوصات خود

در بازار ریخت و نلاش پیشتری، ناشنه و اشند و هم فرآمد عرضه بازی های

به کمپرها مسهم نمود

بسه کمپرها مهور نهاد ملأوت ملأوت ملأوت ملأوت ملأوت ملأوت ملأوت ملأوت

لست که از تحریه دنگی کشواره ای در موزه های این اتفاقات این مدل

بدان رسیده ملأوت ملأوت ملأوت ملأوت ملأوت ملأوت ملأوت ملأوت ملأوت ملأوت

لیازهای خود را ای بازی های دیجیتال رفع می کند که این اتفاقات همین موزه های

شاغل این تکمیل اتفاقات عرضه در بازار هستند، به همین دلیل رایانه ای در روزنامه

بازی های رایانه ای را این رایانه ای ریعنای این اتفاقات

بلا تکلیفی ۳ ساله طرح دریافت عوارض از بازی های خارجی

پارسا - مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با انتقاد از بلا تکلیفی سه ساله طرح دریافت عوارض واردات از بازی های خارجی گفت: متناسبانه در شرایطی که اجرای این طرح می توانست یک مزیت رقابتی برای بازی سازان ایرانی باشد اما مقاومت های زیادی انجام داشتا این طرح به نتیجه نرسد و سرانجام منتفی شد و در تلاش هستیم از طریق هیئت دولت این طرح را در بودجه سال ۹۷ احیا کنیم. کریمی قدوسی در نشست خبری هفتمنی جشنواره بازی های رایانه ای تهران که از ۱۹ اسفند برگزار می شود، در پاسخ به خراسان افزود: تعجب آور است که در کشوری که حتی برای نخود عوارض واردات می گیریم، چگونه یک محصول دیجیتال خارجی هایی که از این طبقای اجازه عرضه در بازار پیدا می کند وی همچنین از اجرای طرح ویژه فروش بازی های ایرانی خبر داد.

طرح ویژه حمایت از عرضه بازی‌های دیجیتال

پیشرفت تکنیکی بازی‌های موبایلی محدود است و متأسفانه پیشرفت تکنیکی بازی سازان ما در بازی‌های بی‌سی نادیده مانده دلیل اصلی آن هم توزیع نامناسب است.

دبیر جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران گفت: برای رسیدن به این اهداف جشنواره فروش ویژه ای را در نظر گرفتایم که قاز اول آن در آستانه نوروز ۹۷ برگزار می‌شود و از پایان جشنواره تا فروردین ۹۷ فروش ویژه ای را بازی‌های بی‌سی را در فروشگاه‌های سراسر کشور خواهیم داشت. سازوکار ما هم به این صورت است که کلیه فروشگاه‌های همراه ما در این طرح می‌توانند بلیط‌های ۱۰ هزار تومانی را عرضه کنند که مخاطب، هم می‌تواند با این بلیط‌ها از همان فروشگاه‌ها خرید کنند هم می‌توانند در فرعه کشی این طرح حضور داشته باشند.

وی افزود: تخمین ما این است که در صورت اجرای صحیح این طرح درآمد مالی قابل توجهی به سبد نوروزی بازی‌های بی‌سی تزریق خواهد شد و امیدواریم در ادامه بازی سازان این حوزه هم بتوانند به صورت مستقل و بدون نیاز به حمایت بازار خود را همچون بازار بازی‌های موبایلی احیا کنند.

حاجی‌میرزاei ادامه داد: بازی‌هایی که تا ۴۰ درصد در این طرح فروش داشته باشند از سوی بنیاد جایزه فروش دریافت خواهند گرد و بعنوان بازی‌های برتر این طرح معرفی می‌شوند تا بازهم کمک ویژه‌ای برای بازی سازان پاشد تا روی بازی‌های بعدی خود بتوانند مستقل از سرمایه گذاری کنند. به گفته دبیر جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران، این طرح هر سال دو نوبت اجرا خواهد شد و بعد از اجرای نوروزی، نوبت دوم آن در تابستان سال آینده اجرا خواهد شد.

همزمان با برگزاری هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران طرح ویژه حمایت از عرضه بازی‌های رایانه‌ای اجرایی می‌شود. نشت خبری هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران بیش از ظهر امروز سهشنبه ۳۰ آبان در محل سالن جلسات بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای برگزار شد.

محمد حاجی میرزاei دبیر این دوره از جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران «جشنواره فروش» را اتفاق ویژه این رویداد توصیف کرد و در توضیح این طرح گفت: جشنواره هفتم در واقع ادامه میر چندین ساله این رویداد است و ضمن استفاده از دستاوردهای دوره‌های گذشته در تلاشیم تا نیازهای تازه را هم پرآورده کنیم. وی افزود: در سه سال اخیر شاهد بوده‌ایم تعداد بازی‌های موبایلی از تعداد بازی‌های رایانه شخصی پیشی گرفته و سرعت رشد بالایی هم چندا کرد. همین طور که این یک فرصت برای بزرگ شدن جامعه بازی‌ساز ما به جمیت حدود ۲ هزار نفره است، بازی سازی بی‌سی را دچار بحران کرده است.

حاجی‌میرزاei گفت: در دوره هفتم جشنواره می‌خواهیم تلاش کنیم تا بازار بازی‌سازی بی‌سی را احیا کنیم و مشکل اصلی در این زمینه نبود پخش مناسب است. به همین دلیل در این دوره با حمایت از فروشگاه‌های خصوصی بازی‌های بی‌سی، تلاش می‌کنیم مشکل پخش سخت افزاری این بازی‌ها تا حدود زیادی حل شود.

وی افزود: همزمان هم کمبیوئی برای فرآخوان مخاطبان به بازی‌های بی‌سی جدید خواهیم داشت چراکه سقف

افزود: در سه سال اخیر شاهد بوده‌ایم تعداد بازی‌های موبایلی از تعداد بازی‌های رایانه شخصی پیشی گرفته و سرعت رشد بالایی هم پیدا کرده‌اند. همین طور که این یک فرصت برای بزرگ شدن جامعه بازی‌سازی ما به جمعیت حدود ۳ هزارنفره است، بازی‌سازی بی‌سی را دچار بحران کرده است. حاجی‌میرزا بی‌سی گفت: در دوره هفتم جشنواره می‌خواهیم تلاش کنیم تا بازار بازی‌سازی بی‌سی را احیا کنیم و مشکل اصلی در این زمینه نبود پخش مناسب است. به همین دلیل در این دوره با حمایت از فروشگاه‌های خصوصی بازی‌های بی‌سی، تلاش می‌کنیم مشکل پخش سخت افزاری این بازی‌ها را حدود زیادی حل شود وی افزود: همزمان دوره از جشنواره بازی‌های رایانه‌ای در محل سالن جلسات بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای برگزار شد. محمد حاجی‌میرزا بی‌سی دبیر این دوره از جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران «جشنواره فروش» را اتفاق ویژه این رویداد توصیف کرد و در توضیح این طرح گفت: جشنواره هفتم در واقع ادامه مسیر چندین ساله این رویداد است و ضمن استفاده از دستاوردهای دوره‌های گذشته در تلاشیم سی نادیده مانده دلیل اصلی آن هم توزیع تا نیازهای تازه را هم برآورده کنیم. وی نامناسب است.

احیای بازار بازی‌سازی رایانه‌های شخصی



همزمان با برگزاری هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران طرح ویژه حمایت از عرضه بازی‌های رایانه‌ای اجرایی می‌شود. به گزارش مهر، نشست خبری هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران دیروز در محل سالن جلسات بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای برگزار شد. محمد حاجی‌میرزا بی‌سی دبیر این دوره از جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران «جشنواره فروش» را اتفاق ویژه این رویداد توصیف کرد و در توضیح این طرح گفت: جشنواره هفتم در واقع ادامه مسیر چندین ساله این رویداد است و ضمن استفاده از دستاوردهای دوره‌های گذشته در تلاشیم تا نیازهای تازه را هم برآورده کنیم. وی نامناسب است.

منابع دیگر: روزنامه‌های قدس، وطن امروز، هفت صبح

در نشست خبری هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران اعلام شد:

سیاست‌های حاکمیتی باید به نفع بازی‌سازان ایرانی تغییر کند

مدیر عامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای گفت: سیاست‌های حاکمیتی و اجرای آنها باید به سمتی برود که بازی‌سازان ایرانی را در مقابل رقبای خارجی آنها تقویت کنده باشند. کریمی قدوسی در این نشست گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی‌های رایانه‌ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راه برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامهریزی شده است که نخستین دوره آن پلافلسله پس از اختتامیه جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران به مدت یک ماه برگزار می‌شود. در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر با در واقع نامزدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می‌کنند، حضور خواهند داشت و در فروشگاه‌های دیجیتال منتخب عرضه خواهد شد. به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشند، بنیاد تا یک سقف مشخصی از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می‌دهد. کریمی قدوسی با بیان این که این جشنواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین‌المللی مانند مالزی برپا می‌شود، گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی‌های موبایلی و کامپیوترا، به فروشگاه‌های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه‌ها تازه شکل گرفته از آن منتفع می‌شوند.

برگزاری جشنواره فروش ویژه بازی‌های برتر ایرانی

نشست خبری هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران با حضور حسن کریمی قدوسی مدیر عامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای و محمد حاجی میرزاپی دبیر جشنواره برگزار شد. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، کریمی قدوسی، مدیر عامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای با بیان اینکه جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسبوکار سازندگان بازی‌های ایرانی در گشتو و همچنین ترویج استفاده از بازی‌های ایرانی در میان مصرف‌کنندگان است. گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی‌های رایانه‌ای ایرانی توجه خواهد شد در این راه برگزاری ۲ جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامهریزی شده است که نخستین دوره آن پلافلسله پس از اختتامیه جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران به مدت یک ماه برگزار می‌شود. در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر با در واقع نامزدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می‌کنند، حضور خواهند داشت و در فروشگاه‌های دیجیتال منتخب عرضه خواهد شد. بعازی هر میزان فروشی هم که داشته باشند، بنیاد تاسف مخصوصی از آنها حمایت کرده و جایزه می‌دهد.

اختصاصی گیمفا | بیوشن زنده نشست خبری هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران (به روز رسانی می‌شود)

نشست خبری هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران امروز در تهران برگزار می‌شود. در این نشست در مورد مکان برگزاری اختتامیه یا نحوه داوری بازی‌های جشنواره صحبت خواهد شد. این نشست با حضور آقای حسن کریمی قدوسی، مدیر عامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای و محمد حاجی میرزاپی، دبیر جشنواره برگزار می‌شود.

آقای کریمی قدوسی کمی با تأخیر به نشست حضور می‌یابد. آقای میرزاپی، دبیر جشنواره به همراه آقای علی فخار، مدیر روابط عمومی بنیاد نشست را آغاز می‌کند.

آقای میرزاپی با این صحبت آغاز می‌کند که راه جشنواره همان راه جشنواره های پیشین است و تیم جدید می‌خواهد عناصر جدیدی به آن پیفزاید. میرزاپی اشاره می‌کند که تعداد بازی‌های موبایل از تعداد بازی‌های رایانه‌ای های شخصی بسیار بیشتر شده و این یک امر تقریباً طبیعی در ایران است. یکی از دلایل این کمود بازی برای پلتفرم رایانه‌های شخصی، مشکل داشتن برای ساخت این عنوانی است (در کنار راحتی بازی‌ها برای موبایل). مورد دیگر، پخش نا مناسب بازی‌های رایانه‌ای شخصی است به این صورت که دیسک های این عنوانی به خوبی عرضه نمی‌شوند. هدف تیم جشنواره این دوره حمایت بیشتر از عنوانی رایانه‌ای شخصی است و مشکل عرضه دیسکی حل شود. در این راستا یک کمپین آغاز می‌شود که مروری بر عنوانی بزرگ ساخته شده در سال‌های اخیر است. به همین دلیل هدف این است که دسترسی به بازی‌های این پلتفرم راحت‌تر شود و استودیوهای سازنده این عنوانی به راحتی بتوانند عنوانی خود را بازاریزند. برای جلوگیری از افت بازار بازی‌های رایانه‌ای در ایران، یک فروش ویژه برگزار خواهد شد (ادامه دارد...).

(ادامه خبر ...) که اولین آن در فروردین ماه آینده آغاز خواهد شد. در این فروش ویژه، با خرید در این فروشگاه های دیجیتال، یک بلیت ۱۰ هزار تومانی در اختیار بازی بازان قرار خواهد گرفت و در قرعه کشی شرکت خواهد کرد. این در واقع کمکی برای خریداری جوایز بزرگی است که به یک یا دو بازی باز داده می شود. یکی دیگر از جوایزی که برای عناوین کاندید در نظر گرفته شده، درصدی از جایزه فروش ویژه توروزی آن ها خواهد بود. این جایزه از ۴۰ درصد تا سقفی معین در نظر گرفته شده است. این موضوع به عقیده میرزاپی به استقلال صنتمت بازی های ویدیویی در ایران کمک خواهد کرد تا بازی سازان برای ساخت عنوان خود به جاهای مختلف محتاج نباشند. بازی های برگزینه می توانند علاوه بر جشنواره زمستانی، در جشنواره تابستانی نیز دیده خواهند شد و جوایزی را دریافت خواهند کرد. آقای میرزاپی به زحمات آقای متین ایزدی، دبیر سابق جشنواره نیز اشاره می کند که دیده شدن بازی ها در انتهای سال شمسی است. هر عنوان، به تسبیت بازاری که ایجاد می کند، از بنیاد جایزه خواهد گرفت.

در مورد زمان بندی جشنواره میرزاپی توضیح می دهد که از فردا که فراخوان داده می شود، دریافت عنوان از طرف سازندگان صورت خواهد گرفت و همه آن ها داوری خواهند شد. در مورد داورها، میرزاپی توضیح می دهد که یک تیم خارجی و حرفه ای برای داوری بازی های دریافتی وجود دارد و البته از داور های ایرانی و داخلی صرف نظر نمی شود. به عقیده میرزاپی، روابط با داوران خارجی پس از **TGC** بسیار بهتر شده است. تعداد دقیق داور ها مشخص نیست اما حدود ۲۵ داور ایرانی و ۲۲ داور خارجی خواهیم داشت.

آقای کریمی قدوسی در نشست حاضر شدند. آقای کریمی قدوسی توضیح می دهد که در دو سال اخیر بنیاد سعی کرده تا به جای دادن جایزه صرف، بستری برای بازی سازان فراهم کند. امسال موارد جدیدی اضافه شده اند که شامل دو جشنواره توروزی و تابستانه می شوند. به ازی هر فروش در این دوره از جشنواره بنیاد به بازی سازان پاداش می دهد و در همین جهت، سازندگان بتوانند برای فروش بازی خود تلاش کنند. این طرح از کشورهای خارجی الهام گرفته شده است. این موضوع نه تنها به بازی های موبایل برای فروش بیشتر کمک می کند، بلکه باعث می شود بازار بازی های رایانه های شخصی روقت بگیرد و قادر تمند شود کریمی قدوسی اشاره می کند که تلاش هایی برای کشاندن کاربران به فروشگاه های دیجیتال انجام خواهد شد تا عرضه دیسکی عنوانی مشکلی را برای سازندگان به وجود نیاورد. در فروشگاه های دیجیتالی کاربران باید عنوانی مختلف را دانلود کنند پس به حجم اینترنت نیاز خواهند داشت. کریمی قدوسی اشاره می کند که طرح های اینترنتی جدید که با حذف اینترنت حجمی همراه است، این امکان را فراهم می سازد. حاجی میرزاپی توضیح می دهد که جدود ۴۰ وارد جشنواره های اشاره شده خواهند شد. آقای کریمی قدوسی نیز در مورد عنوانین برتر جشنواره سال گذشته توضیح می دهد که کار خاصی برای آن ها انجام نگرفته اما عرضه دیجیتالی برای عنوانی مانند شتاب در شهر ۲ در نظر گرفته شد.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای: بسترها لازم برای فروش بازی های رایانه ای فراهم می شود

(۰۷۳۵-۰۷۰۰/۰۸/۲۰)

تهران - ایرنا - مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای از انتشار فراخوان هفتمنی جشنواره بازی های رایانه ای از یکم آذر ماه خبر داد و گفت: در این دوره جشنواره قوی تر از گذشته به مصرف بازی توجه و در این راستا بسترها لازم برای فروش بازیهای ساخت داخل فراهم خواهد شد.

به گزارش خبرنگار فرهنگی ایرنا، حسن کریمی قدوسی روز سه شنبه در نشست خبری هفتمنی جشنواره بازی های رایانه ای افزود: این جشنواره فرصتی بزرگ برای بازی سازان ایرانی است تا ضمن رقابتی منصفانه و برابر در کار هم، نقاط قوت یکدیگر را شناخته و برای آینده طرحی نو دراندازند. وی گفت: صنعت بازی های رایانه ای روز به روز به بلوغ بیشتری می رسد و این انتظار می روید که در جشنواره هفتم آثار از نظر کیفی و محتوایی، رشد محسوس داشته باشد.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای اظهار کرد: این دوره جشنواره مشتمل بر سه بخش اصلی فرعی و بازی تامه است. ادامه دارد...

فراترگ *** ۱۳۵۵

کریمی قدوسی مطرح کرد؛ بلا تکلیفی طرح اخذ عوارض از بازی های خارجی / به این ظلم معترضیم!

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای ضمن اشاره به بلا تکلیفی سه ساله طرح اخذ عوارض واردات از بازی های خارجی عدم اجرای این طرح را بی عدالتی در حق بازی سازان ایرانی توصیف کرد.

به گزارش خبرنگار مهر، حسن کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای پیش از ظهر امروز در تشست خبری هفتمنی جشنواره بازی های رایانه ای تهران که در محل سالن تشست های این بنیاد برگزار شد، زبان به گلایه از برخی نواقص قانونی و بی عدالتی ها تسبت به بازی سازان ایرانی گشود. کریم قدوسی در ابتدای صحبت های خود با اشاره به برگزاری هفتمنی دوره جشنواره بازی های رایانه ای تهران تأکید کرد: تلاش داریم امسال فوی تر از سال قبل به بحث مصرف در حوزه بازی های دیجیتال توجه داشته باشیم. هرچند از دوره های گذشته به دنبال این بودیم که به جای اهدای جوایز مادی، بیشتر به دنبال فراهم آوردن بستر عرضه بازی ها به کاربران ایرانی باشیم اما در این دوره تمرکز بیشتر و ویژه تری روی این مقوله خواهیم داشت. وی در ادامه گفت: در همین راستا هم امسال دو جشنواره نوروزی و تابستانی فروش بازی های رایانه ای را را در کنار برگزاری رویداد سالانه بازی های رایانه ای تهران تعریف کرده ایم و به بازی سازان هم اعلام کرده ایم که در قالب این جشنواره ها به ازای هر ریال فروش، همان میزان حمایت از بنیاد هم دریافت خواهند کرد تا به این ترتیب هم بازی سازان برای عرضه محصولات خود در بازار رغبت و تلاش بیشتری داشته باشند و هم فرآیند عرضه بازی ها به گیمرها تسهیل شود.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای تأکید بر اینکه «این مدلی است که از تجربه دیگر کشورها در حوزه حمایت از عرضه و فروش بازی ها به آن رسیده ایم» گفت: تحلیل ما این است که در سال های اینده مخاطبان تیازهای خود را از بازارهای دیجیتال رفع می کنند که اینکه همین امروز هم شاهد این تغییر فضای عرضه در بازار هستیم، به همین دلیل باید در زمینه بازی هم مخاطبان را با این بازارهای دیجیتال جدید آشنا کنیم و در طرح حمایتی نوروزی و تابستانه به این تکنیک توجه ویژه ای خواهیم داشت.

کریم قدوسی گفت: هم‌زمان کمپین های حمایت از بازارهای دیجیتالی تازه و بازی های جدید ایرانی را در فضای مجازی و شبکه های اجتماعی به راه خواهیم انداخت که این فرآیند تبلیغ با اجرای شدن لفو فروش جمیع ایتربت که وزارت ارتباطات آن را مطرح کرده و در جلسه ای با جانب اقای چهرمنی هم وعده داده شد که زودتر به سرتاجام برسد، عرصه را برای عرضه بازی های رایانه ای پر جمیع هم فراهم تر می کند.

برای تخدیع عوارض می گیریم برای بازی ندا

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای در این تشست خبری و وقتی از سوی خبرنگاری با سوال درباره سرتاجام طرح اخذ عوارض واردات از بازی های خارجی مواجه شد، صراحتاً اعلام کرد: فقط می توانم بگویم متأسف برای افراد و جریان هایی که در خصوص اجرایی شدن طرح اخذ عوارض بازی های خارجی هنوز هم مقاومت می کنند در حالی که ما فکر می کردیم کارمان در این زمینه به تبیجه نزدیک شده است، به صورت تاگهاتی در جلسه ای در سازمان مدیریت برنامه ریزی و در غیاب تعاونده بنیاد کار مجدد به مشکل برخورد و اجرای طرح منتفی شد.

وی با «تعجب و ناراحت کننده» توصیف کردن شرایط حاکم بر فرآیند تصویب این طرح ادامه داد: اصلاً برای من قابل درک نیست در کشوری که حتی برای تخدیع عوارض واردات می گیریم، چگونه یک محصول دیجیتال خارجی بدون عوارض وارد می شود و با شرایط کاملاً برابر با یک محصول ایرانی اجازه عرضه در بازار پیدا می کند. در این شرایط جرا بازی ساز ایرانی باید امید به تولید داشته باشد؟ شخص من اگر روزی از بنیاد بازی ها بروم با این شرایط ترجیح می دهم بازی بدون عوارض وارد کنم و سراغ تولید بازی نرم‌افزارها این یک رقابت کاملاً تابیر و ظالمانه است!

کریم قدوسی با اشاره به اینکه در صورت اجرایی شدن این طرح «رقم عوارض مهم نیست» گفت: اخذ عوارض تنها می تواند یک مزیت رقابتی برای بازی ساز ایرانی باشد که ما همین را هم از او دریخ می کنیم. تنی دانم مقاومت مقابل این طرح برای چیست و با چه منطقی جلوی آن را می گیرند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای در این پیشنهاد که «اگر قرار است عوارض اخذ نشود لائق بازی ساز ایرانی را از مالیات بر ارزش افزوده مدافعت کنید» اینکوئه صحبت هایی معتبرضانه خود را ادامه داد: شرایط رقابتی فعلی برای بازی ساز ایرانی سیار سخت و ناعادلانه است و بنده به تمایندگی از طبق گستره ای از بازی سازان ایرانی اعتراض خود را به این بی عدالتی اعلام می کنم.

وی تأکید کرد: ما در این زمینه کار تحقیقاتی مفصلی انجام دادیم و حالا طرح ۲۰ - ۳۰ صفحه ای در این زمینه آماده کرده ایم و سه سال است از عرضه آن می گذرد اما بنیاد قانون گذار نیست و کاش دوستان در دیگر بخش ها کمک کنند تا عدالت در این زمینه برقرار شود.

مردم فکر می کنند بازی رایگان است!

کریم قدوسی در بخش دیگری از نشست در پاسخ به سوالی درباره عرضه غیرقانونی بازی های خارجی در فروشگاه های دیجیتالی مورد حمایت بنیاد گفت: مخالفت خود را با این اقدام اعلام کرده ایم و در حال حاضر این اقدام متوقف شده است.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای در عین حال تأکید کرد: این توقف عرضه کاملاً اخلاقی است و بد نیست بدانید در حال حاضر عرضه اینکوئه یک بازی خارجی هیچ منع قانونی ای در کشور ندارد و این یک آفت بزرگ برای بازی های رایانه ای کشور است.

وی تأکید کرد: تبود منع قانونی برای عرضه بازی های خارجی بر ویگاه های ایرانی دو آفت بزرگ به همراه دارد؛ اول ضریبه عرضه کننده های رسمی است که همان طور که اشاره شد به دلیل ملاحظات ملزم به محدود کردن خود به عرضه بازی های رسمی با رعایت کمی ریت هستند و مهمتر از آن اینکه مصرف کننده ایرانی به استفاده رایگان از بازی های عادت کرده اند!

کریم قدوسی با اعتراض به این شرایط که «امروز برخی مردم واقعاً فکر می کنند بازی رایگان است!» گفت: احساس من این است که یک نسل را به طور کامل در این زمینه از دست داده ایم و بهتر است از همین الان به فکر نسل آینده باشیم و به کودکان خود بیاموزیم که بازی هم مانند هر محصول فرهنگی دیگر باید خوبیداری شود و نمی توان نگاه رایگان به آن داشت.

راه درازی تا تولید بازی سرگرم کننده و در عین حال آموزنده داریم (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) «بازی های جدی» و لزوم توجه به تولید آن از دیگر سوالاتی بود که در این نشست خبری مطرح شد و کریمی قدوسی در پاسخ گفت: در زمینه بازی های جدی باید توجه داشته باشیم که این دست بازی ها غالباً دو دسته مخاطب دارند. یک دسته کارمندان و کارگران بنگاه ها و شرکت های سفارش دهنده هستند که مثلاً برای فرآگیری یک پخش سخت افزاری از کارشنan یک بازی سفارش می دهند، این دست بازی های جدی کارکرد داخلی دارد و شاید ما هم اطلاع دقیقی از آمار تولید و استفاده از این بازی ها نداشته باشیم.

وی ادامه داد: وجه دیگر بازی های جدی بازی هایی است که با هدف مخاطب عام تولید می شوند و باید اذعان کنیم که تولید این بازی ها بسیار دشوار است. اینکه شما یک بازی سرگرم کننده عرضه کنید و مخاطب به آن ترغیب شود و در عین استفاده به صورت غیرمستقیم آموزشی را دریافت کند، بسیار دشوار است.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی ها تأکید کرد: اینکه بتوانیم در کتاب سرگرم کنندگی، کار آموزشی غیرمستقیم انجام دهیم نیاز به پختگی ای دارد که باید اعتراف کنیم هنوز شرکت های بازی ساز ایرانی به این تکامل و پختگی نرسیده اند. به همان میزان که در زمینه بازی های جدی شرکتی پیشرفت داشته ایم، در زمینه ساخت بازی جدی با مخاطب مردمی هنوز راه درازی در پیش داریم.

کریمی قدوسی مطرح کرد؛ بلاتکلیفی طرح اخذ عوارض از بازی های خارجی / اعتراض به یک بی عدالتی

(۱۴۰۲-۱۳-۱۶)

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای ضمن اشاره به بلاتکلیفی سه ساله طرح اخذ عوارض واردات از بازی های خارجی عدم اجرای این طرح را بی عدالتی در حق بازی سازان ایرانی توصیف کرد.

به گزارش خبرنگار مهر، حسن کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای پیش از ظهر امروز در نشست خبری هفتمین چشواره بازی های رایانه ای تهران که در محل سالن نشست های این بنیاد برگزار شد، زبان به گلایه از پرخی نواقص قانونی و بی عدالتی ها نسبت به بازی سازان ایرانی گشود. کریم قدوسی در ابتدای صحبت های خود با اشاره به برگزاری هفتمین دوره چشواره بازی های رایانه ای تهران تأکید کرد: تلاش داریم قوی تر از سال قبل به بحث مصرف در حوزه بازی های دیجیتال توجه داشته باشیم. هرچند از دوره های گذشته به دنبال این بودیم که به جای اهدای جوایز مادی، بیشتر به دنبال فراهم اوردن بستر عرضه بازی های کاربران ایرانی باشیم اما در این دوره تمرکز بیشتر و وزیر تری روی این مقوله خواهیم داشت.

وی در ادامه گفت: در همین راستا هم امسال دو چشواره نوروزی و تابستانی فروش بازی های رایانه ای را را در کتاب برگزاری رویداد سالانه بازی های رایانه ای تهران تعریف کرده ایم و به بازی سازان هم اعلام کرده ایم که در قالب این چشواره ها به ایزی هر ریال فروش، همان میزان حمایت از بنیاد هم دریافت خواهد کرد تا به این ترتیب هم بازی سازان برای عرضه محصولات خود در بازار رغبت و تلاش بیشتری داشته باشند و هم فرآیند عرضه بازی های که گیرها تسهیل شود.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های با تأکید بر اینکه «این مدلی است که از تجربه دیگر گشوارهای در حوزه حمایت از عرضه و فروش بازی های به آن رسیده ایم» گفت: تحلیل ما این است که در سال های آینده مخاطبان نیازهای خود را از بازارهای دیجیتال رفع می کنند که اینکه همین امروز هم شاهد این تغییر فضای عرضه در بازار هستیم، به همین دلیل باید در زمینه بازی هم مخاطبان را با این بازارهای دیجیتال جدید آشنا کنیم و در طرح حمایتی نوروزی و تابستانه به این نکته توجه ویژه ای خواهیم داشت.

کریم قدوسی گفت: هم‌زمان کمین های حمایت از بازارهای دیجیتال تازه و بازی های جدید ایرانی را در فضای مجازی و شبکه های اجتماعی به راه خواهیم انداخت که این فرآگیری تبلیغ با اجرای شدن لتو فروش جمیع اینترنت که وزارت ارتباطات آن را مطرح کرده و در جلسه ای با جناب آقای چهرمی هم وعده داده شد که زودتر به سراججام برسد، عرضه را برای عرضه بازی های رایانه ای پر حجم هم فراهم تر می کند.

برای نخود عوارض می گیریم برای بازی ندا

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای در این نشست خبری وقتي از سوی خبرنگاری با سوال درباره سراججام طرح اخذ عوارض واردات از بازی های خارجی مواجه شد، صراحتاً اعلام کرد: فقط می توانم یک توافق متساقم برای افراد و جریان هایی که در خصوص اجرایی شدن طرح اخذ عوارض بازی های خارجی هنوز هم مقاومت می کنند در حالی که ما فکر می کردیم کارمان در این زمینه به تبیجه تزدیک شده است. به صورت تاکه ای در جلسه ای در سازمان مدیریت برنامه ریزی و در غیاب تعاینده بنیاد کار مجدد به مشکل برخورد و اجرای طرح منتفی شد!

وی با «تعجب و ناراحت گشته» توصیف کردن شرایط حاکم بر فرآیند تصویب این طرح ادامه داد: اصلاً برای من قابل درک نیست در گشواری که حتی برای نخود عوارض واردات می گیریم، چگونه یک محصول دیجیتال خارجی بدون عوارض وارد می شود و با شرایط کاملاً برابر با یک محصول ایرانی اجازه عرضه در بازار پیدا می کند. در این شرایط جرا بازی ساز ایرانی باید امید به تولید داشته باشد؟ شخص من اگر روزی از بنیاد بازی ها بروم با این شرایط ترجیح می دهم بازی بدون عوارض وارد کنم و سراغ تولید بازی نرم افزارها این یک رقابت کاملاً تابعی و ظالمانه است!

کریمی قدوسی با اشاره به اینکه در صورت اجرایی شدن این طرح هرگز عوارض مهم نیست گفت: اخذ عوارض تنها می تواند یک مزیت رقابتی برای بازی ساز ایرانی باشد که ما همین را هم از دریغ می کنیم. نمی دانم مقاومت مقابل این طرح برای چیست و با چه منطقی جلوی آن را می گیرند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های ریاضی این طرح این پیشنهاد را «اگر قرار است عوارض اخذ شود لائق بازی ساز ایرانی را از مالیات بر ارزش افزوده مدافعت کنید» اینکوئه صحبت های معترضانه خود را ادامه داد: شرایط رقابتی فعلی برای بازی ساز ایرانی بسیار سخت و ناعادلانه است و بنده به نهاینگی از طبق (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) گستره‌ای از بازی‌سازان ایرانی اعتراض خود را به این بی‌عدالتی اعلام می‌کنند وی تأکید کرده‌است در این زمینه کار تحقیقاتی مفصلی انجام دادیم و حالا طرح ۲۰ - ۲۰ صفحه‌ای در این زمینه آماده کرده‌ایم و سه سال است از عرضه آن می‌گذرد اما بنیاد قانون گذار نیست و کاش دوستان در دیگر بخش‌ها کمک کنند تا عدالت در این زمینه برقرار شود مردم فکر می‌کنند بازی رایگان است!

کریمی قدوسی در بخش دیگری از نشست در پاسخ به سوالی درباره عرضه غیرقانونی بازی‌های خارجی در فروشگاه‌های دیجیتالی مورد حمایت بنیاد گفت: مخالفت خود را با این اقدام اعلام کرده‌ایم و در حال حاضر این اقدام متوقف شده است.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌ها در عین حال تأکید کرده‌است این توقف عرضه کاملاً اخلاقی است و بد نیست بدایند در حال حاضر عرضه این‌گونه یک بازی خارجی هیچ منع قانونی ای در کشور ندارد و این یک آفت بزرگ برای بازار بازی‌های رایانه‌ای کشور است.

وی تأکید کرده‌است منع قانونی برای عرضه بازی‌های خارجی بر وینگاه‌های ایرانی دو آفت بزرگ به همراه دارد؛ اول ضربه به عرضه کننده‌های رسمی است که همان طور که اشاره شد به دلیل ملاحظات ملزم به محدود کردن خود به عرضه بازی‌های رسمی با رعایت کمی ریث هستند و مهمتر از آن اینکه مصرف کننده ایرانی به استفاده رایگان از بازی‌ها عادت کرده‌اند

کریمی قدوسی با اعتراض به این شرایط که «امروز برخی مردم واقعاً فکر می‌کنند بازی رایگان است!» گفت: احسان من این است که یک نسل را به طور کامل در این زمینه از دست داده‌ایم و بهتر است از همین الان به فکر نسل آینده باشیم و به کودکان خود بیاموزیم که بازی هم مانند هر محصول فرهنگی دیگر باید خوبیاری شود و نمی‌توان نگاه رایگان به آن داشت.

راه درازی تا تولید بازی سرگرم کننده و در عین حال آموخته داریم «بازی‌های جدی» و لزوم توجه به تولید آن از دیگر سوالاتی بود که در این نشست خبری مطرح شد و کریمی قدوسی در پاسخ گفت: در زمینه بازی‌های جدی باید توجه داشته باشیم که این دست بازی‌ها غالباً دو دسته مخاطب دارند، یک دسته کارمندان و کارگران بنگاه‌ها و شرکت‌های سفارش دهنده هستند که مثلاً برای فراگیری یک بخش سخت افزاری از کارشناس یک بازی سفارش می‌دهند، این دست بازی‌های جدی کارکرد داخلی دارد و شاید ما هم اطلاع دقیقی از آمار تولید و استفاده از این بازی‌ها نداشته باشیم.

وی ادامه داد: وجه دیگر بازی‌های جدی بازی‌هایی است که با هدف مخاطب عام تولید می‌شوند و باید اذعان کنیم که تولید این بازی‌ها بسیار دشوار است اینکه شما یک بازی سرگرم کننده عرضه کنید و مخاطب به آن ترغیب شود و در عین استفاده به صورت غیرمستقیم آموزش را دریافت کند، بسیار دشوار است

مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌ها تأکید کرده‌است: اینکه بتوانیم در کتاب سرگرم کنندگی، کار آموزشی غیرمستقیم انجام دهیم نیاز به پختگی ای دارد که باید اعتراف کنیم هنوز شرکت‌های بازی ساز ایرانی به این تکامل و پختگی نرسیده‌اند، به همان میزان که در زمینه بازی‌های جدی شرکتی پیشرفت داشته‌ایم، در زمینه ساخت بازی جدی با مخاطب مردمی هنوز راه درازی در پیش داریم

در نشست خبری تشریح شد؛ طرح ویژه حمایت از عرضه بازی‌های دیجیتال / اجرای فاز اول در نوروز ۹۷

(۰۹۱۵-۰۹۰۷۰۱)

همزمان با برگزاری هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران طرح ویژه حمایت از عرضه بازی‌های رایانه‌ای اجرایی می‌شود

به گزارش خبرنگار مهر، نشست خبری هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای ریاضی پیش از ظهر امروز سه شنبه ۳۰ آبان در محل سالن جلسات بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای برگزار شد

محمد حاجی میرزاگی دیر این دوره از جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران «جشنواره فروش» را اتفاق ویژه این رویداد توصیف کرد و در توضیح این طرح گفت: جشنواره هفتم در واقع ادامه مسیر چندین ساله این رویداد است و ضمن استفاده از دستاوردهای دوره‌های گذشته در تلاشیم تا نیازهای تازه را هم برآورده کنیم وی افزود در سه سال اخیر شاهد بوده این تمدید بازی‌های موبایلی از تعداد بازی‌های رایانه‌ای شخصی پیشی گرفته و سرعت رشد بالایی هم پیدا کرده‌اند همین طور که این یک فرصت برای بزرگ شدن جامه بازی‌سازی مابه جیت حدود ۳ هزارنفره است، بازی سازی بین سی را دچار بحران کرده است.

حاجی میرزاگی گفت: در دوره هفتم جشنواره می‌خواهیم تلاش کنیم تا بازار بازی‌سازی بین سی را احیا کنیم و مشکل اصلی در این زمینه بود پخش مناسب است، به همین دلیل در این دوره با حمایت از فروشگاه‌های خصوصی بازی‌های بین سی، تلاش میکنیم مشکل پخش سخت افزاری این بازی‌ها تا حدود زیادی حل شود

وی افزود همزمان هم کمپینی برای فراخوان مخاطبان به بازی‌های بین سی جدید خواهیم داشت چراکه سقف پیشرفت تکنیکی بازی‌های موبایلی محدود است و متناسبانه پیشرفت تکنیکی بازی‌سازان ما در بازی‌های بین سی نادیده مانده دلیل اصلی آن هم توزیع تامناسب است.

دیر جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران گفت: برای رسیدن به این اهداف جشنواره فروش ویژه ای را در نظر گرفته‌ایم که فاز اول آن در آستانه نوروز ۹۷ برگزار می‌شود و از پایان جشنواره تا فروردین ۹۷ فروش ویژه بازی‌های بین سی را در فروشگاه‌های سراسر کشور خواهیم داشت. سازوکار ما هم به این صورت است که کلیه فروشگاه‌های همراه ما در این طرح می‌توانند بليط‌های ۱۰ هزار تومانی را عرضه کنند که مخاطب، هم می‌تواند با این بليط‌ها از همان فروشگاه‌ها خرید کنند هم می‌توانند در قرعه کشی این طرح حضور داشته باشند (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر) - وی افزود: تخمین ما این است که در صورت اجرای صحیح این طرح درآمد مالی قابل توجهی به سبد نوروزی بازی های بین سی تریق خواهد شد و امیدواریم در ادامه بازی سازان این حوزه هم بتوانند به صورت مستقل و بدون نیاز به حمایت بازار خود را همچون بازار بازی های موبایل اجرا کنند. حاجی میرزاپی ادامه داد: بازی هایی که تا ۴۰ درصد در این طرح فروش داشته باشند از سوی بنیاد جایزه فروش دریافت خواهند کرد و بعدها بازی های برتر این طرح معرفی می شوند تا بازهم کمک ویژه ای برای بازی سازان باشند تا روی بازی های بدی خود بتواند مستقلان سرمایه گذاری کنند. به گفته دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران، این طرح هر سال دو نوبت اجرا خواهد شد و بعد از اجرای نوروزی، نوبت دوم آن در تابستان سال آینده اجرا خواهد شد.

حاجی میرزاپی تأکید کرد: جایزه جشنواره فروش در واقع جایزه بازی هایی هستند که بتوانند کاربران بیشتری را به خود جذب کنند و هر بازی به نسبت بازاری که ایجاد می کند از امتیاز بیشتری پرهز مند می شود و به نظر ما در بنیاد این جنس جایزه عادلانه تری خواهد بود. وی درباره زمان بندی برگزاری هفتمنی جشنواره بازی های رایانه ای تهران هم گفت: تا ابتدای دی ماه آثار جمع می شوند و پس از آن فرآیند داوری را خواهیم داشت. در این دوره در کار تیم داوران داخلی از چهره های مجروب خارجی هم استفاده خواهیم کرد که به لطف ارتباط بنیاد با محافل بین المللی در یک سال گذشته حضور داوران خارجی در این دوره جلدی تر هم خواهد بود. ۱۹ اسفند در تالار وحدت هم به مانند هر سال برترین بازی های سال معرفی خواهد شد. حاجی میرزاپی درباره اهدای جایزه پهترین بازی از نگاه فرهنگی هم گفت: مولنه های ارزیابی فرهنگی بازی های ایرانی برای اولین بار استخراج شده و در این دوره اهدای جایزه پهترین بازی فرهنگی کارشناسانه تر و شفاف تر خواهد بود.

بالاتکلیفی طرح اخذ عوارض از بازی های خارجی / اعتراض به یک بی عدالتی

اقتصاد ایران: مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای ضمن اشاره به بالاتکلیفی سه ساله طرح اخذ عوارض واردات از بازی های خارجی عدم اجرای این طرح را بی عدالتی در حق بازی سازان ایرانی توصیف کرد.

حسن کربیمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای پیش از ظهر امروز در نشست خبری هفتمنی جشنواره بازی های رایانه ای تهران که در محل سالن نشست های این بنیاد برگزار شد، زبان به گلایه از برخی نواقص قانونی و بی عدالتی ها نسبت به بازی سازان ایرانی گشود. کریم قبوسی در ابتدای صحبت های خود با اشاره به برگزاری هفتمنی دوره جشنواره بازی های رایانه ای تهران تأکید کرد: تلاش داریم امسال قوی تر از سال قبل به بحث مصرف در حوزه بازی های دیجیتال توجه داشته باشیم. هرچند از دوره های گذشته به دنبال این بودیم که به جای اهدای جایزه مادی، بیشتر به دنبال فراهم آوردن بستر عرضه بازی ها به کاربران ایرانی باشیم اما در این دوره تمرکز بیشتر و ویژه تری روی این مقوله خواهیم داشت. وی در ادامه گفت: در همین راستا هم امسال دو جشنواره نوروزی و تابستانی فروش بازی های رایانه ای را در کار برگزاری رویداد سالانه بازی های رایانه ای تهران تعریف کرده ایم و به بازی سازان هم اعلام کرده ایم که در قالب این جشنواره ها به ازای هر ریال فروش، همان میزان حمایت از بنیاد هم دریافت خواهد کرد تا به این ترتیب هم بازی سازان برای عرضه محصولات خود در بازار رغبت و تلاش بیشتری داشته باشند و هم فرآیند عرضه بازی های گیمزها تسهیل شود.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای بر اینکه «این مدلی است که از تجربه دیگر کشورها در حوزه حمایت از عرضه و فروش بازی های به آن رسیده ایم» گفت: تحلیل ما این است که در سال های آینده مخاطبان تیازهای خود را از بازارهای دیجیتال رفع می کنند کما اینکه همین امروز هم شاهد این تغییر فضای عرضه در بازار هستیم. به همین دلیل باید در زمینه بازی هم مخاطبان را با این بازارهای دیجیتال جدید آشنا کنیم و در طرح حمایت نوروزی و تابستانه به این نکته توجه ویژه ای خواهیم داشت.

کربیمی قدوسی گفت: هم‌زمان کمپین های حمایت از بازارهای دیجیتالی تازه و بازی های جدید ایرانی را در فضای مجازی و شبکه های اجتماعی به راه خواهیم انداخت که این فرآیند تبلیغ با اجرای شدن لتو فروش جمیع ایتربت که وزارت ارتباطات آن را مطرح کرده و در جلسه ای با جناب آقای چهرمی هم وعده داده شد که زودتر به سراججام برسد، عرصه را برای عرضه بازی های رایانه ای پر حجم هم فراهم تر می کند.

برای تخدیع عوارض می گیریم برای بازی ندا

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای در این نشست خبری وقیعی از سوی خبرنگاری با سوال درباره سراججام طرح اخذ عوارض واردات از بازی های خارجی مواجه شد، صراحتاً اعلام کرد: فقط می توانم بگویم متأسف برای افراد و جریان هایی که در خصوص اجرایی شدن طرح اخذ عوارض بازی های خارجی هنوز هم مقاومت می کنم. در حالی که ما فکر می کردیم کارمن در این زمینه به تیجه نزدیک شده است، به صورت ناگهانی در جلسه ای در سازمان مدیریت برنامه ریزی و در غیاب نماینده بنیاد کار مجدد به مشکل برخورد و اجرای طرح منتفی شد.

وی با «تعجب و تاراحت کننده» توصیف کردن شرایط حاکم بر فرآیند تصویب این طرح ادامه داد: اصلاً برای من قابل درک نیست در کشوری که حتی برای تخدیع عوارض واردات می گیریم، چگونه یک محصول دیجیتال خارجی بدون عوارض وارد می شود و با شرایط کاملاً برابر با یک محصول ایرانی اجازه عرضه در بازار پیدا می کند. در این شرایط چرا بازی ساز ایرانی باید امید به تولید داشته باشد؟ شخص من اگر روزی از بنیاد بازی های بروم با این شرایط ترجیح می دهم بازی بدون عوارض وارد کنم و سراغ تولید بازی نرم افزارها این یک رقابت کاملاً تابیر و ظالمانه است!

کربیمی قدوسی با اشاره به اینکه در صورت اجرایی شدن این طرح «رقم عوارض مهم نیست» گفت: اخذ عوارض تنها می تواند یک مزیت رقابتی برای بازی ساز ایرانی باشد که ما همین را هم از او دریغ می کنیم. نمی دانم مقاومت مقابل این طرح برای چیست و با چه منطقی جلوی آن را می گیرند(ادامه دارد...)

(ادامه خبر ...) مدیرعامل بنیاد ملی بازی ها با طرح این پیشنهاد که «اگر قرار است عوارض اخذ نشود لاقل بازی ساز ایرانی را از مالیات بر ارزش افزوده معاف کنید» اینگونه صحبت های مفترضانه خود را ادامه داد: شرایط رقابتی فلی برای بازی ساز ایرانی بسیار سخت و ناعادلانه است و بنده به تعابندگی از طبقه گسترده ای از بازی سازان ایرانی اعتراض خود را به این بی عدالتی اعلام می کنم.

وی تأکید کرد: ما در این زمینه کار تحقیقاتی مفصلی انجام دادیم و حالا طرح ۲۰ - ۳۰ صفحه ای در این زمینه آماده کرده ایم و سه سال است از عرضه آن می گذرد اما بنیاد قانون گذار نیست و کاش دوستان در دیگر بخش ها کمک کند تا عدالت در این زمینه برقرار شود.

مردم فکر می کنند بازی رایگان است!

کریم قتوسی در بخش دیگری از نشست در پاسخ به سوالی درباره عرضه غیرقانونی بازی های خارجی در فروشگاه های دیجیتالی مورد حمایت بنیاد گفت: مخالفت خود را با این اقدام اعلام کرده ایم و در حال حاضر این اقدام متوقف شده است.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی ها در عنی حال تأکید کرد: این توقف عرضه کاملاً اخلاقی است و بد نیست بدانید در حال حاضر عرضه اینگونه یک بازی خارجی هیچ منع قانونی ای در کشور ندارد و این یک آفت بزرگ برای بازار بازی های رایانه ای کشور است.

وی تأکید کرد: نبود منع قانونی برای عرضه بازی های خارجی بر وکاه های ایرانی دو آفت بزرگ به همراه دارد؛ اول ضربه به عرضه کننده های رسمی است که همان طور که اشاره شد به دلیل ملاحظات ملزم به محدود کردن خود به عرضه بازی های رسمی با رعایت کمی ریت هستند و مهمتر از آن اینکه مصرف کننده ایرانی به استفاده رایگان از بازی ها عادت کرده اند!

کریم قتوسی با اعتراض به این شرایط که «امروز بخی مردم واقعاً فکر می کنند بازی رایگان است!» گفت: احساس من این است که یک نسل را به طور کامل در این زمینه از دست داده ایم و بهتر است از همین الان به فکر نسل آینده باشیم و به کودکان خود بیاموزیم که بازی هم مانند هر محصول فرهنگی دیگر باید خردباری شود و نمی توان تگه رایگان به آن داشت.

راه درازی تا تولید بازی سرگرم کننده و در عنی حال آموزنده داریم

«بازی های جدی» و لزوم توجه به تولید آن از دیگر سوالاتی بود که در این نشست خبری مطرح شد و کریمی قدوسی در پاسخ گفت: در زمینه بازی های جدی باید توجه داشته باشیم که این دست بازی ها غالباً دو دسته مخاطب دارند. یک دسته کارمندان و کارگران بنگاه ها و شرکت های سفارش دهنده هستند که مثلاً برای فراگیری یک بخش سخت افزاری از کارشناس یک بازی سفارش می دهند، این دست بازی های جدی کارگرد داخلی دارد و شاید ما هم اطلاع دقیقی از آمار تولید و استفاده از این بازی ها نداشته باشیم.

وی ادامه داد: وجه دیگر بازی های جدی بازی هایی است که با هدف مخاطب عام تولید می شوند و باید اذعان کنیم که تولید این بازی ها بسیار دشوار است. اینکه شما یک بازی سرگرم کننده عرضه کنید و مخاطب به آن ترغیب شود و در عنی استفاده به صورت غیرمستقیم آموزش را دریافت کنید، بسیار دشوار است.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی ساز ایرانی به این تکالیف اینکه بتوانیم در کنار سرگرم کننده، کارآموزشی غیرمستقیم انجام دهیم نیاز به پختگی ای دارد که باید اعتراف کنیم هنوز شرکت های بازی ساز ایرانی به این تکالیف پختگی نرسیده اند. به همان میزان که در زمینه بازی های جدی شرکت پیشرفت داشته ایم، در زمینه ساخت بازی جدی با مخاطب مردمی هنوز راه درازی در پیش داریم.

طرح ویژه حمایت از عرضه بازی های دیجیتال / اجرای فاز اول در نوروز ۹۷ (۱۴۰۰/۰۸/۰۱)

اقتصاد ایران: همزمان با برگزاری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران طرح ویژه حمایت از عرضه بازی های رایانه ای اجرایی می شود

نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران پیش از ظهر امروز سه شنبه ۲۰ آبان در محل سالن جلسات بنیاد ملی بازی های رایانه ای برگزار شد. محمد حاجی میرزا لی دبیر این دوره از جشنواره بازی های رایانه ای تهران «جشنواره فروش» را اتفاق ویژه این رویداد توصیف کرد و در توضیح این طرح گفت: جشنواره هفتم در واقع ادامه مسیر چندین ساله این رویداد است و ضمن استفاده از دستاوردهای دوره های گذشته در تالاچیم تا نیازهای تازه را هم برآورده کنیم. وی افزود: در سه سال اخیر شاهد بوده ایم تعداد بازی های موبایلی از تعداد بازی های رایانه شخصی پیشگفت و سرعت رشد بالایی هم پیدا کرده اند. همین طور که این یک فرصت برای بزرگ شدن جامعه بازی ساز مایه جیت حدود ۳ هزارنفره است، بازی سازی بی سی را دچار بحران کرده است.

حاجی میرزا لی گفت: در دوره هفتم جشنواره می خواهیم تلاش کنیم تا بازی رایانه ای بی سی را احیا کنیم و مشکل اصلی در این زمینه نبود پختن مناسب است. به همین دلیل در این دوره با حمایت از فروشگاه های خصوصی بازی های بی سی، تلاش میکنیم مشکل پختن سخت افزاری این بازی ها تا حدود زیادی حل شود.

وی افزود: همزمان هم کمپینی برای فراغوں مخاطبان به بازی های بی سی جدید خواهیم داشت چراکه سقف پیشرفت تکنیکی بازی های موبایل محدود است و متناسب نیست تکنیکی بازی سازان ما در بازی های بی سی نادیده دلیل اصلی آن هم توزیع نامناسب است.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران گفت: برای رسیدن به این اهداف جشنواره فروش ویژه ای را در نظر گرفته ایم که فاز اول آن در آستانه نوروز ۹۷ برگزار می شود و از پایان جشنواره تا فروردین ۹۷ فروش ویژه بازی های بی سی را در فروشگاه های سراسر کشور خواهیم داشت. سازوکار ما هم به این صورت است که کلیه فروشگاه های همراه ای بی سی را توانند بليط های ۱۰ هزار تومانی را عرضه کنند که مخاطب، هم می تواند با این بليط ها از همان فروشگاه ها خرید کنند هم می توانند در قرعه کشی این طرح حضور داشته باشند.

وی افزود: تخمین می این است که در صورت اجرای صحیح این طرح درآمد مالی قابل توجهی به سبد نوروزی بازی های بی سی تزریق خواهد (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) شد و امیدواریم در ادامه بازی سازان این حوزه هم بتوانند به صورت مستقل و بدون نیاز به حمایت بازار خود را همچون بازار بازی های موبایلی احیا کنند.

حاجی میرزاپی ادامه داد: بازی هایی که تا ۴۰ درصد در این طرح فروش داشته باشند از سوی بنیاد جایزه فروش دریافت خواهند کرد و بعنوان بازی های برتر این طرح معرفی می شوند تا بازهم کمک ویژه ای برای بازی سازان باشد تا روی بازی های بدی خود بتوانند مستقل سرمایه گذاری کنند. به گفته دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران، این طرح هر سال دو نوبت اجرا خواهد شد و بعد از اجرای نوروزی، نوبت دوم آن در تابستان سال آینده اجرا خواهد شد.

حاجی میرزاپی تأکید کرد: جوایز جشنواره فروش در واقع جوایز بازی هایی هستند که بتوانند کاربران بیشتری را به خود جذب کنند و هر بازی به نسبت بازاری که ایجاد می کند از امتیاز بیشتری پرهز مند می شود و به تظر ما در بنیاد این جنس جوایز جوایز عادلانه تری خواهد بود. وی درباره زمان بندی برگزاری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران هم گفت: تا اینسایی دی ماه آثار جمع می شوند و پس از آن فرآیند داوری را خواهیم داشت. در این دوره در کار تیم داوران داخلی از چهاره های مجروب خارجی هم استفاده خواهیم کرد که به لطف ارتباط بنیاد با محافل بین المللی در یک سال گذشته حضور داوران خارجی در این دوره جلدی تر هم خواهد بود. ۱۹ اسفند در تالار وحدت هم به مانند هر سال برترین بازی های سال معرفی خواهد شد. حاجی میرزاپی درباره اهدای جایزه بهترین بازی از نگاه فرهنگی هم گفت: مولنه های ارزیابی فرهنگی بازی های ایرانی برای اولین بار استخراج شده و در این دوره اهدای جایزه بهترین بازی فرهنگی کارشناسانه تر و شفاف تر خواهد بود.

در نشست هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای مطرح شد: انتخاب بازی فرهنگی براساس ۶۰ مصوبه فرهنگی – اخلاقی / عوارض بازی های خارجی در انتظار توجه جدی (۱۴۰۰-۰۸-۲۰)

گروه فناوری اطلاعات: یک بازی فرهنگی براساس ۶۰ مصوبه فرهنگی – اخلاقی در هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای انتخاب می شود.

به گزارش خبرگزاری بین المللی قرآن (ایکنا)، نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران، پیش از ظهر امروز با حضور حسن کریمی قدوسی، مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزاپی، دبیر هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای و جمی از اصحاب رسانه در سالن اجتماعات بنیاد ملی بازی های رایانه ای برگزار شد.

حاجی میرزاپی، دبیر هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای با اشاره به توجه این دوره از جشنواره به بازی های PC گفت: بازی های موبایل از سال ۹۴ به بعد پیش گرفته اند و سرعت شان آنقدر زیاد بود که طی این سال ها رونق گرفته است: بنابراین این روند، بازی های PC را مورد تهدید قرار داده است، به همین دلیل در این دوره از جشنواره سعی داریم با قراردادن بخش فروش بازی های PC حمایت های ویژه ای از این نوع بازی ها داشته باشیم. وی افزود: ۱۹ اسفندماه زمان برگزاری آئین پایانی هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای است و از ۲۰ اسفندماه تا ۲۰ فروردین ماه به مدت یک ماه فروش ویژه بازی های برتر PC جشنواره بازی های رایانه ای است.

دبیر هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تصریح کرد: همچنین یک ماه پیش از برگزاری مراسم اختتامیه، یک بليط ۱۰ هزار تومانی در فروشگاه بارگزاری خواهد شد و به مدت دو ماه در اختیار کاربران قرار می گیرد و پس از مراسم اختتامیه و مشخص شدن بازی های برتر، کاربران با خرید این بليط ها، به نوعی حمایت ها از بازی ها انجام خواهد شد.

وی بيان کرد: بخش دوم فروش ویژه را پس از مراسم اختتامیه جشنواره TGC و در قالب فروش تابستانه آغاز خواهیم کرد. حاجی میرزاپی اظهار کرد: فراغون جشنواره از فردا یکم آذرماه منتشر خواهد شد و تا یکم دی ماه آثار جمع اوری و فرآیند داوری آغاز می شود همچنین داوری ها پایان پیمان ماه به اتمام می رسد و کارهای اجرایی آغاز می شود و در نهایت ۱۹ اسفندماه آئین پایانی جشنواره برگزار خواهد شد.

وی افزود: تا کنون با ۲۵ داور داخلی و ۲۰ داور خارجی صحبت شده است و در حال مذاکره هستیم. البته شاید این تعداد کمتر شود و هنوز مشخص نیست. دبیر هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تصریح کرد: در این دوره از جشنواره جایزه فرهنگی را خواهیم داشت و بازی ها براساس ۶۰ پارامتر فرهنگی که در معاویت فرهنگی بنیاد ملی بازی های رایانه ای تصور شده است، بررسی خواهد شد که می توان به معیارهایی همچون صفات، اعتماد به نفس، ارتباط مؤثر با دیگران، پرهیز از ریا، خشونت اشاره کرد تصویب ۶۰ پارامتر فرهنگی را براساس ۶۰ پارامتر فرهنگی دریافت خواهد کرد.

وی بيان کرد: ۴۰ بازی برتر جشنواره در فروش نوروزی قرار خواهد گرفت تا به نوعی از بازی ها حمایت شود. یک نخود هم عوارض می گیرد.

در ادامه حسن کریمی قدوسی، مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با اشاره به ایجاد بسترها لازم برای حمایت از بازی های رایانه ای گفت: ما سعی داریم به جای جایزه دادن به بازی های ایرانی به صورت ملعونی از بازی سازان حمایت کنیم که قرار است در قالب بازار عید و تابستان از بازی های رایانه ای حمایت کنیم.

وی افزود: براساس مصوب اخیر وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات مبنی بر اینکه اینترنت حجمی از میان برداشته می شود؛ اگر این امر محقق شود، قطعاً بسیاری از مشکلات صنعت گیج حل خواهد شد چراکه داللود بازی ها اینترنت بسیاری را می طبلد و برای گیرم به صرفه نیست اما حجم اینترنت برداشته شود، به نفع گیرندهای خواهد بود (ادامه دارد ...).

(ادامه خبر) مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای بالشاره به موضوع عوارض بازی های خارجی گفت: متأسفانه نمی دامم که جریانی پشت موضوع عوارض بازی های خارجی است و ما این موضوع را در لایحه به صورت کارشناسی شده رساندیم و در جلسه آخری که بدون حضور بند و حتی تعابنده ای از بنیاد ملی بازی های رایانه ای تشکیل شده بود این پرسش مطرح شد که چگونه باید عوارض را دریافت کرد؛ درحالی که ما پاسخ این پرسش را در لایحه داده بودیم وی افزود کارهایی را در هیأت دولت انجام داده ایم مبنی بر اینکه موضوع عوارض بازی های خارجی در قالب تبصره در بودجه سال ۹۷ قرار گیرید. کریمی قدوسی اظهار کرد: من گویند مگر عوارض بازی های خارجی چقدر است که شما برایش تلاش می کنید؟ می گوییم ۱۵ میلیارد من گوییم پس پولش را بدھید که عنوان می کنند بودجه ای نداریم، ما در این شرایط مانده ایم که چه برخوردي با این وضعيت داشته باشیم. امروز شاهد هستیم برای واردات نخود عوارض دریافت می کنند و حال چرا نباید برای بازی های خارجی که رقیب بازی های داخلی هستیم، عوارضی دریافت نکنیم. امروزه این عدم عوارض به گونه ای شده است که همه به دنبال واردات بازی های خارجی می روند چون سود در این بازی هاست. وی بیان کرد: عدد عوارض بازی های خارجی حتی اگر تاچیز باشد اما اتفاقیه ای برای بازی سازان داخلی است. از قبالت این عوارض کارهای بسیاری می توانیم انجام دهیم.



جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود

امسال برای نخستین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود.

به گزارش ایسنا، نشست خبری هفتمنی جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز ۳۰ آبان ماه با حضور حسن کریمی قدوسی - مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای - و محمد حاجی میرزاپی - مدیر جشنواره - برگزار شد.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راستا برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن بلاعاقله پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع تامزدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتخب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشد، بنیاد تا یک سقف مشخصی از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد.

کریمی قدوسی با بیان این که این جشنواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالزی بریا می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوتری، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه های تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و اریو از آن منتفع می شوند.

وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می دهد که در می سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مترقب کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این نگرانی که حجم بالای ترافیک مورد نیاز برای های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید تعرفه گذاری اینترنت به صورت غیرحجمی، این مشکل کاملا برطرف می شود.

تلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC)

محمد حاجی میرزاپی، مدیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایل ایرانی از بازی های کامپیوتری پیشی گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستیم.

وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلات روپرتو شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بخش بازی های PC با مشکلات زیادی روپرتو است و باید به سمعت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال باشیم.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوتری ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایل دیده شوند.

حاجی میرزاپی با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بعدی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوتری و موبایل، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بیلت ها، در طول مدت جشنواره (۲۰ فروردین) هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بیلت های خریداری شده، از هارکت های دیجیتال بازی بخرند.

وی با بیان این که پیش بینی ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به مبلغ نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولید کنندگان بازی پرداخت خواهد کرد.

حاجی میرزاپی گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از بیان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد TGC خواهد بود و بازی های برتر در هر کدام از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند. (ادامه دارد...)

(ادامه خبر...) دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که فرآخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا پایان دی ماه فرصت خواهند داشت بازی های خود را ارسال کنند.
وی ادامه داد: به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برداشت و وزن و تعداد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد کرد.
این اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۹ اسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد.
انتهای پیام



جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود

امسال برای نخستین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود.

به گزارش ایستا، نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز ۲۰ آبان ماه با حضور حسن کریمی قدوسی - مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای - و محمد حاجی میرزا لای - مدیر جشنواره - برگزار شد.
مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که جشنواره فروش درجه توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راستا برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن بالاگفته شده پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع تامدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتخب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان فروش هم که داشته باشد، بنیاد تا یک سقف مشخص از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد.
کریمی قدوسی با بیان این که این جشنواره فروش بالامام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالزی بریا می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوتری، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه های تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و آربو از آن منتفع می شوند.

وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می دهد که در می سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتباً کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی ترویج می کنیم.
مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این نگرانی که جوامن بالای ترافیک مورد نیاز برای دانلود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید تعرفه گذاری اینترنت به صورت غیرجهمی، این مشکل کاملاً برطرف می شود.

تلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC)

محمد حاجی میرزا لای، مدیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایل ایرانی از بازی های کامپیوتری پیشی گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستیم.
وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلاتی روپرتو شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بخش بازی های PC با مشکلات زیادی روپرتو است و باید به سمت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال پایشیم.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوتری ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایل دیده شوند.
حاجی میرزا لای با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بدمی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوتری و موبایل، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بیلت ها، در طول مدت جشنواره (۱۹ اسفند تا ۲۰ فروردین) هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بیلت های خریداری شده، از هارکت های دیجیتال بازی بخرند.

وی با بیان این که پیش بینی ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به سبد نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولیدکنندگان بازی برداخت خواهد کرد.
حاجی میرزا لای گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از پایان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد TGC خواهد بود و بازی های برتر در هر کدام از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که فرآخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا پایان دی ماه فرصت خواهند داشت بازی های خود را ارسال کنند.
وی ادامه داد: به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برداشت و وزن و تعداد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد کرد.
این اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۹ اسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد.



جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود (۱۴۰۰-۰۸/۲۰)

امسال برای نخستین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود

به گزارش اینسان، نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز ۳۰ آبان ماه با حضور حسن کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزاپی دبیر جشنواره برگزار شد.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راستا برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن بالاگفته شد. پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع نامزدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند، حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتسب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشد، بنیاد تا یک سقف مشخصی از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد.

کریمی قدوسی با بیان این که این جشنواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالتی بربیا می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوترا، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه های تازه شکل گرفته ای مانند میولا و آریو از آن منتفع می شوند.

وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می دهد که در سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتباً کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این نگرانی که حجم بالای ترافیک موردنیاز برای دانلود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید تعرفه گذاری اینترنت به صورت غیرجهمی، این مشکل کاملاً برطرف می شود.

تلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC)

محمد حاجی میرزاپی، دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایل ایرانی از بازی های کامپیوترا پیشی گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستیم.

وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلاتی روپرتو شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بخش بازی های PC با مشکلات زیادی روپرتو است و باید به سمت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال پائیمی.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوترا ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایلی دیده شوند.

حاجی میرزاپی با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بعدی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوترا و موبایلی، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بیلت ها، در طول مدت جشنواره (۱۹) اسفند تا (۲۰) فروردین هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بیلت های خریداری شوند، از هارگزت های دیجیتال بازی بخترند.

وی با بیان این که پیش بینی ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به سبد نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولید کنندگان بازی پرداخت خواهد کرد.

حاجی میرزاپی گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از پایان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد TGC خواهد بود و بازی های برتر در هر کدام از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که فراخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا پایان دی ماه فرصت خواهند داشت بازی های خود را ارسال کنند.

وی ادامه داد: به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برداشت و وزن و تعداد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد کرد.

این اختتامیه این دوره از جشنواره نیز (۱۹) اسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد.

اتهای یام

منبع: خبرگزاری ایستا



جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود (۱۴۰۰-۰۸/۲۰)

امسال برای نخستین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود

به گزارش آرمان اقتصادی، نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز ۳۰ آبان ماه با حضور حسن کریمی قدوسی (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای - محمد حاجی میرزا لی - مدیر جشنواره - برگزار شد مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راستا برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که تختین دوره آن بالا قابلصله پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع تامزدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتسب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان فروش هم که داشته باشد، بنیاد تا یک سقف مشخصی از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد.

کریمی قلوسی با بیان این که این جشنواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالزی بربا می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوترا، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه های تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و آریو از آن منتفع می شوند.

وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می دهد که در می سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتباً کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای دیراره این نگرانی که حجم بالای ترافیک مورد نیاز برای دانلود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید تعرفه گذاری اینترنت به صورت غیرحجمی، این مشکل کاملاً برطرف می شود.

تلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC)

محمد حاجی میرزا لی، مدیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایلی ایرانی از بازی های کامپیوترا پیشی گرفته اند و در بعضی موبایل شاهد رونق خوبی هستند.

وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلاتی روپرتو شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، پیش بازی های PC با مشکلات زیادی روپرتو است و باید به سمعت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال پانجه.

مدیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوترا ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایلی دیده شوند.

حاجی میرزا لی با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتواند سرمایه ساخت بازی بعدی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوترا و موبایلی، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بیلت ها، در طول مدت جشنواره (۲۰ فوریه) هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بیلت های خریداری شده، از هارکت های دیجیتال بازی بخترند.

وی با بیان این که پیش بینی ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به سبد نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولید کنندگان بازی برگزار خواهد کرد.

حاجی میرزا لی گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از بیان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد TGC خواهد بود و بازی های برتر در هر کدام از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند.

مدیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که فرآخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا پایان دی ماه فرست خواهند داشت بازی های خود را ارسال کنند.

وی ادامه داد: به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برداشت و وزن و تعداد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد شد. آین اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۹ اسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد.

اتهام پیام
منبع: نایسنا

دانشجو

در نشست خبری مطرح شد جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود

نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز ۳۰ ابان ماه با حضور حسن کریمی قلوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزا لی مدیر جشنواره برگزار شد.

به گزارش گروه فرهنگی خبرگزاری دانشجو: کریمی قلوسی در این نشست گفت: امسال برای نخستین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد دارد (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) شد در این راهف برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن بالا قابله پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع تامزدهای جشنواره که داوران آن ها را انتخاب می کنند، حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منشعب عرضه خواهند شد به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشد، بنیاد تا یک سقف مشخص از آن ها حمایت کرده و به آن ها جایزه من دهد کریمی قدوسی با این که این جشنواره فروش با الهام از تحریرات موفق بین المللی مانند مالتی بربا می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوترا، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه ها تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و آریو از آن منتفع می شوند.

وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می دهد که در می سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتباً کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این نگرانی که حجم بالای ترافیک مورد نیاز برای دانلود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت: با مدل جدید تعریف گذاری اینترنت به صورت غیرجسمی، این مشکل کاملاً برطرف می شود.

تلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC)

محمد حاجی میرزاپی دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایل ایرانی از بازی های کامپیوترا پیشی گرفته اند و در بعضی موبایل شاهد رونق خوبی هستند.

وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این پخش در کشور با مشکلاتی روپرتو شود براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، پخش بازی های PC با مشکلات زیادی روپرتو است و باید به سمعت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال پوشش داد.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوترا ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ام تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایل دیده شوند.

حاجی میرزاپی با این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید توانند سرمایه ساخت بازی بعدی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوترا و موبایل، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بلیت ها، در طول مدت جشنواره (۱۹ فروردین) هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بلیت های خریداری شده، از هارکت های دیجیتال بازی بخونند.

وی با این که پیش بینی می کند مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به سبد نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولیدکنندگان بازی برداخت خواهد کرد.

حاجی میرزاپی گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از پایان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد TGC خواهد بود و بازی های برتر در هر کدام از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با این که فرآخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا پایان دی ماه فرست خواهند داشت بازی های خود را ارسال کنند اما سال برای نخستین بار، پس از برگزاری اختتامیه، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی آغاز خواهد شد و اثر برتر جشنواره از ۲۰ استند تا ۲۰ فروردین در این جشنواره به مدت یک ماه عرضه می شود. بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم برای رونق کسب و کار بازی ها، هم جوایز ویژه ای را برای خریداران این بازی ها در جشنواره فروش در نظر گرفته است و هم به میزان فروش هر بازی، به سازندگان آن جوایز نقدی می دهد.

براساس این گزارش علاقه مندان چهت کسب اطلاعات بیشتر درباره دسته بندهی های جشنواره و تحove بیش از این می توانند به سایت رویداد به نشانی tehrangamefestival.ir مراجعه نمایند.

وی ادامه داد: به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برداشت و وزن و تعداد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد کرد. این اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۹ اسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد.



در نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران: "جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود"

نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز ۲۰ ابان ماه با حضور حسن کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزاپی دبیر جشنواره برگزار شد.

به گزارش گروه اجتماعی خبرگزاری برنا، کریمی قدوسی در این نشست گفت: امسال برای نخستین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر) - همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد در این راهف برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن بالا قاسمه پس از اختتامیه

جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع تامدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند، حضور خواهند داشت و در فروشگاه های

دیجیتال منتخب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان فروش هم که داشته باشد، بیناد تا یک سقف مشخصی از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد.

کریمی قدوسی با بیان این که این جشنواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالتی برایا می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های

موبایلی و کامپیوتری، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه ها تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و آریو از آن منتفع می شوند.

وی ادامه داد: مطالمات ما نشان می دهد که در میان سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتب کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای

دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم.

مدیرعامل بیناد ملی بازی های رایانه ای درباره این نگرانی که جروم بالای ترافیک مورد نیاز برای دانلود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش

دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید ترفة گذاری اینترنت به صورت غیرجسامی، این

مشکل کاملا برطرف می شود.

تلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC)

محمد حاجی میرزاگی دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایل ایرانی از بازی های

کامپیوتری پیشی گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستیم.

وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلاتی روپرتو شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد

پژوهش بیناد ملی بازی های رایانه ای، بخش بازی های PC با مشکلات زیادی روپرتو است و باید به سمت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال

پاشیم.

۲۲

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوتری ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های

برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایل دیده شوند.

حاجی میرزاگی با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بعده خود را از مردم و با استفاده از

فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوتری و موبایل، بیلت های خرید ۱۰

هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بیلت ها، در طول مدت جشنواره (۱۹ فروردین) هم می توانند در قرعه کشی

بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بیلت های خریداری شده، از مارکت های دیجیتال بازی بخرند.

وی با بیان این که پیش بینی ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به سبد نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بیناد

ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولید کنندگان بازی برداشت خواهد کرد.

حاجی میرزاگی گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از بیان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد TGC خواهد بود و بازی های برتر از هر کدام از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که فراخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا پایان دی ماه فرصت خواهند داشت

بازی های خود را ارسال کنند.

وی ادامه داد: به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برداشت و وزن و تمدّد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد کرد

این اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۹ اسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد.



ZOOM

هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای از فردا با ارسال آثار گلید می خورد (۱۷/۱۰/۳۰-۱۶/۱۰/۳۱)

امروز با برگزاری کنفرانس خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران، اطلاعات این رویداد با حضور دبیر جشنواره و مدیر بیناد ملی بازی های رایانه ای تشریح شد.

نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز در محل بیناد ملی بازی های رایانه ای برگزار شد تا هفتمین دوره این جشنواره، رسما کار خود را آغاز کند.

محمد حاجی میرزاگی، دبیر جشنواره هفتم درباره ارسال آثار به دیرخانه گفت:

فراخوان ارسال آثار از فردا در سایت رسمی جشنواره آغاز می شود و بازی سازان تا اول دی فرصت دارند آثار خود را ارسال کنند. بعد از پایان مهلت ارسال بازی ها، بالا قاسمه فرآیند داوری با حضور بین المللی و داخلی شروع می شود.

چند سالی من شود که جشنواره بازی های رایانه ای تهران، علاوه بر استفاده از داوران داخلی برای سنجش بازی ها، از داوران مطرح بین المللی تیز استفاده می کند. جشنواره هفتم هم از این قاعده مستثنی خواهد بود. طبق اعلام حاجی میرزاگی، بیناد ملی بازی های رایانه ای فرم های داوری را برای ۲۰ داور خارجی ارسال کرده و در حال رایزنی با آن ها برای شرکت در این مراسم است: با این وجود هنوز تعداد داوران خارجی حاضر در جشنواره هفتم مشخص (ادامه دارد...).

(ادامه خبر ...) نیست جشنواره هفتم اما میزبان یک رخداد ویژه دیگر هم برای بازی سازها به عنوان یک سبد حمایتی خواهد بود. حاجی میرزا لی در صحبت های خود به این موضوع اشاره کرد که برای ایجاد رقابتی شدن بازار فروش بازی های ایرانی، بنیاد ملی بازی های رایانه ای به اندازه ۴۰ درصد از فروش بازی ها را (البته تا سقف مشخص) به عنوان پاداش و هدیه به بازی های سازان اهدا خواهد کرد. محل برگزاری اختتامیه جشنواره هفتم تالار وحدت تهران خواهد بود، مراسمی که ۱۹ استند ماه برگزار می شود و بازی در ایران، پیشین های خود را در سالی که گذشت، خواهد شناخت. علاقه مندان برای کسب اطلاعات بیشتر درباره دسته بندی های جشنواره و جگونگی ارسال و ثبت آثار می توانند به نشانی اینترنتی این رویداد به آدرس tehrangamefestival.ir مراجعه کنند.



جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود (۱۳۹۵/۰۷/۲۰)

اصل برای تحسین باز همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود

به گزارش تهران پرس به نقل از ایستاد نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز ۲۰ آبان ماه با حضور حسن کربیمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزا لی مدیر جشنواره برگزار شد. مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: اصل به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راستا برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که تحسین دوره آن بالافاصله پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع تامدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند، حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتخب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشد، بنیاد تا یک سقف مشخصی از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد.

کربیمی قدوسی با بیان این که این جشنواره فروش با الامام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالتی برا می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوترا، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه های تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و آریو از آن منتفع می شوند.

وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می دهد که در طی سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتباً کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای تکراری که ججم مبالغی ترافیک مورد نیاز برای دانلود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید تعرفه گذاری اینترنت به صورت غیر جمی، این مشکل کاملاً برطرف می شود.

تلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC)

محمد حاجی میرزا لی، مدیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایل ایرانی از بازی های کامپیوترا پیشی گرفته اند و در بعضی موبایل شاهد رونق خوبی هستند.

وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلاتی روبرو شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بعض بازی های PC با مشکلات زیادی روبرو است و باید به سمت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال پائیزیم.

دیگر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوترا ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایل دیده شوند.

حاجی میرزا لی با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتواند سرمایه ساخت بازی بعدی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کند گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوترا و موبایل، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بیلت ها، در طول مدت جشنواره (۱۹ استند تا ۲۰ فروردین) هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بیلت های خریداری شده، از هارکت های دیجیتال بازی بخرند.

وی با بیان این که پیش بینی ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به سبد نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولیدکنندگان بازی برداخت خواهد کرد.

حاجی میرزا لی گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از بیان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد TGC خواهد بود و بازی های برتر در هر کدام از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند.

دیگر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که فراخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا بیان دی ماه فرصت خواهند داشت بازی های خود را ارسال کنند.

وی ادامه داد: به مانند سال گذشته اصل هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برد و وزن و تعداد داوران خارجی افزایش (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر...) پسند خواهد کرد آینین اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۹ اسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد
انهای پیام

برگزاری تکنوس

در نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران اعلام شد سیاست های حاکمیتی باید به نفع بازی سازان ایرانی تغییر گند (۰۸۰۵-۰۶/۰۸/۲۰)

مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: باید سیاست های حاکمیتی و اجرای آنها باید به سمتی برود که بازی سازان ایرانی را در مقابل رقبای خارجی آنها تقویت کند.

به گزارش خبرنگار گروه جامعه خبرگزاری فارس، نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران پیش از ظهر امروز با حضور حسن کریمی قدوسی مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزا لی دبیر جشنواره برگزار شد.

کریمی قدوسی در این نشست گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد در این راه برگزاری دو جشنواره فروش توروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که تختیم دوره آن بالا قابل جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی افزود: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر با در واقع نامزدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند، حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتخب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشد، بنیاد تا یک سقف مشخصی از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد.

کریمی قدوسی با این این که این جشنواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالتی بربا می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوتری، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه ها تازه شکل گرفته از آن منتفع می شوند.

وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می دهد که در علی سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتباً کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم.

مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این نگرانی که حجم بالای ترافیک مورد نیاز برای داللود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید تعریفه گذاری اینترنت به صورت غیرجسامی، این مشکل کاملاً برطرف می شود.

محمد حاجی میرزا لی دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایلی ایرانی از بازی های کامپیوتری پیش گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستند.

وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلاتی روپرتو شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بخش بازی های PC با مشکلات زیادی روپرتو است و باید به سمت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال پائیزیم.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با این این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوتری ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایلی دیده شوند.

حاجی میرزا لی با این این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید به توانند سرمایه ساخت بازی بعده خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوتری و موبایلی، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بیلت ها، در طول مدت جشنواره (۱۹ اسفند تا ۲۰ فروردین) هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بیلت های خریداری شده، از هارکت های دیجیتال بازی بخوند.

وی با این این که پیش بینی ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به سبد نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولیدکنندگان بازی برداشت خواهد کرد.

حاجی میرزا لی گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از پایان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد TGC خواهد بود و بازی های برتر در هر کدام از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با این این که فراخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا پایان دی ماه فرست خواهند داشت بازی های خود را ارسال کنند.

آینین اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۹ اسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد. وی ادامه داد: به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برد و وزن و تعداد داوران خارجی افزایش پسند خواهد کرد. همچنین کریمی قدوسی در پایان این نشست در پاسخ به سوالی تاکید کرد: حمایتهای حاکمیتی باید به سوی بروز که در مجموع برای بازی سازان ایرانی مزیت داشته باشد.

وی اخذ عوارض از بازی های خارجی و تسهیلات مالیاتی بازی سازان ایرانی را جزو سیاستهای حاکمیتی دانست که باید اجرایی شوند.



جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود

امسال برای نخستین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود

به گزارش اینسان، نشست خبری هفتگنین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز ۳۰ آبان ماه با حضور حسن کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزاپی دبیر جشنواره برگزار شد.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راستا برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن بالاگفته شد. پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع نامزدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند، حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتسب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشد، بنیاد تا یک سقف مشخصی از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد.

کریمی قدوسی با بیان این که این جشنواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالتی بربیا می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوترا، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه های تازه شکل گرفته ای مانند میولا و آریو از آن منتفع می شوند.

وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می دهد که در سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتباً کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این نگرانی که حجم بالای ترافیک موردنیاز برای دانلود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید تعرفه گذاری اینترنت به صورت غیرجهمی، این مشکل کاملاً برطرف می شود.

تلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC)

محمد حاجی میرزاپی، دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایل ایرانی از بازی های کامپیوترا پیشی گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستیم.

وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلاتی روپرتو شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بخش بازی های PC با مشکلات زیادی روپرتو است و باید به سمت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال پائیزیم.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوترا ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایل دیده شوند.

حاجی میرزاپی با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بعدی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوترا و موبایلی، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بیلت ها، در طول مدت جشنواره (۱۹ آسفند تا ۲۰ فروردین) هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بیلت های خریداری شده، از هارگزت های دیجیتال بازی بخرند.

وی با بیان این که پیش بینی ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به سبد نوروزی قروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولید کنندگان بازی پرداخت خواهد کرد.

حاجی میرزاپی گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از پایان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد TGC خواهد بود و بازی های برتر در هر کدام از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که فراخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا پایان دی ماه فرصت خواهند داشت بازی های خود را ارسال کنند.

وی ادامه داد: به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برداشت و وزن و تعداد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد کرد. آین اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۹ آسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد.

منبع: خبرگزاری ایسا

جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود

امسال برای نخستین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود

به گزارش اینسان، نشست خبری هفتگنی جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز ۳۰ آبان ماه با حضور حسن کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزاپی دبیر جشنواره برگزار شد.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راستا برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن بالاگفته شد. پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع نامزدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند، حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتسب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشد، بنیاد تا یک سقف مشخصی از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد.

کریمی قدوسی با بیان این که این جشنواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالتی بربیا می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوترا، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه های تازه شکل گرفته ای مانند میولا و آریو از آن منتفع می شوند.

وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می دهد که در سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتباً کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این نگرانی که حجم بالای ترافیک مورد نیاز برای دانلود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید تعرفه گذاری اینترنت به صورت غیرجهمی، این مشکل کاملاً برطرف می شود.

تلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC)

محمد حاجی میرزاپی، دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایل ایرانی از بازی های کامپیوترا پیشی گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستیم.

وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلاتی روپرتو شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بخش بازی های PC با مشکلات زیادی روپرتو است و باید به سمت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال پائیمی.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوترا ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایل دیده شوند.

حاجی میرزاپی با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بعدی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوترا و موبایل، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بیلت ها، در طول مدت جشنواره (۱۹ آسفند تا ۲۰ فروردین) هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بیلت های خریداری شده، از هارگزت های دیجیتال بازی بخرند.

وی با بیان این که پیش بینی ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به سبد نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولید کنندگان بازی پرداخت خواهد کرد.

حاجی میرزاپی گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از پایان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد TGC خواهد بود و بازی های برتر در هر کدام از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که فراخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا پایان دی ماه فرصت خواهند داشت بازی های خود را ارسال کنند.

وی ادامه داد: به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برداشت و وزن و تعداد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد کرد. آین اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۹ آسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد.

منبع: خبرگزاری ایسا



نیست خبری جشنواره بازی های رایانه ای تهران برگزار شد (۰۸/۰۷/۱۴-۰۸/۰۷/۲۰)

نیست خبری هفتمین دوره جشنواره بازی های رایانه ای تهران با حضور مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و دبیر این جشنواره برگزار گردید.

به گزارش خبرنگار حوزه دنیای ارتباطات گروه فضای مجازی پاشگاه خبرنگاران جوان؛ جشنواره بازی های رایانه ای تهران با هدف رشد و گسترش صنعت بازی سازی در ایران و تشویق بازی سازان به بهبود محتوا و کیفیت فنی بازی ها، برای هفتمین دوره پیاپی برگزار می شود. نیست خبری این جشنواره امروز در تهران و با حضور حسن کریمی قلوسی، مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزاپی، دبیر جشنواره برگزار گردید. در این دوره توجه ویژه ای به فروش بازی های رایانه ای صورت خواهد گرفت.

حاجی میرزاپی دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران در این نیست خبری با اشاره به اینکه جشنواره هفتم ادامه دهنده راه جشنواره قبل است گفت: در این جشنواره سعی شده است از دست آوردهای قبلي بهره بگیریم. از سال ۱۳۹۴ تاکنون تعداد بازی های موبایلی بیشتر شده است و تسبیت به بازی های رایانه ای که موجب درآمد زایی بیشتر شده سه هزار نفر اشتغال زایی در حوزه بازی ایجاد گردیده است. در این دوره از جشنواره سعی شده است تا که به بازی های رایانه ای PC توجه بیشتری شود و از این بازی ها حمایت بیشتری کنیم و مشکلات این بخش از بازی ها را حل کنیم.

او در ادامه سخنان خود اعلام نمود که قرار است کمپین راه اندازی کنیم تا مخاطبین، بازی های رایانه ای و میزان پیشرفت کیفی بازی های PC را بینند، زیرا بازی های موبایلی سطح کیفی محدودی دارند. این کمپین در خلال فروش ویژه ای است که در تاریخ ۱۹ آبان ۱۳۹۶ تا ۲۰ فروردین ۱۳۹۷ بعد از اختتامیه جشنواره در نظر گرفته شده است، تا بازی ها به صورت مستقیم به دست مخاطبین برسد. در این کمپین بلیط های ۱۰ هزار تومانی برای خرید تخفیفی بازی در فروشگاه های محصولات دیجیتال فروخته می شود که برای حمایت از بازی های رایانه ای است تا فروش نوروزی خوبی داشته باشد. در فروش ویژه، جایزه جدیدی که در نظر گرفته به این صورت است که بازی هایی که در جشنواره، فروش بیشتری داشته باشند تا ۴۰ درصد فروش، از بنیاد ملی بازی های رایانه ای جایزه من گیرند. قرار بر این است در آینده دو فروش ویژه در سال داشته باشیم، یکی، فروش ویژه نوروزی بعد از پایان این جشنواره و دیگری، فروش ویژه تابستان بعد از پایان جشنواره TGC. جوایز نقدی و عملیاتی هم به روای سایق در جشنواره هفتم پاییز جاست.

حاجی میرزاپی در ادامه گفت: فلسفه اصلی جشنواره ارتباط موثر بین بازی ها و مصرف کننده است. از فردا که فراخوان جشنواره است تا اول دی ماه آثار جمع آوری می شود و بعد داوری ها آغاز می شود که در این دوره، تیم مجری از داوران خارجی در کنار داوران داخلی حضور دارند، که قرار است اول اخر دی ماه داوری داخلی و تا آخر بهمن داوری خارجی انجام شود. حدود ۲۵ داور ایرانی و ۲۰ داور خارجی در این جشنواره حضور خواهد داشت و اختتامیه این دوره نیز ۱۹ اسفند در تالار وحدت برگزار خواهد شد. همچنین یک بازی قرهنه ای از تزدیک به ۶ عنوان بازی با بررسی پارامترهای دقیق انتخاب خواهد شد و به عنوان بازی فرهنگی سال انتخاب خواهد شد.

کریمی قلوسی مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای در ادامه این نیست خبری گفت: ما سعی کردیم که به جای صرفاً جایزه دادن، شرایط را برای فروش و دیده شدن پیش فراهم کنیم. به ازای سازان گفته ایم، به ازای میزان فروش بیشتر بنیاد ملی بازی های رایانه ای تا سقف، درصدی را جایزه می دهد. این موضوع به بازارهای دیجیتال کمک می کند که کاربرها به آنها ورود کنند و نیازهای بازی خود را آن جا تامین کنند به جای اینکه به خرید به صورت سی دی و کمی اقدام کنند.

او با اشاره به مصوبه اخیر وزارت ارتباطات مبنی بر تغییر مصرف اینترنت جمیع اعلام کرد که این مصوبه امکان سوق دادن کاربر به خرید از بازارهای دیجیتال را بیشتر می کند. تعداد ۴۰ بازی وارد جشنواره فروش نوروزی خواهد شد و نحوه حمایت از میزان فروش، دست بازی ها را برای تخفیف به مخاطبین باز می گذارد تا سود بیشتری ببرد.

اکو آنلاین

جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود (۰۸/۰۷/۱۴-۰۸/۰۷/۲۰)

اموال برای نخستین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود.

به گزارش ایستاده نیست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز ۲۰ آبان ماه با حضور حسن کریمی قلوسی - مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای - و محمد حاجی میرزاپی - دبیر جشنواره - برگزار شد.

مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با این این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: اموال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راستا برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تائبانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن بالا فاصله پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع نامدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند، حضور خواهد داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتخب عرضه خواهد شد. به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشند، بنیاد تا یک سقف مشخص از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد. کریمی قلوسی با این این که این جشنواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین الملل مانند مالزی بریما می شود گفت: این جشنواره علاوه بر (ادامه دارد -)

اکو آنلاین

(ادامه خبر ...) توسعه بازی های موبایلی و کامپیوتری، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه های تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و آریو از آن منتفع می شوند.

وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می دهد که در طی سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتب کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم. مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این نگرانی که حجم بالای ترافیک مورد نیاز برای دانلود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کرد و ایشان گفت با مدل جدید تعرفه گذاری اینترنت به صورت غیرحجمی، این مشکل کاملا برطرف می شود.

تلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC)

محمد حاجی میرزاپی، مدیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایل ایرانی از بازی های کامپیوتری پیش گرفته اند و در بعضی موبایل شاهد رونق خوبی هستیم.

وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلات روپرتو شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بعضی بازی های PC با مشکلات زیادی روپرتو است و باید به سمعت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال پائیم.

مدیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوتری ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایل دیده شوند.

حاجی میرزاپی با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بعدی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوتری و موبایل، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بلیت ها، در طول مدت جشنواره (۱۶ فروردین) هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بلیت های خریداری شده، از مارکت های دیجیتال بازی بخرند.

وی با بیان این که پیش بینی ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به سبد نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولیدکنندگان بازی پرداخت خواهد کرد.

حاجی میرزاپی گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از بیان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد TGC خواهد بود و بازی های برتر در هر کدام از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند.

مدیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که فراخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا پایان دی ماه فرصت خواهند داشت بازی های خود را ارسال کنند.

وی ادامه داد: به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برد و وزن و تعداد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد کرد. آینه اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۶ اسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد.

انتهای پایام

منبع: خبرگزاری ایسا

سخت افزار

جشنواره فروش ویژه بازی های برگزار می شود (۱۴۰۸-۰۸/۰۷)

نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز ۲۰ ابان ماه با حضور حسن کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزاپی مدیر جشنواره برگزار شد به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، کریمی قدوسی در این نشست گفت: امسال برای نخستین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد در این راه برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن بالاگسله پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع نامزدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند، حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتخب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشند، بنیاد تا یک سقف مشخصی از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد. کریمی قدوسی با بیان این که این جشنواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالزی بریا می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوتری، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه ها تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و آریو از آن منتفع می شوند. وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می دهد که در طی سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتب کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم. مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این نگرانی که حجم بالای ترافیک مورد نیاز برای دانلود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کرد و ایشان گفت با مدل جدید تعرفه گذاری اینترنت به صورت غیرحجمی، این مشکل کاملا برطرف می شود.

تلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC) (ادامه دارد ...)

سنت افزار

(ادامه خبر ...) محمد حاجی میرزایی دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایلی ایرانی از بازی های کامپیوتری پیشی گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستیم، وی افزود کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلاتی روبرو شود براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بخش بازی های PC با مشکلات زیادی روبرو است و باید به سمت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال باشیم، دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوتری ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایلی دیده شوند، حاجی میرزایی با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بعدی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی های فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوتری و موبایلی، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهد فروخت، بازیکنان هم با استفاده از این بیلت ها در طول مدت جشنواره (۱۹) اسفند تا ۲۰ فروردین) هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های خریداری شده، از مارکت های دیجیتال بازی بخورند.

وی با بیان این که پیش پیش ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به سبد نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (ایک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولیدکنندگان بازی پرداخت خواهد کرد، حاجی میرزایی گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از بیان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد TGC خواهد بود و بازی های برتر در هر کدام از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند، دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که فراخوان این جشنواره یکم اذرمه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا پایان دی ماه فرصت خواهند داشت بازی های خود را ارسال کنند وی ادامه داد: به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برد و وزن و تعداد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد کرد، آینه اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۹ اسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد.

خبرنیازی پانا (۹۵)

در نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران اعلام شد جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود

نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز ۳۰ ابان ماه با حضور حسن کریمی قنوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزایی دبیر جشنواره برگزار شد

به گزارش پانا، کریمی قنوسی در این نشست گفت: امسال برای نخستین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راهف برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن بالاگاصره پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع تامدھای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند، حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتخب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان خرید سی دی بازی به طور مرتباً کاهش یافته و به آنها جایزه می دهد.

کریمی قنوسی با بیان این که این جشنواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالزی بریتانیا شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوتری، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه ها تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و آریو از آن منتفع می شوند.

وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می دهد که در طی سال های آینده خرید سی دی بازی به طور مرتباً کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای تکراری که حجم بالای ترافیک مورد نیاز برای دانلود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید تعرفه گذاری اینترنت به صورت غیرحجمی، این مشکل کاملاً برطرف می شود.

تلاض برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC)

محمد حاجی میرزایی دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایلی ایرانی از بازی های کامپیوتری پیشی گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستیم.

وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلات زیادی روبرو شود، براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بخش بازی های PC با مشکلات زیادی روبرو است و باید به سمت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال باشیم.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوتری ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایلی دیده شوند (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) حاجی میرزایی با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بعده خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوتری و موبایلی، بلیت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بلیت ها، در طول مدت جشنواره (۱۹ آسفند تا ۲۰ فروردین) هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بلیت های خریداری شده، از مارکت های دیجیتال بازی بخترند. وی با بیان این که پیش بینی ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به مبد نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بیناد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولیدکنندگان بازی پرداخت خواهد کرد. حاجی میرزایی گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از بیان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد **TGC** خواهد بود و بازی های برتر در هر کدام از جشنواره های یک بار می توانند شرکت کنند. دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که فراخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا پایان دی ماه فرصت خواهند داشت بازی های خود را ارسال کنند. وی ادامه داد: به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برد و وزن و تمدّد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد کرد. این اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۹ آسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد.



در نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران اعلام شد؛ جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود

۳۰

نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز ۲۰ ابان ماه با حضور حسن کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزایی دبیر جشنواره برگزار شد.

به گزارش اقتصاد آنلاین، کریمی قدوسی در این نشست گفت: امسال برای نخستین بار همه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راهب برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن بالاگفته شده پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع تامدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند، حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتخب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان فروش هم که داشته باشد، بنیاد تا یک سقف مشخصی از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد.

کریمی قدوسی با بیان این که این جشنواره فروش با الham از تجربیات موفق بین المللی مانند مالتزی بریا می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوتری، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه ها تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و آریو از آن منتفع می شوند.

وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می دهد که در می سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتباً کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این نگرانی که حجم بالای ترافیک مورد نیاز برای دانلود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید تعرفه گلاری اینترنت به صورت غیرجعمی، این مشکل کاملاً برطرف می شود.

تلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC)

محمد حاجی میرزایی دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایلی ایرانی از بازی های کامپیوتری پیشی گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستیم.

وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلاتی روپرتو شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بخش بازی های PC با مشکلات زیادی روپرتو است و باید به سمت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال پایشیم.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوتری ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایلی دیده شوند.

حاجی میرزایی با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بعده خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوتری و موبایلی، بلیت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بلیت ها، در طول مدت جشنواره (۱۹ آسفند تا ۲۰ فروردین) هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بلیت های خریداری شده، از مارکت های دیجیتال بازی بخترند(ادامه دارد ...)

(ادامه خبر) - وی با این این که پیش بینی ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به سبد توروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بنده ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (ایک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولیدکنندگان بازی پرداخت خواهد کرد. حاجی میرزاچی گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از پایان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد **TGC** خواهد بود و بازی های برتر از هر کدام از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند. دیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران پایان این که فراخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود گفت: بازی سازن تا پایان دی ماه فرصت خواهد داشت بازی های خود را ارسال کنند. وی ادامه داد: به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برداشت و وزن و تعداد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد کرد. این اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۹ آسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد.



برای نخستین بار؛ جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود (۰۷۰۷۰۰-۰۶۰۷۰۰)

در نشست خبری امروز بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مدیر این بنیاد از برگزاری جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برای نخسین بار خبر داد.

امروز در خلال برگزاری کنفرانس خبری هفتمین دوره جشنواره بازی های رایانه ای، حسن کریمی قدوسی، مدیر این بنیاد از برگزاری جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برای نخستین بار در کشور خبر داد. همین چند دقیقه پیش در زوومچی خواندید که هفتمین دوره جشنواره بازی های رایانه ای تهران، از فردا با فراخوان ارسال آثار کلید خواهد خورد. یکی از مواردی که امسال و همگام با این جشنواره آن هم برای نخستین بار در ایران برگزار خواهد شد، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی است. کریمی قدوسی در نشست خبری امروز در حضور خبرنگاران از رسانه های مختلف با اشاره به این موضوع که جشنواره در جهت رونق کسب و کار سازنده های بازی در کشور است گفت:

امسال به صورت جدی تر نگاهی به موضوع مصرف بازی های رایانه ای و کسب و کار آن ها خواهیم داشت. برای این امر و ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان داخلی، نخستین دوره جشنواره فروش بازی های ایرانی، بالاگسله پس از اختتامیه جشنواره هفتمن به مدت ۱ ماه برگزار می شود. به این ترتیب، اولین دوره این جشنواره از ۱۹ آسفند سال جاری تا ۲۰ فروردین ۱۳۹۷ برگزار خواهد شد. طبق گفته های کریمی قدوسی، هر سال، دو جشنواره فروش بازی خواهیم داشت که در دو دوره پیروزی بازی ها یعنی تعطیلات نوروزی و فصل تابستان خواهد بود.

کریمی قدوسی درباره ایندیه این جشنواره هم گفت: این جشنواره با الهام از تجربه های موفق در کشورهای دیگر مانند مالزی بریتانیا می شود و در آن، علاوه بر توسعه دهنده های دیجیتال نویا هم مانند هیولا و آریو کمک خواهد شد تا آن نفع ببرند. او همچنین درباره این نگرانی که جمجم بالایی ترافیک اینترنتی مورد تیاز برای دانلود بازی های جیجیم بی سی از این بازارهای اینترنتی به گذشگوی روز چهارشنبه خود با آذی چهرمی، وزیر ارتباطات اشاره کرد: گذشگویی که در آن وزیر با اشاره به مدل جدید تعرفه گذاری اینترنت غیر جیجیم، این مشکل هم کاملا برطرف خواهد شد.



۱۹ آسفند تا ۲۰ فروردین برگزار می شود هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران (۰۷۰۷۰۰-۰۶۰۷۰۰)

نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز ۲۰ ابان ماه با حضور حسن کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزاچی دیر جشنواره برگزار شد. جشنواره بازی های رایانه ای تهران، گردهم آیی خانواده بزرگ بازی سازن ایرانی است. این جشنواره فرصت معرفی و تبلیغ پهلوپرین، فلی ترین و پرمحتواترین بازی های ایرانی در زانرهای رسانه های مختلف را فراهم می اورد. رشد ۴۷ درصدی تعداد بازی های رسیده در جشنواره ششم تسبیت به جشنواره پنجم، این تولد را در سال گذشته به فدالان و دلسویان صنعت بازی های رایانه ای داد که خانواده و جامعه صنعت بازی سازی در ایران روز به روز بزرگ تر و گسترده تر می شود. صنعت بازی های رایانه ای روز به روز به بلوغ بیشتری می رسد و این انتظار می رود که در جشنواره هفتم، آثار از نظر کیفی و محتوایی، رشد محسوس داشته باشند.

نخستین جشنواره بازی های رایانه ای تهران در پیست و هفتم پیمن ماه سال ۱۳۹۰ توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای در کنار نمایشگاه بازی های رایانه ای برگزار شد. استقبال خوبی نیز از اولین جشنواره به عمل آمد و ۹۴ بازی رایانه ای برای شرکت در مسابقه به دیرخانه جشنواره ارسال شد. پس از پایان رسیدن نخستین جشنواره بازی های رایانه ای تهران، دو دوره بعدی نیز تقریباً رسانه های رایانه ای برگزار شدند و سال به سال از استقبال بیشتری از سوی مردم و توسعه دهنده های پهنه مند شدند. همین استقبال قابل توجه سبب شد تا جشنواره چهارم متفاوت تر از هر دوره برگزار شده و برای اولین بار جشنواره بازی های رایانه ای تهران مستقل از نمایشگاه بازی های رایانه ای برگزار شد. رشد کمی و کیفی جشنواره در دوره پنجم نیز ادامه دارد...

بخت ایمان

(ادامه خبر ...) یافت و ۱۲۷ بازی به دیپرخانه ارسال شد در سال ۱۳۹۵ و در جشنواره ششم، رکورد آثار رسیده به جشنواره با اختلاف چشم گیری شکسته شد و ۱۸۷ بازی به همراه ۱۹ بازی نامه به رقابت با هم پرداختند تا سراججام با نظر ۱۳ داور داخلی و ۱۶ داور خارجی، بازی «شتاب در شهر ۲» از استودیوی آرین تک به عنوان بهترین بازی سال ایران انتخاب شد.

جشنواره فروش ویژه

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با این این که جشنواره فروش در چهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد در این راه برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که تحسین دوره آن بالا فاصله پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود. وی ادامه داد در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر با در واقع تامزدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند، حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتخب عرضه خواهند شد به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشد، بنیاد تا یک سقف مشخصی از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد. کریمی قدوسی بیان این که این جشنواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالزی بربا می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوترا، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه های تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و اربو از آن منتفع می شوند. وی ادامه داد مطالعات ما نشان می دهد که در طی سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتباً کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم.

توسعه بازی ها برای PC

محمد حاجی میرزاپی دیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایلی ایرانی از بازی های کامپیوترا پیشی گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستیم. کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلاتی روبرو شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بخش بازی های PC با مشکلات زیادی روبرو است و باید به سمت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال باشیم. دیر جشنواره فروش بازی های رایانه ای تهران با این این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوترا ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های رایانه ای تهران ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایلی دیده شوند. بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بعدی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوترا و موبایلی، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بیلت ها، در طول مدت جشنواره (۱۹ فروردین) هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بیلت های خریداری شده، از مارکت های دیجیتال بازی بخترند.

این اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۹ اسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد.



جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود

امسال برای تحسین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود. نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز ۲۰ آبان ماه با حضور حسن کریمی قدوسی، مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزاپی، دیر جشنواره برگزار شد.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با این این که جشنواره فروش در چهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راستا برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که تحسین دوره آن بالا فاصله پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر با در واقع تامزدهای جشنواره که داوران آن ها را انتخاب می کنند، حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتخب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشد، بنیاد تا یک سقف مشخصی از آن ها حمایت کرده و به آن ها جایزه می دهد. کریمی قدوسی بیان این که این جشنواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالزی بربا می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوترا، به فروشگاه های تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و اربو از آن منتفع می شوند. وی ادامه داد مطالعات ما نشان می دهد که در طی سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتباً کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این نگرانی که ججم بالای ترافیک مورد نیاز برای دانلود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید تعرفه گلزاری اینترنت به صورت غیرحجمی، این مشکل کاملاً برطرف می شود.

تلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC)

محمد حاجی میرزاپی، دیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایلی ایرانی از بازی های کامپیوترا پیشی گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستیم.

وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلاتی روبرو شود. براساس نظر بازی سازان و (ادامه دارد ...)



(ادامه خبر ...) همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، پخش بازی های PC با مشکلات زیادی رویرو است و باید به سمت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال باشیم.

دیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوتری ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی سازوکاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایل دیده شوند.

حاجی میرزاپی با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بعدی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی های فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوتری و موبایل، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بلیت ها، در طول مدت جشنواره (۱۹ آسفند تا ۲۰ فروردین) هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بلیت های خریداری شده، از مارکت های دیجیتال بازی پخند.

وی با بیان این که پیش بینی ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به مسید نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولیدکنندگان بازی پرداخت خواهد کرد.

حاجی میرزاپی گفت: قرار است تو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از پایان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد TGC خواهد بود و بازی های برتر از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند.

دیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که فراخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا پایان دی ماه فرصت خواهند داشت بازی های خود را ارسال کنند.

وی ادامه داد: به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برداشت و وزن و تمدّد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد کرد. آینین اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۹ آسفندماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد.

۳۳



جشنواره فروش ویژه بازی های برگزار می شود

نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز، ۳۰ ابان ماه با حضور حسن کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزاپی دیر جشنواره برگزار شد.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، کریمی قدوسی در این نشست گفت: امسال برای نخستین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راهف برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن بالاگласله پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع نامزدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند، حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتخب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشند، بنیاد تا یک سقف مشخص از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد.

کریمی قدوسی با بیان این که این جشنواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالزی بریانا می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوتری، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه ها تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و آریو از آن منتفع می شوند.

وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می دهد که در می سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتباً کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این تکراری که ججم مبالغی ترافیک مرور نیاز برای دانلود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید تعرفه گذاری اینترنت به صورت غیرجgmی، این مشکل کاملاً برطرف می شود.

تلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC)

محمد حاجی میرزاپی دیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایلی ایرانی از بازی های کامپیوتری پیشی گرفته اند و در پخش موبایل شاهد رونق خوبی هستند.

وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این پخش در کشور با مشکلاتی رویرو شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، پخش بازی های PC با مشکلات زیادی رویرو است و باید به سمت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال باشیم.

دیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوتری ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایلی دیده شوند.

حاجی میرزاپی با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بعدی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی های فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوتری و موبایل، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بلیت ها، در طول مدت جشنواره (۱۹ آسفند تا ۲۰ فروردین) هم می (ادامه دارد ...).

(ادامه خبر ...) توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بلیت های خریداری شده، از مارکت های دیجیتال بازی پخزند وی با بیان این که پیش بینی ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به سبد نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولیدکنندگان بازی پرداخت خواهد کرد. حاجی میرزاپی گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از بیان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد **TGC** خواهد بود و بازی های برتر در هر کدام از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند. دیگر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که فراخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا بیان دی ماه فرصت خواهند داشت بازی های خود را ارسال کنند. وی ادامه داد: به مدت سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برد و وزن و تمدّد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد کرد. این اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۹ اسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد.

فراخوان هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران فردا منتشر می شود

فراخوان هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران فردا اول آذرماه منتشر می شود به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، با انتشار فراخوان دریافت آثار، هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران رسما از فردا اول آذرماه کلید می خورد. محمد حاجی میرزاپی دیگر هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران در نشستی خبری گفت: مهلت دریافت آثار تا اول دی ماه تعیین شده و بلاfaciale پس از آن فرایند داوری با حضور داوران بین المللی و داخلی آغاز می شود. وی افزود: مراسم اختتامیه جشنواره ۱۹ اسفند ماه در تالار وحدت برگزار شده و بازی های برتر ایرانی سال ۱۳۹۶ معرفی خواهد شد. دیگر جشنواره هفتم در این دوره از جشنواره بازی های رایانه ای برگزاری اختتامیه، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی آغاز خواهد شد و ۴۰ اثر برتر جشنواره از ۲۰ اسفند تا ۲۰ فروردین در این جشنواره به مدت یک ماه عرضه می شود. بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم برای رونق کسب و کار بازی ها، هم جوایز ویژه ای را برای خریداران این بازی ها در جشنواره فروش در نظر گرفته است و هم به میزان فروش هر بازی، به مازندهای آن جوایز نقدی می دهد. براساس این گزارش علاقه مندان چهت کسب اطلاعات بیشتر درباره دسته بندی های جشنواره و نحوه ثبت اثر می توانند به سایت رویداد به نشانی tehrangamefestival.ir مراجعه نمایند.

طرح ویژه حمایت از عرضه بازی های دیجیتال - اجرای فاز اول در نوروز ۹۷

نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران پیش از ظهر امروز سه شنبه ۲۰ آبان در محل سالن جلسات بنیاد ملی بازی های رایانه ای برگزار شد. محمد حاجی میرزاپی دیگر این دوره از جشنواره بازی های رایانه ای تهران «جشنواره فروش» را اتفاق ویژه این رویداد توصیف کرد و در توضیح این طرح گفت: جشنواره هفتم در واقع ادامه مسیر چندین ساله این رویداد است و ضمن استفاده از دستاوردهای دوره های گذشته در تلاشیم تا نیازهای تازه را هم برآورده کنیم. وی افزود: در سه سال اخیر شاهد یوشه ایم تعداد بازی های موبایلی از تعداد بازی های رایانه شخصی پیش گرفته و سرعت رشد بالایی هم پیدا کرده اند. همین طور که این یک فرصت برای بزرگ شدن جامعه بازی ساز ما به جمعت حدود ۳ هزارنفره است، بازی سازی بی سی را دچار بحران کرده است. حاجی میرزاپی گفت: در دوره هفتم جشنواره می خواهیم تلاش کنیم تا بازار بازی سازی بی سی را احیا کنیم و مشکل اصلی در این زمینه نبود پخش مناسب است. به همین دلیل در این دوره با حمایت از فروشگاه های خصوصی بازی های بی سی، تلاش میکنیم مشکل پخش سخت افزاری این بازی ها تا حدود زیادی حل شود.

وی افزود: همزمان هم کمپینی برای فراخوان مخاطبان به بازی های بی سی جدید خواهیم داشت چراکه سقف پیشرفت تکنیکی بازی های موبایلی محدود است و متناسب نه پیشرفت تکنیکی بازی سازان ما در بازی های بی سی نادیده مانده دلیل اصلی آن هم توزیع تامناسب است. دیگر جشنواره بازی های رایانه ای تهران گفت: برای رسیدن به این اهداف جشنواره فروش ویژه ای را در نظر گرفته ایم که فاز اول آن در آستانه نوروز ۹۷ برگزار می شود و از بیان جشنواره تا فروردین ۹۷ فروش ویژه بازی های سراسر کشور خواهیم داشت. سازوکار ما هم به این صورت است که کلیه فروشگاه های همراه ما در این طرح می توانند بليط های ۱۰ هزار تومانی را عرضه کنند که مخاطب، هم می تواند با این بليط ها از همان فروشگاه ها خرید کنند هم می توانند در قرعه کشی این طرح حضور داشته باشند. وی افزود: تخمین ما این است که در صورت اجرای صحیح این طرح درآمد مالی قابل توجهی به سبد نوروزی بازی های بی سی تزریق خواهد شد و امیدواریم در ادامه بازی سازان این حوزه هم بتوانند به صورت مستقل و بدون نیاز به حمایت بازار خود را همچون بازار بازی های موبایلی احیا کنند. حاجی میرزاپی ادامه داد: بازی هایی که تا ۴۰ درصد در این طرح فروش داشته باشند از سوی بنیاد جایزه فروش دریافت خواهند کرد و بنوان بازی های برتر این طرح معرفی می شوند تا بازهم کمک ویژه ای برای بازی سازان باشد تا روی بازی های بعدی خود بتوانند مستقلان سرمایه گذاری کنند (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر) - به گفته دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران، این طرح هر سال دو نوبت اجرا خواهد شد و بعد از اجرای نوروزی، نوبت دوم آن در تابستان سال آینده اجرا خواهد شد.

حاجی میرزاپی تأکید کرد: جوایز جشنواره فروش در واقع جوایز بازی های هستند که بتوانند کاربران بیشتری را به خود جذب کنند و هر بازی به نسبت بازاری که ایجاد می کند از امتیاز بیشتری بفرمود و به نظر ما در بنیاد این جنس جوایز عادلانه تری خواهد بود. وی درباره زمان پندی برگزاری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران هم گفت: تا ابتدای دی ماه آثار جمع می شوند و پس از آن فرایند داوری را خواهیم داشت. در این دوره در کار تیم داوران داخلی از چهار های مجروب خارجی هم استفاده خواهیم کرد که به لطف ارتباط بنیاد با محافل بین المللی در یک سال گذشته حضور داوران خارجی در این دوره جدی تر هم خواهد بود. ۱۹ اسفند در تالار وحدت هم به مانند هر سال برترین بازی های سال معرفی خواهد شد. حاجی میرزاپی درباره اهدای جایزه بهترین بازی از تکاء فرهنگی هم گفت: مولته های ارزیابی فرهنگی بازی های ایرانی برای اولین بار استخراج شده و در این دوره اهدای جایزه بهترین بازی فرهنگی کارشناسانه تر و شفاف تر خواهد بود.

اکو فارس

جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود (۱۳۹۵-۰۸/۰۷/۲۰)

اکوفارس: امسال برای تحسین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود.

تشتت خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز ۲۰ آبان ماه با حضور حسن کریمی قنوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای - و محمد حاجی میرزاپی مدیر جشنواره برگزار شد.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راستا برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تاسیانه برنامه ریزی شده است که تحسین دوره آن بلافاصله پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع تامدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند، حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتخب عرضه خواهد شد. به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشد، بنیاد تا یک سقف مشخص از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد.

کریمی قنوسی با بیان این که این جشنواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالزی برمیاند گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوترا، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه های تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و آریو از آن منتفع می شوند.

وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می دهد که در طی سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتباً کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این نگرانی که حجم بالای ترافیک مورد نیاز برای دانلود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید تعرفه گذاری اینترنت به صورت غیرحجمی، این مشکل کاملاً برطرف می شود.

تلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC)

محمد حاجی میرزاپی، مدیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایل ایرانی از بازی های کامپیوترا پیشی گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستند.

وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلات زیادی روپردازی و باید به سمت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال پائیزه.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوترا ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایل دیده شوند.

حاجی میرزاپی با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتواند سرمایه ساخت بازی بعدی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوترا و موبایل، بلیت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بلیت ها، در طول مدت جشنواره ۱۹ اسفند تا ۲۰ فروردین هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بلیت های خریداری شده، از مارکت های دیجیتال بازی بخرند.

وی با بیان این که پیش بینی ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به سبد نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولیدکنندگان بازی برداخت خواهد کرد.

حاجی میرزاپی گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از بیان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد TGC خواهد بود و بازی های برتر در هر کدام از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که فراخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا پایان دی ماه (ادامه دارد...)

اکو فارس

(ادامه خبر ...) فرصت خواهند داشت بازی های خود را ارسال کنند وی ادامه داد به مانند سال گذشته ارسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برداشت و وزن و تعداد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد کرد آین اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۹ اسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد انتهای پیام

سپهر اخبار

نشست خبری جشنواره بازی های رایانه ای تهران؛ جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود

(۰۸۰۰-۰۹۰۰-۰۷۰۰)

نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز، ۲۰ آبان ماه با حضور حسن کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزاپی دبیر جشنواره برگزار شد. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، کریمی قدوسی در این نشست گفت: امسال برای نخستین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود. مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد در این راه برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن بالاگفته شده پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع نامزدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتخب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان فروش هم که داشته باشد، بنیاد تا یک سقف مشخص از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد. کریمی قدوسی با بیان این که این جشنواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالزی برمی می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوتری، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه ها تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و اربو از آن منتفع می شوند. وی ادامه داد مطالمات ما نشان می دهد که در می سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتباً کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم. مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای نگرانی که جوچم بالای ترافیک مورد نیاز برای دانلود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید تعرفه گذاری اینترنت به صورت غیرحجمی، این مشکل کاملاً برطرف می شود.

تلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC)

محمد حاجی میرزاپی دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایلی ایرانی از بازی های کامپیوتری پیشی گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستیم. وی افزواد: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلاتی روپرتو شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بخش بازی های PC با مشکلات زیادی روپرتو است و باید به سمت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال پائیم.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوتری ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایلی دیده شوند. حاجی میرزاپی با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بعدی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوتری و موبایلی، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بیلت ها، در طول مدت جشنواره (۱۹ فروردین) هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بیلت های خریداری شده، از مارکت های دیجیتال بازی بخرند. وی با بیان این که پیش بینی ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به سبد نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولید کنندگان بازی پرداخت خواهد کرد.

حاجی میرزاپی گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از پایان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد TGC خواهد بود و بازی های برتر در هر کدام از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند. دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که فرآخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا پایان دی ماه فرصت خواهند داشت بازی های خود را ارسال کنند. وی ادامه داد به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برداشت و وزن و تعداد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد کرد.

آین اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۹ اسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد.

فرآخوان هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران فردا منتشر می شود.

فرآخوان هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران فردا اول آذرماه منتشر می شود. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، با (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) انتشار فراخوان دریافت آثار، هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران رسما از فردا اول آذرماه کلید می خورد. محمد حاجی میرزاپی دبیر هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران در نشست خبری گفت: مهلت دریافت آثار تا اول دی ماه تعیین شده و بالاگسله پس از آن فرایند دوری با حضور داوران بین المللی و داخلی آغاز می شود وی افزود: مراسم اختتامیه جشنواره ۱۹ اسفند ماه در تالار وحدت برگزار شده و بازی های برتر ایرانی سال ۱۳۹۶ معرفی خواهد شد.

دبیر جشنواره هفتم ادامه داد: امسال برای نخستین بار، پس از برگزاری اختتامیه، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی آغاز خواهد شد و ۴۰ اثر برتر جشنواره از ۲۰ اسفند تا ۲۰ فروردین در این جشنواره به مدت یک ماه عرضه می شود بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم برای رونق کسب و کار بازی ها، هم جوایز ویژه ای را برای خریداران این بازی ها در جشنواره فروش در نظر گرفته است و هم به میزان فروش هر بازی، به سازندگان آن جوایز نقدی می دهد.

براساس این گزارش علاقه مندان چهت کسب اطلاعات بیشتر درباره دسته بندهی های جشنواره و نحوه تیت اثر می تواند به سایت رویداد به نشانی tehrangamefestival.ir مراجعه نمایند.

توجه: مطالب منتشر شده در پخش رپورتاژ آگهی توسط شرکت های ثالث تهیه شده و صرفاً جنبه تبلیغاتی اینجا خبری دارد. این مطالب تنها چهت بازنشر در اختیار شهرساخت افزار قرار گرفته و لذا شهرساخت افزار مستولیتی در قبال محتواهی آن ندارد.



باشگاه خبرنگاران

در نشست خبری بنیاد ملی بازی های رایانه ای مطرح شد؛ فراخوان هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران فردا منتشر می شود (۱۴۰۰-۰۸/۳۰)

۳۷

فراخوان هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران فردا اول آذرماه منتشر می شود

به گزارش حوزه دنیای ارتباطات گروه فضای مجازی باشگاه خبرنگاران جوان؛ با انتشار فراخوان دریافت آثار، هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران رسما از فردا اول آذرماه کلید می خورد.

محمد حاجی میرزاپی دبیر هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران در نشست خبری گفت: مهلت دریافت آثار تا اول دی ماه تعیین شده و بالاگسله پس از آن فرایند دوری با حضور داوران بین المللی و داخلی آغاز می شود.

وی افزود: مراسم اختتامیه جشنواره ۱۹ اسفند ماه در تالار وحدت برگزار شده و بازی های برتر ایرانی سال ۱۳۹۶ معرفی خواهد شد.

دبیر جشنواره هفتم ادامه داد: امسال برای نخستین بار، پس از برگزاری اختتامیه، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی آغاز خواهد شد و ۴۰ اثر برتر جشنواره از ۲۰ اسفند تا ۲۰ فروردین در این جشنواره به مدت یک ماه عرضه می شود بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم برای رونق کسب و کار بازی ها، هم جوایز ویژه ای را برای خریداران این بازی ها در جشنواره فروش هر بازی، به سازندگان آن جوایز نقدی می دهد.

براساس این گزارش علاقه مندان چهت کسب اطلاعات بیشتر درباره دسته بندهی های جشنواره و نحوه تیت اثر می تواند به سایت رویداد به نشانی tehrangamefestival.ir مراجعه نمایند.



باشگاه خبرنگاران

در نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران اعلام شد جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود (۱۴۰۰-۰۸/۳۰)

جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی پس از اختتامیه هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود

به گزارش حوزه دنیای ارتباطات گروه فضای مجازی باشگاه خبرنگاران جوان؛ نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز ۳۰ آبان ماه با حضور حسن کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزاپی دبیر جشنواره برگزار شد.

حسن کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای در این نشست گفت: امسال برای نخستین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد در این راه برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن بالاگسله پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع نامزدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند، حضور خواهد داشت و (ادامه دارد ...)

پاشرگاه خبرنگاران

(ادامه خبر...) در فروشگاه های دیجیتال منتخب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشند، بنیاد تا یک سقف مشخصی از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد.

حسن کریمی قدوسی با بیان این که این جشنواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالزی بریا می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوترا، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه ها تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و آریو از آن منتفع می شوند.

وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می دهد که در طی سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتب کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این تکراری که جهم بالای ترافیک مورد نیاز برای دانلود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید ترفة گذاری اینترنت به صورت غیرجسامی، این مشکل کاملا برطرف می شود.

تلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه ای خبری (PC) محمد حاجی میرزاگی دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایل ایرانی از بازی های کامپیوترا یعنی گرفته اند و در بعضی موبایل شاهد رونق خوبی هستند.

وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این باشند در کشور با مشکلاتی روپرتو شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بعضی بازی های PC با مشکلات زیادی روپرتو است و باید به سمعت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال باشند.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوترا ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده اینجا تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایل دیده شوند.

Hassan Mirmohammadi با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بعدی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوترا و موبایل، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بیلت ها، در طول مدت جشنواره (۱۶ اسفند تا ۲۰ فروردین) می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بیلت های خریداری شده، از هر کارت های دیجیتال بازی بخرند.

وی با بیان این که پیش بینی می کنم در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از پایان جشنواره بازی های رایانه ای افزوده شود گفت: علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولیدکنندگان بازی پرداخت خواهد کرد.

Hassan Mirmohammadi گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از هر کدام از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند. خواهد بود و بازی های برتر از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند. TGC دیگری پس از رویداد

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که فراخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا پایان دی ماه فرصت خواهند داشت

بازی های خود را ارسال کنند. وی ادامه داد: به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برد و وزن و تعداد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد شد. این اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۶ اسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد.

پاشرگاه خبرنگاران

گلایه شدید مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای از ظلم به بازی سازان ایرانی (۱۳۹۵/۰۷/۱۰)

حسن کریمی قدوسی از جانب بسیاری از بازی سازان کشور، اعتراض خود را نسبت به روند غیرعادلانه دریافت نکردن عوارض از بازی های خارجی اعلام کرد.

به گزارش حوزه دنیای ارتباطات گروه فضای مجازی پاشرگاه خبرنگاران جوان؛ حسن کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که برای جریانی که در برای دریافت عوارض از بازی های خارجی مقاومت می کنند، ابراز تأسف می کنم گفت: در حالی که ما فکر می کردیم بعثت دریافت عوارض از بازی های خارجی به سراجحام رسیده است، اما در یکی از جلسات برسی لایحه بودجه در سازمان مدیریت و برنامه ریزی کشور بدون آن که تعاینده بنیاد ملی بازی های رایانه ای یا وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی حضور داشته باشد، این طرح رد شده است.

وی افزود دلیل رد این طرح تامشخاص بودن تجووه دریافت عوارض عنوان شده، این در حالی است که بنیاد طرح مفصلی برای این کار تدوین و ارایه کرده و نحوه دریافت عوارض هم در این طرح مشخص است.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که دریافت عوارض از بازی های رایانه ای ۱۵ تا ۲۰ میلیارد تومان بول به صنعت بازی سازی کشور تزریق می کند گفت: موضوع اصلی در بحث دریافت عوارض این است که باید بازی خارجی با شرایطی کاملا یکسان با بازی ایرانی در کشور عرضه شود.

وی افزود: محتی از واردات تغود به کشور عوارض می گیریم اما چطور از یک محصول دیجیتالی نمی خواهیم عوارض بگیریم و به بازی سازان ایرانی ظلم می کنیم. اکنون سود واردات بازی های رایانه ای از ساخت بازی داخلی بیشتر است و این موضوع بسیار خطربناکی است.

حسن کریمی قدوسی گفت: به تعاینگی از اکثر بازی سازان کشور که پیگیر دریافت عوارض از بازی های خارجی هستند، اعتراض خود را به عملیاتی تشدن موضوع اخذ عوارض اعلام می کنند. بازی های ایرانی با وجود تحریم ها و مشکلات یانکی، به سختی در بازارهای خارجی عرضه می شوند اما بازی های (ادامه دارد...)

(ادامه خبر ...) خارجی به راحتی وارد ایران شده و درآمد کسب می‌کند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: با همراهی وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی همچنان یک‌گیر موضوع گنجاندن دریافت عوارض از بازی های خارجی در تبصره بودجه سال ۱۳۹۷ هشتم و اگر این اتفاق نیافرند باید مجدداً به سراج مجلس شورای اسلامی برویم.

وی با تأکید بر این که باید تفاوتی میان عرضه بازی های ایرانی و خارجی در کشور باشد گفت: اگر اجازه اخذ عوارض از بازی های خارجی را نمی دهنند، حداقل بازی سازان ایرانی را از پرداخت مالیات بر ارزش افزوده معاف کنند. البته اخذ عوارض از بازی های خارجی موثر است و مبلغ جمع شده نیز می‌تواند صرف توسعه بازی سازی در کشور شود.

کریمی قدوسی در بخش دیگری از صحبت های خود که در نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران مطرح شد با این این که از مارکت های دیجیتال عرضه بازی های کامپیوتری خواسته ایم با وجود نبود منع قانونی، کیم رایت را عایت کنند افزود: از دو هفته گذشته روی مارکت های دیجیتال آریو و هیولا، دیگر بازی های کیم و کرک عرضه نمی شود.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با پذیرش این که شرط عدم عرضه بازی های کیم برای دو سایت هیولا و آریو در رقابت با سایر سایت ها ناعادلانه است گفت: متناسبه در کشور قانونی برای مقابله با عرضه بازی کیم وجود ندارد و اگر بازی عرضه شده محتوای مجرمانه نداشته باشد، تمی توان مانع کار سایت عرضه کننده آن شد و این موضوع اکوسیستم صنعت بازی های رایانه ای را به هم می‌ربزد از وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات می خواهیم فکری به حال این حوزه کند و برای برخورد با عرضه بازی به این شکل مقرراتی تعیین کند.

وی در پایان گفت: امسال در رویداد **TGC**، محصولات خاورمیانه نیز پدیدرفته شده و تلاش می کیم جایزه این رویداد را بین المللی کیم چرا که این رویداد از نظر فرآیند داوری، کلاس برگزاری و مبلغ جایزه از همه رویدادهای مشابهی که در منطقه برگزار می شود یک سر و گردن بالاتر است و ما باید پیشروی این عرضه در منطقه خاورمیانه شخص باشیم.



گزارش نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران

(۱۴۰۰-۰۸/۰۴/۲۰)

نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز، ۳۰ ابان ماه با حضور حسن کریمی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزاپی دبیر جشنواره برگزار شد به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، کریمی قدوسی در این نشست گفت: امسال برای نخستین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با این این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت:

امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد در این راهت برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن بالاگласه پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در ابعاد نامزدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتخب عرضه خواهند شد به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشد، بنیاد تا یک سقف مشخصی از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد کریمی قدوسی با این این که این جشنواره بازی های ایرانی از تحریبات موفق بین المللی مانند مالتی برپا می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایل و کامپیوتری، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه ها تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و آریو از آن منتفع می شوند.

وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می دهد که در حل سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتباً کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کیم، مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این نگرانی که حجم بالای ترافیک مورد نیاز برای تهییدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت:

چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کرد و اینشان گفت با مدل جدید تعریف گناری اینترنت به صورت غیرجعمی، این مشکل کاملاً برطرف می شود.

محمد حاجی میرزاپی دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایل ایرانی از بازی های کامپیوتری پیشی گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستیم. وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلات زیادی روبرو شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بخش بازی های PC با مشکلات زیادی روبرو است و باید به سمت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال باشیم.

مدیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با این این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوتری ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایل دیده شوند. حاجی میرزاپی با این این که بازی سازان به جای آن که به دنیال حمایت های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بعده خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوتری و موبایلی، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بلیت ها، در طول مدت جشنواره (۱۹ اسفند تا ۲۰ فروردین) هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بلیت های خریداری شده، از هارکت های دیجیتال بازی بخرند.

وی با این این که پیش بینی ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به سبد نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولیدکنندگان بازی پرداخت خواهد کرد. حاجی میرزاپی گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی می از بیان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری می اس از رویداد **TGC** خواهد بود و بازی های برتر در هر کدام از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند. مدیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با این این که فراخوان (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر...) این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا پایان دی ماه فرصت خواهند داشت بازی های خود را ارسال کنند. وی ادامه داد: به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برداشت و وزن و تعداد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد کرد.



نیمة خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران (۱۴۰۷-۱۴۰۶)

نیمة خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز، ۳۰ ابان ماه با حضور حسن کریمی قدوس مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزاپی دبیر جشنواره برگزار شد.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، کریمی قدوس در این نیمة گفت: امسال برای نخستین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تر به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راهت برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن بالاگاصله پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع نامزدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتخب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان فروش هم که داشته باشد، بنیاد تا یک سقف مشخص از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد.

کریمی قدوس با بیان این که این جشنواره فروش با الامام از تحریبات موفق بین المللی مانند مالزی بربا می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های

موبایلی و کامپیوتری، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه ها تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و آریو از آن منتفع می شوند.

وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می دهد که در میان سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتباً کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این نتگرانی که حجم بالای ترافیک مورد نیاز برای دانلود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باند گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید تعرفه گذاری اینترنت به صورت غیرجهمی، این مشکل کاملاً برطرف می شود.

تلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC)

محمد حاجی میرزاپی دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نیمة گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایلی ایرانی از بازی های کامپیوتری پیشی گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستیم.

وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلاتی روپرتو شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بخش بازی های PC با مشکلات زیادی روپرتو است و باید به سمت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال پائیزیم.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوتری ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایلی دیده شوند.

حاجی میرزاپی با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بعدی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوتری و موبایل، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بیلت ها، در طول مدت جشنواره (۱۹ اسفند تا ۲۰ فروردین) هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بیلت های خریداری شده، از مارکت های دیجیتال بازی بخرند.

وی با بیان این که پیش بینی ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به سبد نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولید کنندگان بازی برگزارت خواهد کرد.

حاجی میرزاپی گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از پایان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد TGC خواهد بود و بازی های برتر در هر کدام از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که فرآخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا پایان دی ماه فرصت خواهند داشت بازی های خود را ارسال کنند.

وی ادامه داد: به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برداشت و وزن و تعداد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد کرد. آین اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۹ اسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد.

جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود (۱۴۰۰-۰۷-۲۰)

امسال برای نخستین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود.

اقتصاد‌گران - نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز ۳۰ آبان ماه با حضور حسن کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزا لی دبیر جشنواره برگزار شد. مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های ایرانی توجه خواهد شد. در این راستا برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن پلاکاله پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع نامزدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند، حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتخب عرضه خواهند شد. بد از ای هر میزان فروشی هم که داشته باشد، بین ۱ تا یک سقف مشخص از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد. کریمی قدوسی با بیان این که این جشنواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالزی بریا می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوتری، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه های تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و آریو از آن منتفع می شوند. وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می دهد که در می سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتباً کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این نگرانی که ججم بالای ترافیک مردم نیاز برای دانلود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید تعرفه گذاری اینترنت به صورت غیرجuml؛ این مشکل کاملاً برطرف می شود.

تلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC)

محمد حاجی میرزا لی، دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایل ایرانی از بازی های کامپیوتری پیش گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستیم. وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلات زیادی روپرداز شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بخش بازی های PC با مشکلات زیادی روپرداز است و باید به سمت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال پائیزه.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوتری ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایل دیده شوند.

حاجی میرزا لی با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بعدی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوتری و موبایلی، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بیلت ها، در طول مدت جشنواره (۱۶ فروردین) هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به صلح بیلت های خریداری شده، از مارکت های دیجیتال بازی بخرند.

وی با بیان این که پیش بینی ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به سبد نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولید کنندگان بازی برداشت خواهد کرد.

حاجی میرزا لی گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از بیان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد TGC خواهد بود و بازی های برتر از هر کدام از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که فرآخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا پایان دی ماه فرصت خواهند داشت بازی های خود را ارسال کنند.

وی ادامه داد: به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برد و وزن و تعداد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد کرد.

آینین اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۹ اسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد.

هشدارنیوز

سیاست های حاکمیتی باید به نفع بازی سازان ایرانی تغییر کند (۱۴۰۰-۰۷-۱۱)

، نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران پیش از ظهر امروز با حضور حسن کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزا لی دبیر جشنواره برگزار شد.

کریمی قدوسی در این نشست گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راه برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن پلاکاله پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود(ادامه دارد...).

هشدار فیوز

(ادامه خبر...) وی افزود: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر با در واقع تامدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می‌کنند، حضور خواهد داشت و در فروشگاه های دیجیتال منشعب عرضه خواهد شد به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشد، بیناد تا یک سقف مشخصی از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می‌دهد که کمی قدوسی با بیان این که این جشنواره فروش با الام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالزی بریا می‌شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوتری، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه ها تازه شکل گرفته از آن منتفع می‌شوند.

وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می‌دهد که در طی سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتب کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می‌کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این نگرانی که حجم بالای ترافیک مورد نیاز برای دانلود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید ترفة گذاری اینترنت به صورت غیرجسامی، این مشکل کاملاً برطرف می‌شود.

محمد حاجی میرزاکی دیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایلی ایرانی از بازی های کامپیوتری پیش گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستیم.

وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلاتی روپرتو شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بخش بازی های PC با مشکلات زیادی روپرتو است و باید به سمعت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال باشیم.

دیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوتری ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده اینجا تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایل دیده شوند.

حاجی میرزاکی با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بعدی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوتری و موبایل، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهد فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بلیت ها، در طول مدت جشنواره (۱۹ اسفند تا ۲۰ فروردین) هم می‌توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بلیت های خریداری شده، از هارکت های دیجیتال بازی بخرند.

وی با بیان این که پیش بینی ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به سبد نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولیدکنندگان بازی برداخت خواهد کرد.

حاجی میرزاکی گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از پایان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد TGC خواهد بود و بازی های برتر در هر کدام از جشنواره ها یک بار می‌توانند شرکت کنند.

دیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که فراخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می‌شود گفت: بازی سازان تا پایان دی ماه فرصت خواهد داشت بازی های خود را ارسال کنند.

آین اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۹ اسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد.

وی ادامه داد: به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برد و وزن و تمدّد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد کرد همچنین که کمی قدوسی در پایان این نشست در پاسخ به سوالی تأکید کرد: حمایت‌های حاکمیتی باید به سویی برود که در مجموع برای بازی سازان ایرانی مزیت داشته باشد.

وی اخذ عوارض از بازی های خارجی و تسهیلات مالیاتی بازی سازان ایرانی را جزو سیاستهای حاکمیتی دانست که باید اجرایی شوند انتهای پیام /



کمی

کمی قدوسی خبر داد برگزاری دو جشنواره فروش بازی های رایانه ای

نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران روز گذشته با گلایه مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و دیر این جشنواره از برخی نوافع قانونی و بی عدالتی ها نسبت به بازی سازان ایرانی برگزار شد.

برپایی دو جشنواره ویژه مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای در این نشست ضمن اشاره به بالاترکلیفی سه ساله طرح اخذ عوارض واردات از بازی های خارجی عدم اجرای این طرح را بی عدالتی در حق بازی سازان ایرانی توصیف کرد. حسن کریمی قدوسی با اشاره به برگزاری هفتمین دوره جشنواره ای تهران تأکید کرد تلاش داریم امسال قوی تر از سال قبل به بحث مصرف در جوهره بازی های دیجیتال توجه داشته باشیم؛ هرچند از دوره های گذشته به دنبال این بودیم که به جای اهدای جوایز مادی، بیشتر به دنبال فراهم اوردن بستر عرضه بازی ها به کاربران ایرانی باشیم اما در این دوره، تمرکز بیشتر و ویژه تری روی این مقوله خواهیم داشت.

وی ادامه داد: در همین راستا هم امسال دو جشنواره نوروزی و تابستانی فروش بازی های رایانه ای را در کنار برگزاری رویداد سالانه بازی های رایانه ای تهران تعریف و به بازی سازان هم اعلام کرده ایم که در قالب این جشنواره ها به ازای هر ریال فروش، همان میزان حمایت از بنیاد دریافت خواهد کرد (ادامه دارد...)

(ادامه خبر ...) تا به این ترتیب هم بازی های عرضه مخصوصاً خود در بازار رغبت و تلاش بیشتری داشته باشد و هم فرآیند عرضه بازی ها به گیرندها تسهیل شود.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای همچنین با تأکید بر اینکه «این مدلی است که از تجربه دیگر کشورها در حوزه حمایت از عرضه و فروش بازی ها به آن رسیده ایم» گفت: تحلیل ما این است که در سال های آینده مخاطبان نیازهای خود را از بازارهای دیجیتال رفع می کنند؛ کما اینکه همین امروز هم شاهد این تغییر فضایی عرضه در بازار هستیم، به همین دلیل باید در زمینه بازی هم مخاطبان را با این بازارهای دیجیتال جدید آشنا کنیم و در طرح حمایتی نوروزی و تابستانه به این نکته توجه ویژه ای خواهیم داشت.

کریم قدوسی گفت: هم‌زمان کمپین های حمایت از بازارهای دیجیتال تازه و بازی های جدید ایرانی را در فضای مجازی و شبکه های اجتماعی به راه خواهیم انداخت که این فرآیندی تبلیغ با اجرای تدن لتو فروش جسمی اینترنت که وزارت ارتباطات آن را مطرح کرده، عرضه را برای عرضه بازی های رایانه ای بر حجم هم فراهم تر می کند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای همچنین درباره سراجام طرح اخذ عوارض واردات از بازی های خارجی صراحتاً اعلام کرد: فقط می توانم بگویم متأسفم برای افراد و جریان هایی که در خصوص اجرای تدن طرح اخذ عوارض بازی های خارجی هنوز هم مقاومت می کنم. در حالی که ما فکر می کردیم کارمان در این زمینه به نتیجه نزدیک شده است، به صورت تاگهانی کار مجدد به مشکل برخورد و اجرای طرح منتفی شد.

راه دراز تا تولید بازی سرگرم کننده

کریم قدوسی همچنین در پاسخ به پرسشی مبنی بر «بازی های جدی» و لزوم توجه به تولید آن هم گفت: در زمینه بازی های جدی باید توجه داشته باشیم که این دست بازی ها غالباً دو دسته مخاطب دارند: یک دسته کارمندان و کارگران بنگاه ها و شرکت های سفارش دهنده هستند که مثلاً برای فرآیندی یک بخش سخت افزاری از کارشناس یک بازی سفارش می دهند، این دست بازی های جدی کارکرد داخلی دارد و شاید ما هم اطلاع دقیقی از آمار تولید و استفاده از این بازی ها نداشته باشیم.

وی ادامه داد: وجه دیگر بازی های جدی بازی هایی است که با هدف مخاطب عام تولید می شوند و باید اذاعن کنیم که تولید این بازی ها بسیار دشوار است. اینکه شما یک بازی سرگرم کننده عرضه کنید و مخاطب به آن ترغیب شود و در عین استفاده به صورت غیرمستقیم آموزشی را دریافت کند، بسیار دشوار است. مدیرعامل بنیاد ملی بازی ها تأکید کرد: اینکه بتوانیم در کار سرگرم کنندگی، کار آموزشی غیرمستقیم انجام دهیم نیاز به پختگی دارد که باید اعتراف کنیم هنوز شرکت های بازی ساز ایرانی به این تکامل و پختگی نرسیده اند. به همان میزان که در زمینه بازی های جدی شرکت پیشرفت داشته ایم، در زمینه ساخت بازی جدی با مخاطب مردمی هنوز راه درازی در پیش داریم.

طرح ویژه حمایت از عرضه بازی های دیجیتال

محمد حاجی میرزاگی هم در این نشست با اعلام این خبر که هم‌زمان با برگزاری هفتمنی چشواره بازی های رایانه ای تهران طرح ویژه حمایت از عرضه بازی های رایانه ای اجرایی می شود، گفت: چشواره هفتم در واقع ادامه مسیر چندین ساله این رویداد است و ضمن استفاده از دستاوردهای دوره های گذشته در تلاش هستیم تا نیازهای تازه را هم برآورده کنیم.

دیگر این دوره از چشواره بازی های رایانه ای تهران «چشواره فروش» را اتفاق ویژه این رویداد توصیف کرد و ادامه داد:

در سه سال اخیر شاهد بوده ایم تعداد بازی های موبایلی از تعداد بازی های رایانه ای شخصی پیش گرفته و سرعت رشد بالایی هم پیدا کرده اند. همین طور که این یک فرصت برای بزرگ شدن جامعه بازی ساز ما به جمیعت حدود ۳ هزارنفره است، بازی سازی این سی را دچار بحران کرده است.

وی تصریح کرد در دوره هفتم چشواره مخصوص بازی سازی تا بازار بازی سازی بی سی را احیا کنیم و مشکل اصلی در این زمینه نبود پختش مناسب است. به همین دلیل در این دوره با حمایت از فروشگاه های خصوصی بازی های بی سی، تلاش می کنیم مشکل پختش سخت افزاری این بازی ها تا حدود زیادی حل شود. هم‌زمان هم کمپین برای فروختن مخاطبانی بازی های بی سی چند خواهیم داشت چراکه سقف پیشرفت تکنیکی بازی های موبایلی محدود است و متناسبانه پیشرفت تکنیکی بازی سازان ما در بازی های بی سی نادیده مانده دلیل اصلی آن هم توزیع نامناسب است.

دیگر چشواره بازی های رایانه ای رایانه ای تهران گفت: برای رسیدن به این اهداف چشواره فروش ویژه ای را در نظر گرفته ایم که فاز اول آن در آستانه نوروز ۹۷ برگزار می شود و از پایان چشواره تا فروردین ۹۷ فروش ویژه بازی های بی سی را در فروشگاه های سراسر کشور خواهیم داشت. سازوکار ما هم به این صورت است که همه فروشگاه های همراه ما در این طرح می توانند بليط های ۱۰ هزار تومانی را عرضه کنند که مخاطب هم می تواند با این بليط ها از همان فروشگاه ها خرید کنند و هم می توانند در قرعه کشی این طرح حضور داشته باشند.

وی افزود: تخمین ما این است که در صورت اجرای صحیح این طرح درآمد مالی قابل توجهی به سبد نوروزی بازی های بی سی تزریق خواهد شد و امیدواریم در ادامه بازی سازان این حوزه هم بتوانند به صورت مستقل و بدون نیاز به حمایت بازار خود را همچون بازار بازی های موبایلی احیا کنند. به گفته دیگر چشواره بازی های رایانه ای تهران، این طرح هر سال دو نوبت اجرا خواهد شد و بعد از اجرای نوروزی، نوبت دوم آن در تابستان سال آینده اجرا خواهد شد. وی درباره زمان بندی برگزاری هفتمنی چشواره بازی های رایانه ای تهران هم گفت: تا ابتدای دی ماه آثار جمع می شوند و پس از آن فرآیند داوری را خواهیم داشت. ۱۹ اسفند در تالار وحدت هم به مانند هر سال برترین بازی های سال معرفی خواهد شد.

حاجی میرزاگی درباره اهدای جایزه بهترین بازی از نگاه فرهنگی هم خاطرنشان کرد مولفه های ارزیابی فرهنگی بازی های ایرانی برای اولین بار استخراج شده و در این دوره اهدای جایزه بهترین بازی فرهنگی کارشناسانه تر و شفاف تر خواهد بود.

آخرین نیوز

أخبار

برگزاری جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی

نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران با حضور حسن کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزاچی دیر جشنواره برگزار شد. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، کریمی قدوسی، مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای بیان اینکه جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است. گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راه برگزاری ۲ جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن بالاگفته پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود در این جشنواره فروش، «۴ بازی هر میزان فروشی هم که داشته باشد، بنیاد تا سقف مشخصی از آنها حمایت کرده و جایزه می دهد.

انتشار آلبوم «شمس الشموس»

آلبوم «شمس الشموس» توسط موسسه هنرهای دیجیتال مونارک منتشر شد. به گزارش «وطن امروز»، در این آلبوم که شامل ۱۰ قطعه در رثای امام هشتم شیعیان، امام رضا(ع) است، قطعاتی با شعر و صدای چهار هایی چون مسعود یوسف پور، احمد حیدری، قرا، مصطفی جلیلی نژاد، مهدی آخرتی، یاسر رحمانی، سعید تاج محمدی، غلامرضا غلامپور، سید محسن علوی، نوید اطاعتی و رضا رحیمی عنران وجود دارد. روح الله هروی نژاد مجری طرح این آلبوم بوده و امیر عزیزی آهنگسازی و تنظیم آن را بر عهده داشته است.

سینمایی ها برای پول درآوردن به تاثر آمدند

قطب الدین صادقی، نویسنده، کارگردان و پژوهشگر تئاتر با گلاایه از عدم قابلیت مناسب بخش دولتی در حوزه ساخت سالن های تئاتر، نسبت به ورود چهره های غیرتاتری برای تامین هزینه های بالای اجرا در سالن های خصوصی هشدار داد. به گزارش میزان، صادقی با تقدیری از تماشاگانه های خصوصی مبنی بر گیشه زدگی تصریح کرد: متأسفانه در بدو امر این تماشاگانه ها باید مکانی برای فعالیت همین جوانان می بودند اما این روزها با دریافت هزینه های سنگین از گروه ها آنها را مجبور به استفاده از چهره های غیرتاتری و سینمایی کرده اند. گروه ها باید برای فروش بیشتر از چهره های سینمایی استفاده کنند و اگر غیر از این عمل کنند بدون شک شکست سنگینی می خورند. اتفاق غم انگیزی در تئاتر کشور در حال روی دادن است و آن این است که تئاتر به طور کلی تبدیل به یک کالا شده و هر کس بتواند این کالا را گران تر بفروشد بپردازد. جای تأسف دارد که این روند گیشه بپروردی نه تنها از سوی تماشاگانه های خصوصی بلکه از سوی افراد از تمام امکانات تئاتر خصوصی و دولتی استفاده کرده و جیب خود را پر می کنند.

آغاز اکران یک فیلم از زائر کودک

فیلم سینمایی «بینوکیو، عامو سردار و ریسمعلی» به کارگردانی رضا صافی و تهیه کنندگی ناصر عنصری از ابتدای آذربایجان می شود به گزارش فارس، فیلم سینمایی «بینوکیو، عامو سردار و ریسمعلی» به کارگردانی رضا صافی و تهیه کنندگی ناصر عنصری از ابتدای آذربایجان می شود. این فیلم از روز چهارشنبه اول آذر در سینماهای تهران ویژه مدارس و همزمان در سینماهای شهرهای مشهد، تبریز و اصفهان اکران می شود. فیلم سینمایی «بینوکیو، عامو سردار و ریسمعلی» جوازی بهترین فیلم‌نامه، بهترین فیلم و بهترین دستاورد فنی و هنری از بیست و نهمین جشنواره بین المللی فیلم های کودک و نوجوان در سال ۱۳۹۴ و تدیس زرین بهترین فیلم بخش بین الملل و جایزه ویژه هیأت داوران از چهل و نشمن جشنواره بین المللی فیلم رشد را به دست آورده است.

رسالت

در نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران اعلام شد: سیاست های حاکمیتی باید به نفع بازی سازان ایرانی تغییر کند

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: سیاست های حاکمیتی و اجرای آنها باید به سمتی برود که بازی سازان ایرانی را در مقابله رقبای خارجی آنها تقویت کنده. گزارش فارس، کریمی قدوسی در این نشست گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد در این راه برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن بالاگفته شده است که داوران آنها را انتخابه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود. از این جشنواره فروش، «۴۰ بازی برتر یا در واقع نامزدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند، حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتخب عرضه خواهند شد به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشد، بنیاد تا یک سقف مشخصی از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد. کریمی قدوسی را بیان این که این جشنواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالزی بریا می شود، گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوتری، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه ها تازه شکل گرفته از آن منتفع می شوند.

خرسان

کوفاه از جهان علم

سلول بنیادی انسان موش های قلچ را شنا داد

ایستا-سلول های بنیادی انسان ملی درمانی که فعلا فقط روی موش ها امکان پذیر است می تواند موش های پارابلزی(قلچ) را دوباره به حرکت درآورداین سلول ها اساسا به پرکردن یک شکاف که داشتمدنان در ستون فقرات این حیوانات یافته اند، کمک کردد.

آمازون اطلاعات سیا را ذخیره می کند

مهر-آمازون از نسخه جدید خدمت ذخیره و ب خود برای سازمان سیا و دیگر سازمان های جاسوسی اطلاعاتی رونمایی کرده است.

نیستندو سویچ برتین گجت سال ۲۰۱۷ از نگاه تایم

مجله تایم، نیستندو سویچ را به عنوان برتین گجت سال انتخاب کرد

تلگرام در پاکستان فیلتر شد

ایران - تلگرام در چند روز گذشته در بیشتر نقاط پاکستان در ارائه سرویس با محدودیت هایی مواجه شده و خدمات این پیام رسان تنها با اتصال به اینترنت برخی سیم کارت های این کشور امکان پذیر است. مستولان پاکستان تاکنون در این باره اظهار نظر نکرده اند

تسل جدید اینترنت G5 در عمان

ایستا-عمان تل با همکاری اریکسون موفق به اجرای آزمایشی اینترنت G5 در پاختخت عمل نشند.

ابعاد جدید جاسوسی از گوشی های وان پلاس

فارس-در حالی که گفته می شد شرکت چینی وان پلاس از جمع آوری اطلاعات شخصی کاربران این گوشی ها دست برداشت، حالا مشخص شده شرکت سازنده هنوز میزان انبیوهای از داده های کاربران را روی سرورهای خود جمع آوری می کندو تقریبا تمامی مدل های گوشی پادشده دارای چنین ضعفی هستند و برنامه آزمایشی Engineer Mode روی آن ها نصب شده که به عنوان جای پایی برای جاسوسی های شرکت وان پلاس عمل می کند.

کنترل تمامی فعالیت های کاربران و ب توسط ۴۸۰ سایت مشهور

فارس-تایپ یک برسی نشان می دهد همه فعالیت های کاربران اینترنت در بین از ۴۸۰ سایت مشهور کنترل و اطلاعات آن ذخیره می شود این سایت های اینترنتی که شهرت زیادی دارند داده های کاربران و اطلاعات واردشده توسط آن ها را تیت و برای سرورهای ثالث ارسال می کنندوردهای میکروسافت، ادوی، گو دی، اسیاتیقی و اسکایپ از جمله این سایت ها هستند.

پلاتکلینیک ۳ ساله طرح دریافت عوارض از بازی های خارجی

پارسا-مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با انتقاد از پلاتکلینیک سه ساله طرح دریافت عوارض واردات از بازی های خارجی گفت: متأسفانه در شرایطی که اجرای این طرح می توانست یک مزیت رقابتی برای بازی ایرانی باشد اما مقاومت های زیادی انجام شد تا این طرح به تبیجه ترسد و سراجام منتفی شد و در تلاش هستیم از طریق هیئت دولت این طرح را در پودجه سال ۹۷ احیا کنیم. کریمی قیوسی در نشست خبری هفتمنی چشواره بازی های رایانه ای تهران که از ۱۹ اسفند برگزار می شود، در پاسخ به خراسان افزود: تجذب آور است که در کشوری که حتی برای تخدی عوارض واردات می گیریم، چگونه یک محصول دیجیتال خارجی بدون عوارض وارد می شود و با شرایط کاملا برابر با یک محصول ایرانی اجازه عرضه در بازار پیدا می کنیم همچنین از اجرای طرح ویژه فروش بازی های ایرانی خبر داد

ایرانی برگزار می شود (۱۰/۰۱/۰۷)

به گزارش گروه علم و فناوری آنا از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، کریمی قدوسی در این نشست گفت: «امسال برای نخستین بار همراه با چشواره بازی های رایانه ای تهران، چشواره فروش بازی های رایانه ای برتر ایرانی برگزار می شود».

مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که چشواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازنده گان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است، گفت: «امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راه برگزاری دو چشواره فروش توروزی و تابستانه برگزاری شده است که نخستین دوره آن بلاfaciale پس از اختتامیه چشواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود».

وی ادامه داد «در این چشواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع نامزدهای چشواره که داوران آنها را انتخاب می کنند، حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتخب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان فروش هم که داشته باشند، بنیاد تا یک سقف مشخصی از آنها حمایت می کند و به آنها جایزه می دهد».

کریمی قدوسی با بیان این که این چشواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالزی بریا می شود، گفت: «این چشواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوتی، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه ها تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و آریو از آن منتفع می شوند».

وی ادامه داد «اطفالات ما نشان می دهد که در حقیقت سال های آینده خرید سی دی بازی به طور مرتب کاهش یافته است و مردم نیازهایشان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در چشواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم».

مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این تگرایی که حجم بالای ترافیک مورد نیاز برای دانلود بازی های PC ممکن است تهدیدی (ادامه دارد...)

(ادامه خبر...) برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد، گفت: «چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید تعریفه گذاری اینترنت به صورت غیرخصوصی، این مشکل کاملاً برطرف می شود».

تلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه ای تهران، نیز در این نشست خبری گفت: «در سال های اخیر فروش بازی های موبایل ایرانی از بازی های

کامپیوتری پیشی گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستیم».

وی افزود: «کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلاتی رویه رو شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بخش بازی های PC با مشکلات زیادی رویه رو است و باید به سمت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال باشیم».

دیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوتری ایرانی چشم گیر است، گفت: «در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایل دیده شوند».

حاجی میرزاپی با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بعده خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند، گفت: «در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه این بازی های کامپیوتری و موبایل، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهد فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بلیت ها، در طول مدت جشنواره (۱۹ فروردین) هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بلیت های خریداری شده، از هرگزت های دیجیتال بازی بخزند».

وی با بیان این که پیش بینی ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به سبد توروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود، گفت: «علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولیدکنندگان بازی برداخت خواهد کرد».

حاجی میرزاپی گفت: «قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از بیان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد TGC خواهد بود و بازی های برتر از هر کدام از جشنواره های یک بار می توانند شرکت کنند».

دیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که فراخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود، گفت: «بازی سازان تا بیان دی ماه فرصت خواهند داشت بازی های خود را ارسال کنند».

وی ادامه داد: «به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برداشت و وزن و تعداد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد کرد». این اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۹ اسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد.



در نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران اعلام شد؛ برگزاری جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور / فلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC) (۱۹-۰۲-۱۴۰۰)

ایرانیان_کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد.

نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز ۳۰ ابان ماه با حضور حسن کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزاپی دیر جشنواره برگزار شد.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، کریمی قدوسی در این نشست گفت: امسال برای نخستین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راه برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن بالافصله پس از تختانیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع نامزدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند، حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتخب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشند، بنیاد تا یک سقف مشخصی از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد.

کریمی قدوسی با بیان این که این جشنواره فروش با الام از تحریرات موفق بین المللی مانند المپیک برای می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوتری، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه ها تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و آریو از آن منتفع می شوند.

وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می دهد که در میان سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتباً کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این تکراری که حجم بالای ترافیک موردنیاز برای داللود بازی های PC ممکن است تهدیدی (ادامه دارد...)



(ادامه خبر ...) برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید تعرفه گذاری اینترنت به صورت غیرحجمی، این مشکل کاملاً برطرف می شود.

تلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC)

محمد حاجی میرزاپی دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایل ایرانی از بازی های کامپیوتری پیشی گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستیم.

وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلاتی روپرتو شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بخش بازی های PC با مشکلات زیادی روپرتو است و باید به سمت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال پاشیم.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوتری ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایل دیده شوند.

حاجی میرزاپی با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند باید توانند سرمایه ساخت بازی بعدی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های رایانه ای، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوتری و موبایل، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بیلت ها، در طول مدت جشنواره (۱۹ فروردین) هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بیلت های خریداری شده، از هرگزت های دیجیتال بازی بخرند.

وی با بیان این که پیش بینی ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به سبد نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولیدکنندگان بازی پرداخت خواهد کرد.

حاجی میرزاپی گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از بیان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد TGC خواهد بود و بازی های برتر در هر کدام از جشنواره های یک بار می توانند شرکت کنند.

دبیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که فراخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا بیان دی ماه فرصت خواهند داشت بازی های خود را ارسال کنند.

وی ادامه داد: به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برد و وزن و تعداد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد کرد. بنابراین گزارش آینین اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۹ اسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد.

اطلیٰ گزارش کنای

مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای: دریافت نکردن عوارض از بازی های خارجی، ظلم به بازی سازان داخلی است (۱۱/۰۷/۰۷)

حسن کریمی قدوسی گفت: از جانب بسیاری از بازی سازان کشور، اعتراض خود را نسبت به روند غیرعادلانه دریافت نکردن عوارض از بازی های خارجی اعلام می کنیم.

به گزارش ایننا، حسن کریمی قدوسی، مدیر عامل بنیاد بازی های رایانه ای با بیان این که برای جریانی که در برابر دریافت عوارض از بازی های خارجی مقاومت می کنند، ابراز تأسف می کنم گفت: در حالی که ما فکر می کردیم بحث دریافت عوارض از بازی های خارجی به سراج جام رسیده است، اما در یکی از جلسات بورسی لایحه بودجه در سازمان مدیریت و برنامه ریزی کشور بدون آن که تماينده بنیاد ملی بازی های رایانه ای یا وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی حضور داشته باشد، این طرح رد شده است.

کریمی قدوسی افزود: دلیل رد این طرح نامشخص بودن تعویه دریافت عوارض عنوان شده، این در حالی است که بنیاد طرح مفصلی برای این کار تدوین و ارائه کرده و تعویه دریافت عوارض هم در این طرح مشخص است.

مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با اشاره به این که دریافت عوارض از بازی های رایانه ای ۱۵ تا ۲۰ میلیارد تومان پول به صنعت بازی سازی کشور تزریق کند، گفت: موضوع اصلی در بحث دریافت عوارض این است که تباشد بازی خارجی با شرایطی کاملاً مغایران بازی ایرانی در کشور عرضه شود.

وی افزود: ما حتی از واردات نخود به کشور عوارض می گیریم اما جطور از یک محصول دیجیتال یا بازی سازان ایرانی ظلم می کنیم. اکنون سود واردات بازی رایانه ای از ساخت بازی داخلی بیشتر است و این موضوع بسیار خطیرنگی است.

کریمی قدوسی ادامه داد: به تماينده ای از اکثر بازی سازان کشور که پیگیر دریافت عوارض از بازی های خارجی هستند، اعتراض خود را به عملیاتی تشنن موضع اخذ عوارض اعلام می کنم. بازی های ایرانی با وجود تحریم ها و مشکلات بانکی، به سختی در بازارهای خارجی عرضه می شوند اما بازی های خارجی به راحتی وارد ایران شده و درآمد کسب می کنند.

مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: با همراهی وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی همچنان پیگیر موضوع گنجاندن دریافت عوارض از بازی های خارجی در تبصره بودجه سال ۱۳۹۷ هستیم و اگر این اتفاق نیافرود باید مجدداً به سراج مجلس شورای اسلامی برویم.

وی با تأکید بر این که باید تفاوتی میان عرضه بازی های ایرانی و خارجی در کشور باشد گفت: اگر اجازه اخذ عوارض از بازی های خارجی را نمی دهنند، حداقل بازی سازان ایرانی را ارزش افزوده میان مالیات بر ارزش افزوده معاف کنند البته اخذ عوارض از بازی های ایرانی موثرتر است و مبلغ جمع شده نیز می (ادامه دارد ...)

اطلاعات اقتصادی

(ادامه خبر ...) تواند صرف توسعه بازی سازی در کشور شود کریمی قدوسی در بخش دیگری از صحبت های خود که در نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران مطرح شد با بیان این که از مارکت های دیجیتال عرضه بازی های کامپیوتری خواسته ایم با وجود نبود منع قانونی، کمی رایت را رعایت کنند گفت: از دو هفته گذشته روی مارکت های دیجیتال آریو و هیولا، دیگر بازی های کمی و گرگ عرضه نمی شود مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با پذیرش این که شرط عدم عرضه بازی های کمی برای دو سایت هیولا و آریو در رقابت با سایر سایت ها ناعادلانه است گفت: متناسبانه در کشور قانونی برای مقابله با عرضه بازی کمی وجود ندارد و اگر بازی عرضه شده محظوظی مجرمانه نداشته باشد، نمی توان مانع کار سایت عرضه کننده آن شد و این موضوع اکوسیستم صنعت بازی های رایانه ای را به هم می ریزد. از وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات می خواهیم فکری به حال این حوزه کند و برای برخورد با عرضه بازی به این شکل مقرراتی تعیین کند. وی در پایان خاطر نشان کرد: امسال در رویداد **TGC**، محصولات خاورمیانه نیز پذیرفته شده و تلاش می کنیم جایزه این رویداد را بین المللی کنیم چرا که این رویداد از نظر فرآیند داوری، کلاس برگزاری و مبلغ جایزه از همه رویدادهای مشابهی که در منطقه برگزار می شود یک سر و گردان بالاتر است و ما باید پیشروی این عرضه در منطقه خاورمیانه باشیم.

اطلاعات اقتصادی

در نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران اعلام شد جشنواره فروش ویژه بازی های برتر ایرانی برگزار می شود (۱۴۸)

نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران با حضور حسن کریمی قدوسی، مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزا

دیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران برگزار شد.

به گزارش اینجا، حسن کریمی قدوسی، مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای در این نشست گفت: امسال برای نخستین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود. مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راه برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن بلاقالصه پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع نامزدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتخب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشد، بنیاد تا یک سقف مشخصی از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد. کریمی قدوسی با بیان این که این جشنواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالتزی بریا می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوترا، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه ها تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و آریو از آن منتفع می شوند. وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می دهد که در میان های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتبا کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم. مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این نگرانی که حجم بالای ترافیک موردنیاز برای داللود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید تعرفه گذاری اینترنت به صورت غیرجهمی، این مشکل کاملا برطرف می شود.

نلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC)

محمد حاجی میرزا، دیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران در هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایلی ایرانی از بازی های کامپیوترا پیش گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستیم. وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلاتی روبرو شود براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بخش بازی های PC با مشکلات زیادی روبرو است و باید به سمعت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال پانشیم.

دیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوترا ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایل دیده شوند. حاجی میرزا با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید به توانند سرمایه ساخت بازی بعدی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های رایانه، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوترا و موبایل، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بیلت ها، در طول مدت جشنواره از ۱۹ اسفند تا ۲۰ فروردین هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بیلت های خریداری شده، از هارکت های دیجیتال بازی بخرند. وی با اشاره این که پیش بینی ما این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به سبد نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولیدکنندگان بازی پرداخت خواهد کرد. حاجی میرزا بیان خاطر نشان کرد: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از پایان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد TGC خواهد بود و بازی های بتر در هر کدام از جشنواره های یک بار می توانند شرکت کنند. دیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران بایان این که فراخوان این جشنواره یکم آذمه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا پایان دی ماه فرصت خواهند داشت بازی های خود را ارسال کنند. همچنین به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برد و وزن و تعداد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد کرد. گفتنی است: آین اختتامیه هفتمین دوره جشنواره بازی های رایانه ای تهران ۱۶ استاند ماه و در تالار وحدت برگزار می شود.



گزارش نشست خبری هفتمین دوره جشنواره بازی های رایانه ای تهران (۱۴۰۰-۱۴۰۱)

فراخوان هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز اول آذمه منتشر می شود. به گزارش پردهس گیم به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، با انتشار فراخوان دریافت آثار، هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران رسما از فردا اول آذمه کلید می خورد. محمد حاجی میرزا بیان دیر هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران در نشست خبری گفت: مهلت دریافت آثار تا اول دی ماه تعیین شده و بالافاصله پس از آن فرایند داوری با حضور داوران بین المللی و داخلی آغاز می شود. وی افزود: مراسم اختتامیه جشنواره ۱۶ استاند ماه در تالار وحدت برگزار شده و بازی های بتر ایرانی سال ۱۳۹۶ معرفی خواهد شد. دیر جشنواره هفتم ادامه داد: امسال برای نخستین بار، پس از برگزاری اختتامیه، جشنواره فروش بازی های بتر ایرانی آغاز خواهد شد و ۴۰ اثر بتر جشنواره از ۲۰ استاند تا ۲۰ فروردین در این جشنواره به مدت یک ماه عرضه می شود. بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم برای رونق کسب و کار بازی های هم جواز و پیزه ای را برای خریداران این بازی ها در جشنواره فروش در نظر گرفته است و هم به میزان فروش هر بازی، به سازندگان آن جواز نقدی می دهد. براساس این گزارش علاقه مندان چهت کسب اطلاعات بیشتر درباره دسته بندی های جشنواره و نحوه ثبت اثر می توانند به سایت رویداد به نشانی tehrangamefestival.ir مراجعه نمایند.

جشنواره فروش و پیزه بازی های بتر ایرانی برگزار می شود. نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز ۳۰ ابان ماه با حضور حسن کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و محمد حاجی میرزا بیان دیر جشنواره برگزار شد. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، کریمی قدوسی در این نشست گفت: امسال برای نخستین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های بتر ایرانی برگزار می شود. مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که جشنواره فروش در چهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راهت برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن بالافاصله پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی بتر یا در واقع نامزدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند، حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتخب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشد، بنیاد تا یک سقف مشخصی از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد. کریمی قدوسی با بیان این که این جشنواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالتی بربا می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوتری، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه ها تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و اریو از آن منتفع می شوند. وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می دهد که در حل سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتبا کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این نگرانی که ججم بالای ترافیک موردنیاز برای داللود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باند گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید تعرفه گذاری اینترنت به صورت غیرجهمی، این مشکل کاملا برطرف می شود.

تلاش برای توسعه بازار بازی های رایانه شخصی (PC)

محمد حاجی میرزا بیان دیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایل ایرانی از بازی های کامپیوترا پیشی گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستند. وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلاتی روبرو شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بخش بازی های PC با مشکلات زیادی روبرو است و باید به سمت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال باشیم.

دیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوترا ایرانی چشم گیر است گفت: در (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده این تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایلی دیده شوند. حاجی میرزاپی با بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بدمد خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوتری و موبایلی، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بیلت ها، در طول مدت جشنواره (۱۶ آسفند تا ۲۰ فروردین) هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بیلت های خریداری شده، از هر کارت های دیجیتال بازی بخرند.

وی با بیان این که پیش بینی می این است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به مبد نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود گفت: علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولیدکنندگان بازی پرداخت خواهد کرد.

حاجی میرزاپی گفت: قرار است تو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از بیان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد TGC خواهد بود و بازی های برتر در هر کدام از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند.

دیگر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان این که فراخوان این جشنواره یکم آذرماه منتشر می شود گفت: بازی سازان تا پایان دی ماه فرصت خواهند داشت بازی های خود را ارسال کنند.

وی ادامه داد: به مانند سال گذشته امسال هم از داوران بین المللی در کنار داوران ایرانی بهره خواهیم برد و وزن و تعداد داوران خارجی افزایش پیدا خواهد کرد.

آین اختتامیه این دوره از جشنواره نیز ۱۶ آسفند ماه و در تالار وحدت برگزار خواهد شد.

تیجان

خبرگزاری مخصوص موزه هنر

آغاز دریافت آثار در هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران (۱۶ آذر/۱۵ دی)

خبرگزاری شیستان: فراخوان هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز اول آذر منتشر شد تا این دوره از جشنواره رسم آغاز به کار کند.

به گزارش خبرگزاری شیستان به نقل از بنیاد ملی بازی های رایانه ای، براساس اعلام پیشین، فراخوان هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز منتشر شد و بازی سازان تا اول آذرماه فرصت دارند آثار خود را به دبیرخانه جشنواره ارسال کنند.

در این جشنواره تمامی بازی ها اعم از مستقل و غیر مستقل قادر به شرکت بوده و تمامی آثار بدون توجه به شرایط تیم سازنده (مستقل یا غیر مستقل) مورد داوری قرار می گیرند. همانند دوره ی گذشته، آثار براساس هشت زان اصلی دسته بندی خواهند شد و تقسیمی بین بازی های بزرگ و کوچک صورت نمی گیرد. بهترین بازی های اکشن، ماجراجویی، نقش افزینی، استراتژی و مدیریتی، ماجراجویی - اکشن، سکوی بازی، ورزشی و ساده ایرانی، در این رویداد از سوی داوران ایرانی و بین المللی انتخاب و مرغی خواهند شد.

براساس اعلام این فراخوان، پس از اعلام بازی های برتر در هر زان، در نهایت یک بازی نیز به عنوان بازی سال ایران انتخاب خواهد شد. در انتخاب بازی سال تمامی بازی ها، فارغ از رتبه آن ها در هر زان می توانند به عنوان نامزد دریافت جایزه شمرده شوند. همچنین بهترین بازی با محتوای فرهنگی یا «بهترین پرداخت هنرمندانه محتوای فرهنگی در بازی» نیز به اثری تعلق می گیرد که بهترین «پرداخت هنرمندانه محتوای فرهنگی» را در قالب بازی های ویدئویی در راستای ارتقاء فرهنگ عمومی ایران اسلامی داشته باشد.

«مسابقه ی بازی نامه نویسی» بخش دیگری از این جشنواره است. این بخش مختص متن هایی است که هنوز به بازی تبدیل نشده اند (یا مراحل تولیدشان را سپری می کنند) و باید با آن ها به شکل یک متن ادبی (همچون نمایشنامه یا فیلم نامه) برخورد کرد. موضوع «مسابقه ی بازی نامه نویسی» امسال نیز همچون سال گذشته آزاد است و تنها شرط لازم برای قضاؤت متن های ارسالی، این است که «دادستانی جذاب و مناسب برای تبدیل شدن به یک بازی» را روایت کند. شرح مفصل اهداف و رویکردهای جشنواره، زمان بندی، زانها و بخش های مختلف، توجه ارسال آثار و قوانین و مقررات در فراخوان هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای آمده است و می توانید این فراخوان را از طریق این نشانی دریافت نمایید.

بازی سازان جهت ارسال آثار خود می توانند به صورت کاملاً الکترونیکی از طریق سایت جشنواره به نشانی tehrangamefestival.ir اقدام نمایند.

پایان پیام ۳۱

صفحته

جشنواره فروش ویژه بازی های برگزار می شود

امسال برای نخستین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود. نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران اماده با حضور حسن کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای - و محمد حاجی میرزاپی - دیگر جشنواره - برگزار شد.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است گفت: امسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) شد. در این راستا برگزاری دو جشنواره فروش توروزی و تابستانه برنامه ریزی شده است که نخستین دوره آن بلافضله پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش، ۴۰ بازی برتر یا در واقع نامزدهای جشنواره که داوران آنها را انتخاب می کنند حضور خواهند داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتسب عرضه خواهند شد. به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشند، بنیاد تا یک سقف مشخصی از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد.

کریم قوسی یا بیان این که این جشنواره فروش با الهام از تحریرات موفقین این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوتری، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه های تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و آبیو از آن منتفع می شوند.

وی ادامه داد: مطالمات ما نشان می دهد که در می سال های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتبا کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی توقیف می کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این نگرانی که حجم بالای ترافیک مورد نیاز برای دالنود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باشد گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید تعریف گذاری اینترنت به صورت غیرجسمی، این مشکل کاملا برطرف می شود.

محمد حاجی میرزاگی، مدیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایل ایرانی از بازی های کامپیوتری پیشی گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستیم.

وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلات زیادی روبرو شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بخش بازی های PC با مشکلات زیادی روبرو است و باید به سمعت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال باشیم.

دیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران بیان این که پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوتری ایرانی چشم گیر است گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی ساز و کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایل دیده شوند.

حاجی میرزاگی بیان این که بازی سازان به جای آن که به دنیا حمایت های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بعدی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوتری و موبایل، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهند فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بلیت ها، در طول مدت جشنواره (۱۶ فروردین) هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بلیت های خریداری شده، از مارکت های دیجیتال بازی بخرند.

دسترسی آسان

نشست خبری جشنواره بازی های رایانه ای تهران برگزار شد

خبر ایران: نشست خبری هفتمین دوره جشنواره بازی های رایانه ای تهران با حضور مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و دیر این جشنواره برگزار گردید.

به گزارش خبرنگار خبر ایران، نشست خبری «هفتمین دوره جشنواره بازی های رایانه ای تهران» صبح امروز ۳۰ آبان ماه ۱۳۹۶ باحضور «حسن کریم قوسی» مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای، «محمد حاجی میرزاگی» دیر هفتمین دوره جشنواره بازی های رایانه ای تهران، «علی فخار» مدیر روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای و اصحاب رسانه در بنیاد ملی بازی های رایانه ای برگزار و در این نشست خبری «محمد حاجی میرزاگی» دیر هفتمین دوره جشنواره بازی های رایانه ای تهران اظهار داشت: جشنواره هفتم ادامه دهنده راه جشنواره قبل است و در این جشنواره سی شده است از دست آوردهای قبلی بهره بگیریم.

دیر هفتمین دوره جشنواره بازی های رایانه ای تهران تصریح کرد: از سال ۱۳۹۴ تاکنون تعداد بازی های موبایل بیشتر شده است و نسبت به بازی های رایانه ای که موجب درآمد زایی بیشتر شده سه هزار نفر اشتغال زایی در حوزه بازی ایجاد گردیده است.

وی خاطر نشان کرد: در هفتمین دوره جشنواره بازی های رایانه ای تهران تلاش شده تا که به بازی های رایانه ای PC توجه بیشتری نمود و از این بازی ها حمایت بیشتری کنیم و مشکلات این بخش از بازی ها را حل کنیم.

حاجی میرزاگی عنوان داشت: قرار است کمیسیون راه اندازی کمیم تا مخاطبین، بازی های رایانه ای و میزان پیشرفت کیفی بازی های PC را بینند. زیرا بازی های موبایل سطح کیفی محدودی دارند. این کمیسیون در خلال فروش ویژه ای است که در تاریخ ۱۹ اسفند ۱۳۹۶ تا ۲۰ فروردین ۱۳۹۷ بعد از اختتامیه جشنواره در نظر گرفته شده است، تا بازی ها به صورت مستقیم به دست مخاطبین بررسد.

وی ادامه داد: در این کمیسیون بلیط های ۱۰ هزار تومانی برای خرید تخفیفی بازی در فروشگاه های محصولات دیجیتال فروخته می شود که برای حمایت از بازی های رایانه ای است تا فروش نوروزی خوبی داشته باشند. در فروش ویژه، جایزه جدیدی که در نظر گرفته شده است که بازی های که در جشنواره فروش بیشتری داشته باشند تا ۴۰ درصد فروش، از بنیاد ملی بازی های رایانه ای جایزه می گیرند.

دیر هفتمین دوره جشنواره بازی های رایانه ای تهران این داشت: قرار بر این است در آینده دو فروش ویژه در سال داشته باشیم، یکی، فروش ویژه نوروزی بعد از پایان این جشنواره و دیگری، فروش ویژه تابستان بعد از پایان جشنواره TGC.

وی تأکید کرد: فلسفه اصلی جشنواره ارتباط موثر بین بازی ها و مصرف کننده است. از فردا که فرماون جشنواره است تا اول دی ماه آثار جمع اوری می شود و بعد داوری ها آغاز می شود که در این دوره، تیم مجری از مجری از دوران خارجی در کنار داوران داخلی حضور دارند، که قرار است اواخر دی ماه داوری (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) داخلی و تا آخر بهمن داوری خارجی انجام شود. حاجی میرزایی در پایان سخنان خود گفت: حدود ۲۵ داور ایرانی و ۲۰ داور خارجی در این جشنواره حضور خواهد داشت و اختتامیه این دوره نیز ۱۹ اسفند در تالار وحدت برگزار خواهد شد. همچنین یک بازی فرهنگی از تزدیک به عنوان بازی بررسی پارامترهای دقیق انتخاب خواهد شد و به عنوان بازی فرهنگی سال انتخاب خواهد شد.

کریمی قووسی: ۴۰ بازی وارد جشنواره فروش نوروزی خواهد شد کریمی قووسی مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای تیز در ادامه این نشست خبری اظهارداشت: ما سعی کردیم که به جای صرف جایزه دادن، شرایطی را برای فروش و دیده شدن بهتر فراهم کیم. به بازی سازان گفته ایم، به بازی میزان بیشتر بنیاد ملی بازی های رایانه ای تا سقفی، درصدی را جایزه می دهد. این موضوع به بازارهای دیجیتال کمک می کند که کاربرها به آنها ورود کنند و نیازهای بازی خود را آن جا تامین کنند به جای اینکه به خرید به صورت سی دی و کپی اقدام کنند.

مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با اشاره به مصوبه اخیر وزارت ارتباطات مبنی بر تغییر مصرف اینترنت حجمی افزود: این مصوبه امکان سوق دادن کاربر به خرید از بازارهای دیجیتال را بیشتر می کند. تعداد ۴۰ بازی وارد جشنواره فروش نوروزی خواهد شد و نحوه حمایت از میزان فروش، دست بازی ها را برای تخفیف به مخاطبین باز می گذارد تا سود بیشتری داشته باشد.

فناوری

مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای اعلام کرد اعتراض شدید به رد طرح دریافت عوارض از بازی های خارجی

۵۲

نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران روز گذشته با حضور مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و مدیر جشنواره برگزار شد.

فناوران - حسن کریمی قووسی در این نشست گفت: اسال برای تحسین بار همراه با جشنواره بازی های رایانه ای تهران، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی برگزار می شود.

مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان اینکه جشنواره فروش در جهت توسعه و رونق کسب و کار سازندگان بازی در کشور و همچنین ترویج استفاده از بازی های ایرانی در میان مصرف کنندگان است، گفت: اسال به طور جدی تری به موضوع مصرف بازی های رایانه ای ایرانی توجه خواهد شد. در این راه برگزاری دو جشنواره فروش نوروزی و تائبانه برنامه ریزی شده است که تحسین دوره آن بالاگذله پس از اختتامیه جشنواره بازی های رایانه ای تهران به مدت یک ماه برگزار می شود.

وی ادامه داد: در این جشنواره فروش ۴۰ بازی برتر که داوران در جشنواره بازی های رایانه ای تهران آنها را انتخاب می کنند حضور خواهد داشت و در فروشگاه های دیجیتال منتخب عرضه خواهد شد به ازای هر میزان فروشی هم که داشته باشند، بنیاد تا یک سقف مشخص از آنها حمایت کرده و به آنها جایزه می دهد کریمی قووسی با بیان اینکه این جشنواره فروش با الهام از تجربیات موفق بین المللی مانند مالزی بریا می شود گفت: این جشنواره علاوه بر توسعه بازی های موبایلی و کامپیوتری، به فروشگاه های دیجیتال هم کمک خواهد کرد و فروشگاه ها تازه شکل گرفته ای مانند هیولا و اریو از آن منتفع می شوند.

وی ادامه داد: مطالعات ما نشان می دهد که در میان های اینده خرید سی دی بازی به طور مرتبا کاهش یافته و مردم نیازهای شان را از طریق بازارهای دیجیتال رفع خواهند کرد و ما هم در جشنواره مردم را برای خرید بازی ایرانی از بازارهای دیجیتال داخلی تشویق می کنیم.

مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای درباره این نگرانی که جروم بالای ترافیک مورد نیاز برای داللود بازی های PC ممکن است تهدیدی برای توسعه فروش دیجیتال این بازی ها باند گفت: چهارشنبه گذشته با وزیر ارتباطات صحبت کردم و ایشان گفت با مدل جدید تعرفه گذاری اینترنت به صورت غیرجummی، این مشکل کاملا برطرف می شود.

تلاش برای توسعه بازار بازی های PC

محمد حاجی میرزایی، مدیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران نیز در این نشست خبری گفت: در سال های اخیر فروش بازی های موبایل ایرانی از بازی های کامپیوتری پیشی گرفته اند و در بخش موبایل شاهد رونق خوبی هستیم.

وی افزود: کاهش فروش بازی های PC ایرانی سبب شده تا توسعه این بخش در کشور با مشکلاتی رو به رو شود. براساس نظر بازی سازان و همچنین آمار واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بخش بازی های PC با مشکلات زیادی رو به روست و باید به سمت عرضه این بازی ها از طریق فروشگاه های دیجیتال باشیم.

دیر جشنواره بازی های رایانه ای تهران با بیان اینکه پیشرفت تکنیکی در بازی های کامپیوتری ایرانی چشم گیر است، گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی سازمانی کاری را فراهم کرده ایم تا بازی های PC نیز به اندازه بازی های موبایل دیده شوند.

حاجی میرزایی با بیان اینکه بازی سازان به جای آنکه به دنبال حمایت های مالی باشند، باید بتوانند سرمایه ساخت بازی بعدی خود را از مردم و با استفاده از فروش بازی فراهم کنند، گفت: در جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی، فروشگاه های عرضه دیجیتال بازی های کامپیوتری و موبایل، بیلت های خرید ۱۰ هزار تومانی را به کاربران خواهد فروخت. بازیکنان هم با استفاده از این بیلت ها، در طول مدت جشنواره (۱۹ اسفند تا ۲۰ فروردین) هم می توانند در قرعه کشی بزرگ خریداران بازی های ایرانی شرکت کنند و هم به مبلغ بیلت های خریداری شده، از مارکت های دیجیتال بازی بخرند.

وی با بیان اینکه پیش بینی می ام است که مبلغ قابل توجهی در طول جشنواره به سبد نوروزی فروش بازی های ایرانی افزوده شود، گفت: (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) علاوه بر این بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم ۴۰ درصد میزان فروش بازی ها (تا یک سقف مشخص) را به عنوان جایزه به تولیدکنندگان بازی پرداخت خواهد کرد.

حاجی میرزاچی گفت: قرار است دو بار در سال جشنواره فروش برگزار شود که یکی پس از پایان جشنواره بازی های رایانه ای تهران و دیگری پس از رویداد **TGC** خواهد بود و بازی های برتر در هر کدام از جشنواره ها یک بار می توانند شرکت کنند.

اعتراض به رد دریافت عوارض از بازی های خارجی در کنار بحث جشنواره بازی های رایانه ای، مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با اعلام رد شدن طرح دریافت عوارض از بازی های رایانه ای در سازمان برنامه و بودجه، از این موضوع به شدت انتقاد کرد.

حسن کریمی قدوسی گفت: از جانب بسیاری از بازی سازان کشور، اعتراض خود را نسبت به روند غیرعادلانه دریافت نکردن عوارض از بازی های خارجی اعلام می کنیم.

وی با بیان اینکه برای جریانی که در برابر دریافت عوارض از بازی های خارجی مقاومت می کنند، متناسب گفت: در حالی که ما فکر می کردیم بحث دریافت عوارض از بازی های خارجی به سراجام رسیده است، اما در یکی از جلسات بررسی لایحه بودجه در سازمان مدیریت و برنامه ریزی کشور بدون آنکه نماینده بنیاد ملی بازی های رایانه ای یا وزارت ارشاد حضور داشته باشد، این طرح رد شده است.

وی افزود دلیل رد این طرح نامشخص بودن نحوه دریافت عوارض عنوان شده، این در حالی است که بنیاد طرح مفصلی برای این کار تدوین و ارایه کرده و نحوه دریافت عوارض هم مشخص است و این موضوع نشان می دهد این طرح حق به درستی مطالعه نشده است.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان اینکه دریافت عوارض از بازی های رایانه ای ۱۵ تا ۲۰ میلیارد تومان پول به صنعت بازی سازی کشور تزریق کند گفت: موضوع اصلی در بحث دریافت عوارض این است که نباید بازی خارجی با شرایطی کاملاً یکسان با بازی ایرانی در کشور عرضه شود.

وی افزود: ما حتی از واردات تخدیم به کشور عوارض من گیریم اما چطور از یک محصول دیجیتالی نمی خواهیم عوارض بگیریم و به بازی سازان ایرانی ظلم می کنیم. اکنون سود واردات بازی های رایانه ای از ساخت بازی داخلی پیشتر است و این موضوع بسیار خطناکی است.

کریمی قدوسی گفت: به نمایندگی از اکثر بازی سازان کشور که بگیر دریافت عوارض از بازی های خارجی هستند، اعتراض خود را به عملیاتی نشدن موضوع اخذ عوارض اعلام می کنند. بازی های ایرانی با وجود تحریم ها و مشکلات بانکی، به سختی در بازارهای خارجی عرضه می شوند اما بازی های خارجی به راحتی وارد ایران شده و درآمد کسب می کنند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: با همراهی وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی همچنان یک‌پنجم موضوع گنجاندن دریافت عوارض از بازی های خارجی در بودجه سال ۱۳۹۷ هشتم و اگر این اتفاق نیافرده به تاجار باید سراغ مجلس برود.

کریمی قدوسی در بخش دیگری از صحبت های خود با بیان اینکه از مارکت های دیجیتال عرضه بازی های کامپیوترا خواسته ایم با وجود نبود منع قانونی، کمی رایت را رعایت کنند گفت: از دو هفته گذشته روی سایت های فروش آریو و هیولا دیگر بازی های کمی و کرک عرضه نمی شود.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با پذیرش اینکه شرط عدم عرضه بازی های کمی برای دو سایت هیولا و آریو در رقابت با سایر سایت ها ناعادلانه است گفت: متناسبانه در کشور قانونی برای مقابله با عرضه بازی کمی وجود ندارد و اگر بازی عرضه شده محتوای مجرمانه نداشته باشد، نمی توان مانع کار سایت عرضه کننده آن شد و این موضوع اکوسیستم صنعت بازی های رایانه ای را به هم می ریزد از وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات می خواهیم فکری به حال این حوزه کند و برای برخورد با عرضه بازی به این شکل مقررات گذاری کنند.

وی در پایان گفت: امسال در رویداد **TGC**، محصولات خاورمیانه نیز پذیرفته شده و تلاش می کنیم جایزه این رویداد را بین المللی کنیم؛ چراکه این رویداد از نظر فرایند داوری، کلاس برگزاری و مبلغ جایزه از همه رویدادهای منطقه ای برتر است.



دریافت نکردن عوارض از بازی های خارجی، ظلم به بازی سازان داخلی است

حسن کریمی قدوسی گفت: از جانب بسیاری از بازی سازان کشور، اعتراض خود را نسبت به روند غیرعادلانه دریافت نکردن عوارض از بازی های خارجی اعلام می کنیم.

به گزارش اینجا، حسن کریمی قدوسی، مدیرعامل بنیاد بازی های رایانه ای با بیان این که برای جریانی که در برابر دریافت عوارض از بازی های خارجی مقاومت می کنند، ابراز تأسف می کنم گفت: در حالی که ما فکر می کردیم بحث دریافت عوارض از بازی های خارجی به سراجام رسیده است، اما در یکی از جلسات بررسی لایحه بودجه در سازمان مدیریت و برنامه ریزی کشور بدون آنکه نماینده بنیاد ملی بازی های رایانه ای یا وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی حضور داشته باشد، این طرح رد شده است.

کریمی قدوسی افزود: دلیل رد این طرح نامشخص بودن نحوه دریافت عوارض عنوان شده، این در حالی است که بنیاد طرح مفصلی برای این کار تدوین و ارایه کرده و نحوه دریافت عوارض هم در این طرح مشخص است.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با اشاره به این که دریافت عوارض از بازی های رایانه ای ۱۵ تا ۲۰ میلیارد تومان پول به صنعت بازی سازی کشور تزریق کند، گفت: موضوع اصلی در بحث دریافت عوارض این است که نباید بازی خارجی با شرایطی کاملاً یکسان با بازی ایرانی در کشور عرضه شود.

وی افزود: ما حتی از واردات تخدیم به کشور عوارض من گیریم اما چطور از یک محصول دیجیتالی نمی خواهیم عوارض بگیریم و به بازی (ادامه دارد ...)



(ادمه خبر ...) سازان ایرانی خلم می کنند. اکنون سود واردات بازی رایانه ای از ساخت بازی داخلی پیشتر است و این موضوع بسیار خطناکی است. کریمی قوسی ادامه داد به تعاونیگی از اکثر بازی سازان کشور که پیگیر دریافت عوارض از بازی های خارجی هستند اعتراض خود را به عملیاتی نشدن موضوع اخذ عوارض اعلام می کنند. بازی های ایرانی با وجود تحریم ها و مشکلات بانکی، به سختی در بازارهای خارجی عرضه می شوند اما بازی های خارجی به راحتی وارد ایران شده و درآمد کسب می کنند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: با همراهی وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی همچنان پیگیر موضوع گنجاندن دریافت عوارض از بازی های خارجی در تبصره بودجه سال ۱۳۹۷ هشتیم و اگر این اتفاق تیفند باشد باید مجدداً به سراج مجلس شورای اسلامی برویم. وی با تأکید بر این که باید تفاوتی میان عرضه بازی های ایرانی و خارجی در کشور باشد گفت: اگر اجازه اخذ عوارض از بازی های خارجی را نمی دهنند، حداقل بازی سازان ایرانی را اپرداخت مالیات بر ارزش افزوده معاف کنند. البته اخذ عوارض از بازی های ایرانی موثرتر است و مبلغ جمع شده نیز می تواند صرف توسعه بازی سازی در کشور شود.

کریمی قوسی در پخش دیگری از صحبت های خود که در نشست خبری هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران مطرح شد با بیان این که از مارکت های دیجیتال عرضه بازی های کامپیوتری خواسته ایم با وجود نبود منع قانونی، کمی رایت را رعایت کند گفت: از دو هفته گذشته روی مارکت های دیجیتالی آریو و هیولا دیگر بازی های کمی و گرگ عرضه نمی شود.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با پذیرش این که شرط عدم عرضه بازی های کمی برای دو سایت هیولا و آریو در رقابت با سایر سایت ها ناعادلانه است گفته: متناسبانه در کشور قانونی برای مقابله با عرضه بازی کمی وجود ندارد و اگر بازی عرضه شده محتوای مجرمانه نداشته باشد، نمی توان مانع کار سایت عرضه کننده آن شد و این موضوع اکوسیستم صنعت بازی های رایانه ای را به هم می ریزد. از وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات می خواهیم فکری به حال این حوزه کند و برای برخورد با عرضه بازی به این شکل مقرراتی تعیین کند.

وی در پایان خاطر نشان کرد: امسال در رویداد **TGC**، محصولات خاورمیانه نیز پذیرفته شده و تلاش می کنیم جایزه این رویداد را بین المللی کنیم چرا که این رویداد از نظر فرآیند داوری، کلاس برگزاری و مبلغ جایزه از همه رویدادهای مشابهی که در منطقه برگزار می شود یک سر و گردن بالاتر است و ما باید پیشروی این عرضه در منطقه خاورمیانه باشیم.



فراخوان هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران از فردا یکم آذر (۱۰/۰۹/۰۱)

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، با انتشار فراخوان دریافت آثار، هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران رسماً از فردا اول آذرماه کلید می خورد.

محمد حاجی میرزاکانی دیر هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران در نشستی خبری گفت: مهلت دریافت آثار تا اول دی ماه تعیین شده و بلاfaciale پس از آن فرایند داوری با حضور داوران بین المللی و داخلی آغاز می شود وی افزود: مراسم اختتامیه جشنواره ۱۹ اسفند ماه در تالار وحدت برگزار شده و بازی های برتر ایرانی سال ۱۳۹۶ معرفی خواهند شد. دیر جشنواره هفتم ادامه داد امسال برای تحسین بار، پس از برگزاری اختتامیه، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی آغاز خواهد شد و ۴۰ آثار برتر جشنواره از ۲۰ فوردهای در این جشنواره به مدت یک ماه عرضه می شود. بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم برای رونق کسب و کار بازی ها، هم جوایز ویژه ای را برای خریداران این بازی ها در جشنواره فروش در نظر گرفته است و هم به میزان فروش هر بازی، به سازندگان آن جوایز نقدی می دهد.

براساس این گزارش علاقه مندان چهت کسب اطلاعات بیشتر درباره دسته بندی های جشنواره و نحوه ثبت آثار می توانند به سایت رویداد به نشانی tehrangamefestival.ir مراجعه تماشند.



آغاز دریافت آثار در هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران

فراخوان هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز اول آذرماه منتشر شد تا این دوره از جشنواره رسماً آغاز به کار کند.

به گزارش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، براساس اعلام پیشین، فراخوان هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز منتشر شد و بازی سازان تا اول آذرماه فرصت دارند آثار خود را به دیرخانه جشنواره ارسال کنند.

در این جشنواره تمامی بازی ها اعم از مستقل و غیر مستقل قادر به شرکت بوده و تمامی آثار بدون توجه به شرایط تیم سازنده (مستقل یا غیر مستقل) مورد داوری قرار می گیرند. همانند دوره ی گذشته، آثار براساس هشت زان اصلی دسته بندی خواهند شد و تقسیمی بین بازی های بزرگ و کوچک صورت نمی گیرد. بهترین بازی های اکشن، ماجراجویی، نقش افربین، استراتژی و مدیریتی، ماجراجویی - اکشن، سکویاری، ورزشی و ساده ایرانی، در این رویداد از سوی داوران ایرانی و بین المللی انتخاب و معرفی خواهند شد.

براساس اعلام این فراخوان، پس از اعلام بازی های برتر در هر زان، در نهایت یک بازی نیز به عنوان بازی سال ایران انتخاب خواهد شد در انتخاب بازی سال تمامی بازی ها، فارغ از رتبه آن ها در هر زان می توانند به عنوان نامزد دریافت جایزه شمرده شوند. همچنین بهترین بازی با محتوای فرهنگی یا (ادمه دارد ...)

(ادامه خبر ...) بهترین پرداخت هنرمندانه محتوای فرهنگی در بازی «بیشترین پرداخت هنرمندانه محتوای فرهنگی» را در قالب بازی های ویدیویی در راستای ارتقای فرهنگ عمومی ایران اسلامی داشته باشد. «سابقهٔ بازی نامه نویسی» بخش دیگری از این جشنواره است. این بخش مختص متن هایی است که هنوز به بازی تبدیل نشده اند (یا مراحل تولیدشان را سپری می کنند) و باید با آن ها به شکل یک متن ادبی (همچون نمایشنامه یا فیلم نامه) برخورد کرد. موضوع «سابقهٔ بازی نامه نویسی» امسال نیز همچون سال گذشته از اراد است و تنها شرط لازم برای قضاوت متن های ارسالی، این است که «دانستای جذاب و مناسب برای تبدیل شدن به یک بازی» را روایت کند. شرح مفصل اهداف و رویکردهای جشنواره، زمان بندی، زائرها و بخش های مختلف، توجه ارسال آثار و قوانین و مقررات در فراخوان هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای آمده است و می توانید این فراخوان را از طریق این نشانی دریافت نمایید.

بازی سازان چهت ارسال آثار خود می توانند به صورت کاملاً الکترونیکی از طریق سایت جشنواره به نشانی tehrangamefestival.ir اقدام نمایند.

در نشست خبری مطرح شد؛ فراخوان هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران فردا منتشر می شود (۱۴۰۲-۰۷-۱۰)

به گزارش گروه علم و فناوری آنا از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، محمد حاجی میرزاei، مدیر هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران، در نشستی خبری گفت: «نهادهای دریافت آثار تا اول دی ماه تعیین شده است و بلایاً مراحله پس از آن قرارند داوری با حضور داوران بین المللی و داخلی آغاز می شود». وی افزود: «مراسم اختتامیه جشنواره ۱۹ اسفند ماه در تالار وحدت برگزار می شود و بازی های برتر ایرانی سال ۱۳۹۶ معرفی خواهند شد». مدیر جشنواره هفتم ادامه داد: «امسال برای نخستین بار، پس از برگزاری اختتامیه، جشنواره فروش بازی های برتر ایرانی آغاز خواهد شد و ۴۰ اثر برتر جشنواره از ۲۰ فوریه در این جشنواره قروش در نظر گرفته است و هم به میزان فروش هر بازی، به سازندگان آن جوایز نقدی می دهد». براساس این گزارش علاقه مندان جهت کسب اطلاعات بیشتر درباره دسته بندی های جشنواره و توجه تیم از این نشانی دریافت نمایند tehrangamefestival.ir مراجعه نمایند.

آغاز فراخوان و دریافت آثار در هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران (۱۴۰۲-۰۷-۱۰)

فراخوان هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز اول آذرماه منتشر شد تا این دوره از جشنواره رسمآ آغاز به کار کند.

به گزارش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، براساس اعلام پیشین، فراخوان هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران امروز منتشر شد و بازی سازان تا اول دی ماه فرصت دارند آثار خود را به دبیرخانه جشنواره ارسال کنند. در این جشنواره تمامی بازی های اعم از مستقل و غیر مستقل قادر به شرکت بوده و تمامی آثار بدون توجه به شرایط تیم سازنده (مستقل یا غیر مستقل) مورد داوری قرار می گیرند. همانند دوره ی گذشته، آثار براساس هشت زان اصلی دسته بندی خواهند شد و تقسیمی بین بازی های بزرگ و کوچک صورت نمی گیرد. بهترین بازی های اکشن، ماجراجویی، نقش افرینی، استراتژی و مدیریتی، ماجراجویی- اکشن، سکوی بازی، ورزشی و ساده ایرانی، در این رویداد از سوی داوران ایرانی و بین المللی انتخاب و معرفی خواهند شد.

براساس اعلام این فراخوان، پس از اعلام بازی های برتر در هر زان، در نهایت یک بازی نیز به عنوان بازی سال ایران انتخاب خواهد شد. در انتخاب بازی سال تمامی بازی ها، فارغ از رتبه آن ها در هر زان می توانند به عنوان نامزد دریافت جایزه شمرده شوند. همچنین بهترین بازی با محتوای فرهنگی یا «بهترین پرداخت هنرمندانه محتوای فرهنگی در بازی» نیز به ازی تعلق می گیرد که بهترین «پرداخت هنرمندانه محتوای فرهنگی» را در قالب بازی های ویدیویی در راستای ارتقای فرهنگ عمومی ایران اسلامی داشته باشد.

«سابقهٔ بازی نامه نویسی» بخش دیگری از این جشنواره است. این بخش مختص متن هایی است که هنوز به بازی تبدیل نشده اند (یا مراحل تولیدشان را سپری می کنند) و باید با آن ها به شکل یک متن ادبی (همچون نمایشنامه یا فیلم نامه) برخورد کرد. موضوع «سابقهٔ بازی نامه نویسی» امسال نیز همچون سال گذشته از اراد است و تنها شرط لازم برای قضاوت متن های ارسالی، این است که «دانستای جذاب و مناسب برای تبدیل شدن به یک بازی» را روایت کند. شرح مفصل اهداف و رویکردهای جشنواره، زمان بندی، زائرها و بخش های مختلف، توجه ارسال آثار و قوانین و مقررات در فراخوان هفتمین جشنواره بازی های رایانه ای آمده است و می توانید این فراخوان را از طریق این نشانی دریافت نمایید.

بازی سازان چهت ارسال آثار خود می توانند به صورت کاملاً الکترونیکی از طریق سایت جشنواره به نشانی tehrangamefestival.ir اقدام نمایند.

آغاز دریافت آثار در هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران

فراخوان هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران امروز اول آذر ماه منتشر شد تا این دوره از جشنواره رسم‌آغاز به کار کند.

به گزارش ایران اکنونیست به نقل از بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای؛ بر اساس اعلام پیشین، فراخوان هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران امروز منتشر شد و بازی‌سازان تا اول دی ماه قرست دارند آثار خود را به دبیرخانه جشنواره ارسال کنند. در این جشنواره تمامی بازی‌ها اعم از مستقل و غیر مستقل قادر به شرکت بوده و تمامی آثار بدون توجه به شرایط تیم سازنده (مستقل یا غیر مستقل) مورد داوری قرار می‌گیرند. همانند دوره‌ی گذشته، آثار براساس هشت زانر اصلی دسته بندی خواهند شد و تکنیکی بین بازی‌های بزرگ و کوچک صورت نمی‌گیرد. بهترین بازی‌های اکشن، ماجراجویی، نقش‌افزینی، استراتژی و مدیریتی، ماجراجویی-اکشن، سکوی‌بازی، ورزشی و ساده ایرانی، در این رویداد از سوی داوران ایرانی و بین‌المللی انتخاب و معرفی خواهند شد. بر اساس اعلام این فراخوان، پس از اعلام بازی‌های برتر در هر زانر، در نهایت یک بازی نیز به عنوان بازی سال ایران انتخاب خواهد شد. در انتخاب بازی سال تمامی بازی‌ها، فارغ از رتبه آن‌ها در هر زانر می‌توانند به عنوان نامزد دریافت جایزه شمرده شوند. همچنین بهترین پرداخت هرمندانه محتوای فرهنگی یا «بهترین پرداخت هرمندانه محتوای فرهنگ عمومی ایران اسلامی» داشته باشد. «مسابقه‌ی بازی نامه نویسی» بخش دیگری از این جشنواره است. این بخش مخصوص متن‌هایی است که هنوز به بازی تبدیل نشده‌اند (یا مراحل تولیدشان را سپری می‌کنند) و باید با آن‌ها به شکل یک متن ادبی (همچون نمایشنامه یا فیلم تامه) برخورد کرد. موضوع «مسابقه‌ی بازی نامه نویسی» امسال نیز همچون سال گذشته آزاد است و تنها شرط لازم برای قضاوت متن‌های ارسالی، این است که «دادستانی جذاب و مناسب برای تبدیل شدن به یک بازی» را روایت کند. شرح مفصل اهداف و رویکردهای جشنواره، زمان بندی، زانرهای و بخش‌های مختلف، تجووه ارسال آثار و قوانین و مقررات در فراخوان هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای آمده است و می‌توانید این فراخوان را از طریق این نشانی دریافت نمایید. بازی‌سازان جهت ارسال آثار خود می‌توانند به صورت کاملاً الکترونیکی از طریق سایت جشنواره به نشانی tehrangamefestival.ir اقدام نمایند.



آغاز دریافت آثار در هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران

فراخوان هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران امروز اول آذر ماه منتشر شد تا این دوره از جشنواره رسم‌آغاز به کار کند. به گزارش پردهیس گیم به نقل از بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، براساس اعلام پیشین، فراخوان هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران امروز منتشر شد و بازی‌سازان تا اول دی ماه قرست دارند آثار خود را به دبیرخانه جشنواره ارسال کنند. در این جشنواره تمامی بازی‌ها اعم از مستقل و غیر مستقل قادر به شرکت بوده و تمامی آثار بدون توجه به شرایط تیم سازنده (مستقل یا غیر مستقل) مورد داوری قرار می‌گیرند. همانند دوره‌ی گذشته، آثار براساس هشت زانر اصلی دسته بندی خواهند شد و تکنیکی بین بازی‌های بزرگ و کوچک صورت نمی‌گیرد. بهترین بازی‌های اکشن، ماجراجویی، نقش‌افزینی، استراتژی و مدیریتی، ماجراجویی-اکشن، سکوی‌بازی، ورزشی و ساده ایرانی، در این رویداد از سوی داوران ایرانی و بین‌المللی انتخاب و معرفی خواهند شد. بر اساس اعلام این فراخوان، پس از اعلام بازی‌های برتر در هر زانر، در نهایت یک بازی نیز به عنوان بازی سال ایران انتخاب خواهد شد. در انتخاب بازی سال تمامی بازی‌ها، فارغ از رتبه آن‌ها در هر زانر می‌توانند به عنوان نامزد دریافت جایزه شمرده شوند. همچنین بهترین پرداخت هرمندانه محتوای فرهنگی در بازی نیز به ازیز تعلق می‌گیرد که بهترین «پرداخت هرمندانه محتوای فرهنگی» را در قالب بازی‌های ویدئویی در راستای ارتقای فرهنگ عمومی ایران اسلامی داشته باشد. «مسابقه‌ی بازی نامه نویسی» بخش دیگری از این جشنواره است. این بخش مخصوص متن‌هایی است که هنوز به بازی تبدیل نشده‌اند (یا مراحل تولیدشان را سپری می‌کنند) و باید با آن‌ها به شکل یک متن ادبی (همچون نمایشنامه یا فیلم تامه) برخورد کرد. موضوع «مسابقه‌ی بازی نامه نویسی» امسال نیز همچون سال گذشته آزاد است و تنها شرط لازم برای قضاوت متن‌های ارسالی، این است که «دادستانی جذاب و مناسب برای تبدیل شدن به یک بازی» را روایت کند. شرح مفصل اهداف و رویکردهای جشنواره، زمان بندی، زانرهای و بخش‌های مختلف، تجووه ارسال آثار و قوانین و مقررات در فراخوان هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای آمده است و می‌توانید این فراخوان را از طریق این نشانی دریافت نمایید. بازی‌سازان جهت ارسال آثار خود می‌توانند به صورت کاملاً الکترونیکی از طریق سایت جشنواره به نشانی tehrangamefestival.ir اقدام نمایند.

با حضور وزیر فرهنگ صورت می‌گیرد برگزاری اولین کنفرانس تحقیقات بازی‌های دیجیتال در دانشگاه علم و صنعت ایران

اولین کنفرانس "تحقیقات بازی‌های دیجیتال: گرایش‌ها، فناوری‌ها و کاربردها" فردا با حضور وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی در دانشگاه علم و صنعت ایران افتتاح می‌شود.

به گزارش ایستاد، بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای با همکاری دانشگاه علم و صنعت ایران، دوم آذرماه امسال، اولین کنفرانس "تحقیقات بازی‌های دیجیتال: گرایش‌ها، فناوری‌ها و کاربردها" را به میزبانی دانشگاه علم و صنعت ایران برگزار می‌کند. مقالات این کنفرانس در ۹ محور اساسی "گرافیک رایانه‌ای و بازی‌های دیجیتال"، "هوش مصنوعی و بازی‌های دیجیتال"؛ "بنچه‌های فنی، الگوریتم‌ها و معماری‌های بازی‌های دیجیتال"؛ "برداشت بازی‌های دیجیتال"؛ "بازی‌های جدی و بازی‌وارسازی"؛ "ابعاد رفتاری و اجتماعی بازی‌های دیجیتال"؛ "تعامل پذیری در بازی‌های دیجیتال"؛ "هنر و طراحی بازی‌های دیجیتال" و "اقتصاد مدیریت و کسب و کار در بازی‌های دیجیتال" ارائه خواهد شد. در روز دوم کنفرانس، برگزاری کارگاه آموزشی پیش‌بینی شده است. در کارگاه «یک روز با بازی»، تعریف بازی، تائیر بازی، کاربرد بازی، نحوه ساخت بازی و کسب و کار بازی توسط اساتید مطرح این حوزه معرفی و تشریح می‌شود.

مراسم اختتامیه بعد از ظهر روز جمعه، سوم آذرماه با اهدای جوایز به برندهای مسابقه «بازی‌های جدی» و مقالات برتر برگزار خواهد شد. بر اساس اعلام روابط عمومی دانشگاه علم و صنعت، این کنفرانس از دوین دوره برگزاری خود به صورت بین‌المللی و با حضور پژوهشگران، اساتید، دانشگاه‌ها و مراکز علمی خارجی فعال در زمینه مطالعات بازی‌های دیجیتال برگزار می‌شود. کنفرانس "تحقیقات بازی‌های دیجیتال: گرایش‌ها و کاربردها" نخستین کنفرانس تخصصی، جامع و میان رشته‌ای کشور در حوزه بازی‌های دیجیتال محسوب می‌شود که با رویکردی جامع و میان رشته‌ای تلاش می‌کند تا شکه پژوهشگران این حوزه را در رشته‌های مختلف، از علوم فنی و مهندسی، پژوهشی و هنر تا علوم انسانی، گسترش داده و با خلق هسته‌های پژوهشی در دانشگاه‌ها و مراکز علمی، دانش تولید شده را به صورت منتقل کند. علاقه مندان می‌توانند برای کسب اطلاعات بیشتر به آدرس اینترنتی <http://www.dgconfc.com/fa> مراجعه کنند. انتهای پیام

اولین کنفرانس تحقیقات بازی‌های دیجیتال با حضور وزیر ارشاد گشایش می‌یابد

تهران - ایرنا - اولین کنفرانس تحقیقات بازی‌های دیجیتال: گرایش‌ها، فناوری‌ها و کاربردها فردا، دوم آذرماه با حضور وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی در دانشگاه علم و صنعت ایران افتتاح می‌شود.

به گزارش روز چهارشنبه ایرنا از دانشگاه علم و صنعت، «ویوین چن» دانشیار دانشکده ارتباطات دانشگاه نایانگ سنگاپور و «مایکل رول» از باسابقه ترین تولیدکنندگان بازی‌های دیجیتال و از مدرسان اکادمی بازی Games Academy برلین، سخنرانان کلیدی و نیز عضو هیات داوری این کنفرانس در بخش مقالات و مسابقه هستند.

مقالات این کنفرانس در ۹ محورهای اساسی گرافیک رایانه‌ای و بازی‌های دیجیتال؛ بنچه‌های فنی، الگوریتم‌ها و معماری‌های بازی‌های دیجیتال؛ برداشت بازی‌های دیجیتال؛ اقتصاد مدیریت و کسب و کار در بازی‌های دیجیتال ارائه خواهد شد. در دوین روز کنفرانس، برگزاری کارگاه آموزشی پیش‌بینی شده است. در کارگاه «یک روز با بازی»، تعریف بازی، تائیر بازی، کاربرد بازی، نحوه ساخت بازی و کسب و کار بازی توسط استادان مطرح این حوزه معرفی و تشریح می‌شود و مراسم اختتامیه بعد از ظهر روز جمعه، سوم آذرماه با اهدای جوایز به برندهای مسابقه «بازی‌های جدی» و مقالات برتر برگزار خواهد شد.

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای به عنوان مولوی برگزاری این رویداد تخصصی، در نظر دارد هر سال با همکاری یکی از دانشگاه‌های فعال کشور در حوزه بازی‌های دیجیتال این کنفرانس را برگزار کند که امسال، میزبانی کنفرانس به دانشگاه علم و صنعت ایران واگذار شده است.

همچنین با این کنفرانس از دوین دوره برگزاری خود به صورت بین‌المللی و با حضور پژوهشگران، اعضا هیات علمی، دانشگاه‌ها و مراکز علمی خارجی فعال در زمینه مطالعات بازی‌های دیجیتال برگزار شود.

کنفرانس تحقیقات بازی‌های دیجیتال: گرایش‌ها، فناوری‌ها و کاربردها، نخستین کنفرانس تخصصی، جامع و میان رشته‌ای کشور در حوزه بازی‌های دیجیتال محسوب می‌شود که با رویکردی جامع و میان رشته‌ای تلاش می‌کند تا شکه پژوهشگران این حوزه را در رشته‌های مختلف، از علوم فنی و مهندسی، پژوهشی و هنر تا علوم انسانی، گسترش داده و با خلق هسته‌های پژوهشی در دانشگاه‌ها و مراکز علمی، دانش تولید شده را به صورت منتقل کند. علاقه مندان برای کسب اطلاعات بیشتر می‌توانند به نشانی اینترنتی <http://www.dgconfc.com/fa> مراجعه کنند.

(۱۰۵۵** فراهنگ) (ادامه دارد —)

آغاز دریافت آثار در هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران

فرالخوان هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران امروز اول آذرماه منتشر شد تا این دوره از جشنواره رسم‌آغاز به کار کند. به گزارش بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، براساس اعلام پیشین، فرالخوان هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران امروز منتشر شد و بازی سازان تا اول دی ماه فرست دارند آثار خود را به دبیرخانه جشنواره ارسال کنند.

در این جشنواره تمدنی بازی‌ها اعم از مستقل و غیر مستقل قادر به شرکت بوده و تمدنی آثار بدون توجه به شرایط تیم سازنده (مستقل یا غیر مستقل) مورد داوری قرار می‌گیرند. همانند دوره‌ی گذشته، آثار براساس هشت زانر اصلی دسته بندی خواهد شد و تقسیمی بین بازی‌های بزرگ و کوچک صورت نمی‌گیرد. بهترین بازی‌های اکشن، ماجراجویی، نقش‌آفرینی، استراتژی و مدیریتی، ماجراجویی- اکشن، سکوی‌بازی، ورزشی و ساده ایرانی، در این رویداد از سوی داوران ایرانی و بین‌المللی انتخاب و معرفی خواهد شد.

براساس اعلام این فرالخوان، پس از اعلام بازی‌های برتر در هر زانر، در نهایت یک بازی نیز به عنوان بازی سال ایران انتخاب خواهد شد در انتخاب بازی سال تمدنی بازی‌ها، فارغ از رتبه آن‌ها در هر زانر می‌توانند به عنوان نامزد دریافت جایزه شمرده شوند. همچنین بهترین بازی با محتوای فرهنگی یا «بهترین پرداخت هنرمندانه محتوای فرهنگی در بازی» نیز به ازیز تعلق می‌گیرد که بهترین «پرداخت هنرمندانه محتوای فرهنگی» را در قالب بازی‌های ویدئویی در راستای ارتقاء فرهنگ عمومی ایران اسلامی داشته باشد.

«مسابقه‌ی بازی نامه نویسی» بخش دیگری از این جشنواره است. این بخش مختص متن‌هایی است که هنوز به بازی تبدیل نشده‌اند (یا مراحل تولیدشان را سپری می‌کنند) و باید با آن‌ها به شکل یک متن ادبی (همچون نمایشنامه یا فیلم نامه) برخورده کرد. موضوع «مسابقه‌ی بازی نامه نویسی» امسال نیز همچون سال گذشته ازاد است و تنها شرط لازم برای قضاوت متن‌های ارسالی، این است که «دادستانی جذاب و مناسب برای تبدیل شدن به یک بازی» را روایت کنند. شرح مفصل اهداف و رویکردهای جشنواره، زمان بندی، زانرها و بخش‌های مختلف، توجه ارسال آثار و قوانین و مقررات در فرالخوان هفتمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای آمده است و می‌توانید این فرالخوان را از طریق این نشانی دریافت نمایید.

بازی سازان جهت ارسال آثار خود می‌توانند به صورت کاملاً الکترونیکی از طریق سایت جشنواره به نشانی tehrangamefestival.ir اقدام نمایند.

راهنمای بولتن

قالب محتوا

خبر



یادداشت

گزارش



مقاله

اطلاعیه



فراخوان

گفتگو



پیام مردمی

تصویری



شماره صفحه



۱

۲

۳

۴



بروزهاب

عنوان خبر

منابع دیگر: منبع ۱ | منبع ۲ | منبع ۳ | ...

محل قرارگیری خلاصه خبر

ثبت

منفی

بی طرف

جهت گیری محتوا

فرآونی خبر

محل قرارگیری

بریده جراید در روزنامه

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای
در آیینه مطبوعات

۱۳۹۶/۰۹/۰۱

